

Light Stream Player предназначен для воспроизведения световых сцен по протоколу ArtNET, созданных в ПО Light Stream или записанных с другого источника сигнала ArtNET. С одного устройства может осуществляться воспроизведение на 200 вселенных. Сцены сохраняются во встроенной памяти через веб-интерфейс устройства.



Характеристики

Поддержка RDM

Полная поддержка RDM (включая ArtRDM) через сеть Art-Net, а также непрерывное обнаружение устройств RDM.

Планировщик

Гибкие настройки воспроизведения анимации по времени. Возможность создания разовых, повторяющихся и праздничных событий воспроизведения.

Дистанционное управление

Дистанционное управление плеером через веб-интерфейс или из собственного программного обеспечения через rest и MQTT API.

Астрономическое реле

Управление временем воспроизведения по закату и восходу солнца. Геолокация указывается в настройках.

Плейлисты

Вы можете создавать плейлисты из сцен и применять между ними эффекты затухания или плавного перехода.

Высокая производительность

Процессор ARM и высокоскоростная память eMMC позволяют воспроизводить до 200 вселенных одновременно.

Резервное копирование и обновление

Возможность сохранения настроек и обновления программного обеспечения через веб-интерфейс.

Триггеры

Воспроизведение анимации при наступлении внешних событий. В качестве внешних событий может выступать сигнал ArtNET / DMX или пакет RawUDP формата.

Автоматизация

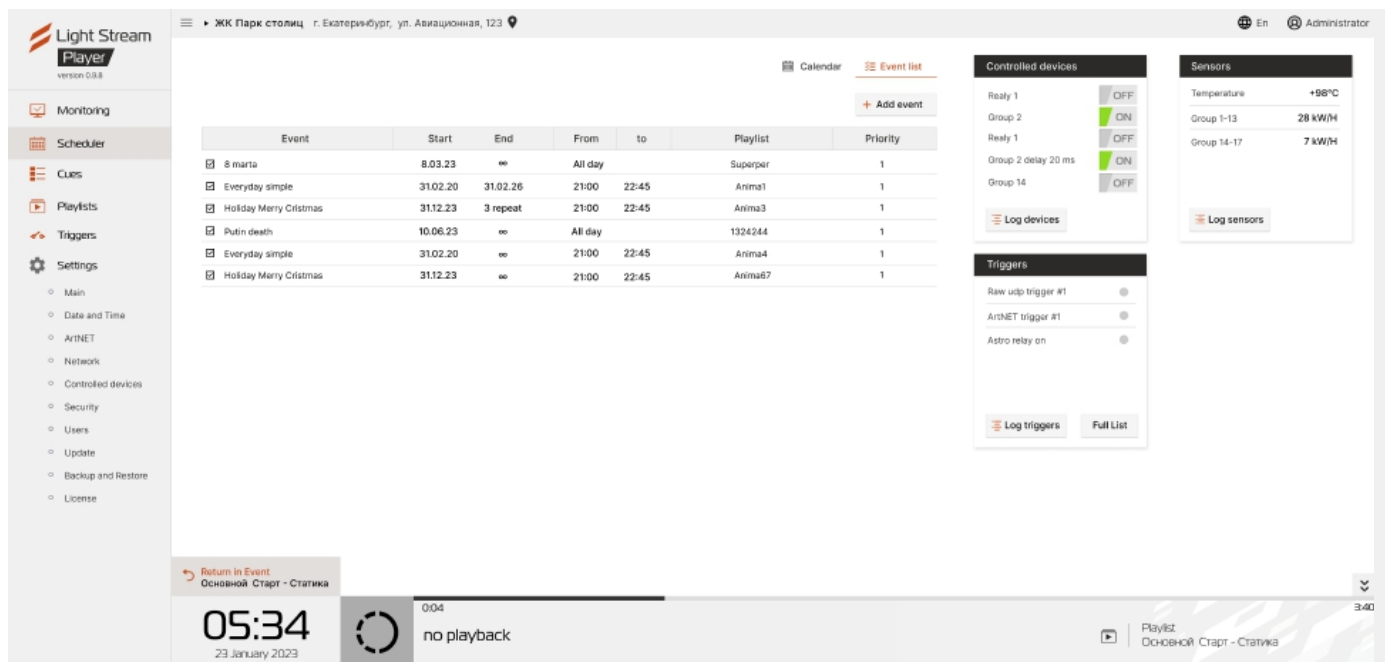
Вы можете создавать сложные сценарии автоматизации, используя Node-RED и протоколы промышленной автоматизации (Modbus и др.).

Размеры



Веб-интерфейс

Вы получаете доступ к плееру из любого места через веб-интерфейс и можете контролировать, управлять воспроизведением и настраивать его удаленно.



Интерфейс веб-приложения.

Технические характеристики

Эргономика

Корпус	Металлический корпус и пассивный радиатор охлаждения из анодированного алюминия, с креплениями из ABS-пластика для монтажа на DIN-рейку
Вес	220 г
Размеры	124 мм • 68 мм • 35 мм

Интерфейсы

Физический интерфейс	1 x RJ45 поддержка портов ethernet 10/100M/1000M 2 x USB 2.0 Порт 1 x HDMI 2.0 2 x DI изолированный (DC вход - 24 В, текущий - 1000mA) 2 x DO изолированный (Выход - под 60 В, текущий - 500 mA) 1 x изолированный RS-485 (порт DMX512) 1 x RS-232
Сотовая связь	Модуль 4G/LTE (опционально)
Разъем питания интерфейсов	Кабель сечением не более 0,75 мм ²

Оборудование

Процессор / частота	4 Ядра x ARM Cortex-A72 • 1500 МГц
Оперативная память	4 Gb, LPDDR
Флэш-память	32 Gb, eMMC
Модуль RTC	встроенный
Напряжение на входе	12-36 В DC постоянного тока через разъемы питания, до 12 Вт

ArtNet

Версия	4.0
Режим отправки ArtDmx	Широковещательная передача, одноадресная передача
ArtSync	Доступно
Поддержка RDM	через ArtRDM

Количество вселенных ArtNET

Зависит от типа лицензии	4U, 8U, 32U, 96U or Unlimited (300U max)
--------------------------	--

Условия эксплуатации

Рабочая температура	-30°C to +50°C
Температура хранения	-40°C to +70°C
Влажность	5% to 85%, без конденсации
Сопротивление разряду	Выброс воздуха ± 15 kV DC
Степень защиты IP	IP20
Гарантия	2 года ограниченной гарантии производителя

Обслуживание

Соединительные кабели и провода должны быть исправны и надежно закреплены. Если устройство исправно и не требует новых функций, устанавливать обновления не требуется. Перед обновлением рекомендуется сделать резервную копию системы, чтобы вернуться к предыдущей версии.

Безопасность

- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги, это приведет к аннулированию гарантии.
- Не снимайте крышку, внутри нет компонентов, подлежащих обслуживанию.
- Никогда не подключайте данное устройство к диммеру.
- Никогда не подключайте 0 В к электрическому заземлению.

Комплект поставки

- Light Stream Player
- Сетевой кабель
- Разъем

Сертификация

