

光流播放器被设计用来播放使用ArtNET协议的灯光场景，这些场景是在光流软件中创建的，或者是从另一个ArtNET信号源记录的。每个设备可轻松控制多达200个单元。场景通过设备的网络界面保存在内置存储器中。



特点

支持 RDM

充分利用 RDM 协议

节目表

灵活设置按时间播放动画。能够创建一次性的、经常性的和假期的播放事件。

远程控制

通过网络界面或从您自己的软件通过休息和 MQTT API对播放器进行远程控制。

天文接力

基于日落和日出的播放时间控制。在设置中指定地理位置。

播放列表

你可以从提示场景中创建播放列表，并在它们之间应用平滑的过渡效果，或通过淡入淡出。

高效能

ARM处理器和高速eMMC存储器允许你同时播放多达200个宇宙。

备份和更新

有可能通过网络界面保存设置和更新软件。

触发器

当外部事件发生时播放动画。外部事件可以是外部ArtDmx信号或你自己的udp包格式。

自动化

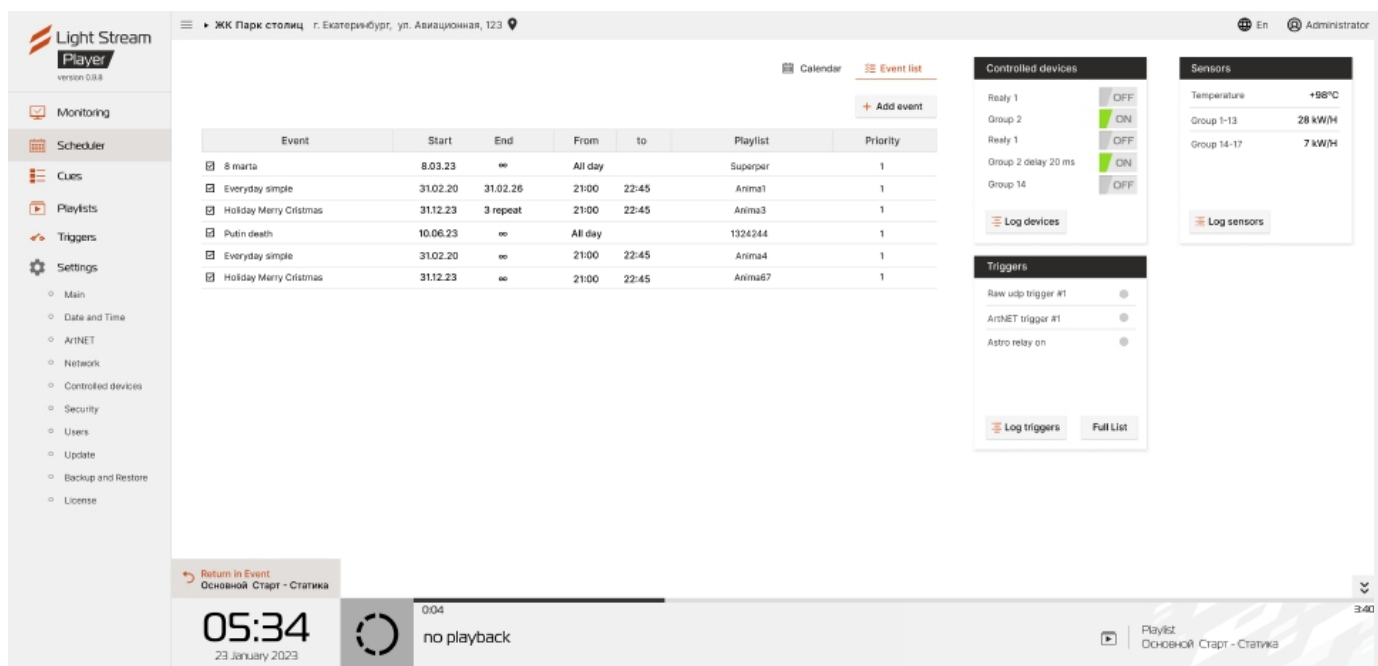
你可以使用Node-RED和工业自动化协议（Modbus等）创建复杂的自动化方案。

尺寸



网络界面

你可以从任何地方通过网络界面访问播放器，并且可以远程监控、控制播放和配置它。



网络应用程序界面。

技术规格

人机工程学

案例	金属机身和阳极氧化铝被动散热器冷却、带ABS塑料支架，可安装在DIN导轨上
重量	220 g
尺寸	124毫米 - 68毫米 - 35毫米
接口	
物理接口	1 x RJ45以太网端口支持10/100M/1000M 2 x USB 2.0 端口 1 x HDMI 2.0 2 x DI 隔离（直流输入 - 24V，电流 - 1000mA） 2个DO隔离（输出-60V以下，电流-500mA） 1个隔离的RS-485 (端口 DMX512) 1个RS-232
无线接口	Wi-Fi双频b/g/n/ac
细胞	4G LTE模块（可选）。
接口电源连接器	电缆横截面最大 0.75 mm ²

硬件设施

处理器/频率	4个核心 x ARM Cortex-A72 - 1500 MHZ
内存	4 Gb, LPDDR4
闪存	32 Gb, eMMC
RTC模块	内置
输入电压	通过电源连接器提供12-36V的直流电，最高可达12W

艺术网

版本	4.0
ArtDmx发送模式	广播，单播
艺术同步	有
RDM支持	对ArtRDM的支持
DMX刷新率 (FPS)	可变的Art-Net刷新率最高可达80

世界的数量 ArtNET

取决于许可证类型	4U、8U、32U、96U或无限（最大300U）。
----------	---------------------------

操作条件

操作温度	-30° C至+50° C
储存温度	-40° C至+70° C
湿度	5%至85%，不凝结
放电电阻	空气放电 ± 15 kV DC
IP等级	IP20
担保	2年的制造商有限保修期

服务

连接电缆和电线必须处于良好状态，并牢固固定。如果设备工作状态良好，不需要新的功能，就没有必要在设备上安装更新。在升级之前，建议做一个系统的备份版本，以便返回到以前的版本。

安全问题

- 不要将本机暴露在雨水或湿气中，这将使保修失效。
- 不要拆开盖子，里面没有用户可维修的部件。
- 切勿将本装置连接到调光器上。
- 切勿将0V电压连接到电气接地。

包装内容

- 光流播放器
- 网线
- 连接器

认证

