

## Запуск и настройка Light Stream Player

### Содержание

- Подключение питания и Ethernet \_\_\_\_\_ 1
- Авторизация \_\_\_\_\_ 2 - 3
- Смена сетевых параметров Light Stream Player'a \_\_\_\_\_ 3 - 5
- Смена сетевых параметров Light Stream Converter'a \_\_\_\_\_ 5 - 6
- Настройка даты и времени \_\_\_\_\_ 7
- Добавление ArtNet устройств и вселенных \_\_\_\_\_ 8 - 9
- Создание и загрузка анимаций \_\_\_\_\_ 10 - 11
- Создание Playlis \_\_\_\_\_ 12 - 13
- Выбор режима работы \_\_\_\_\_ 14
- Создание событий и сценария \_\_\_\_\_ 15 - 17
- Создание резервной копии (Backup) \_\_\_\_\_ 18

### Оборудование

- Light Stream Player
- Light Stream Converter
- Software Light Stream

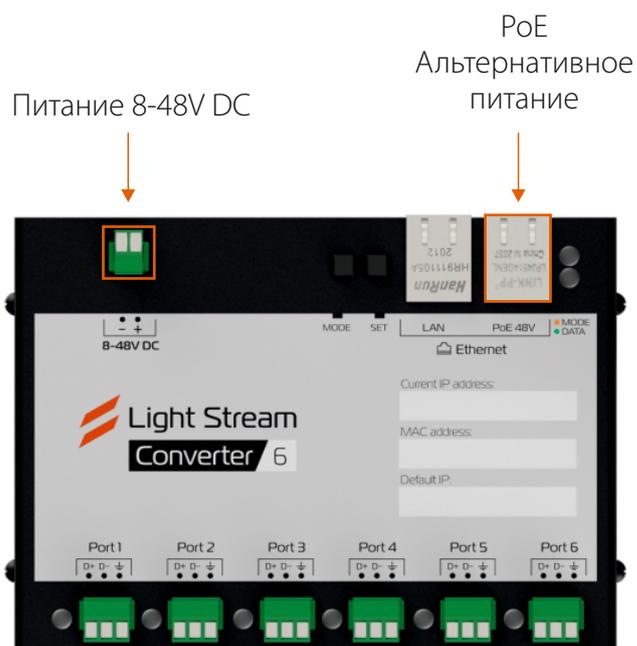


# Подключение питания и Ethernet

## Подключение

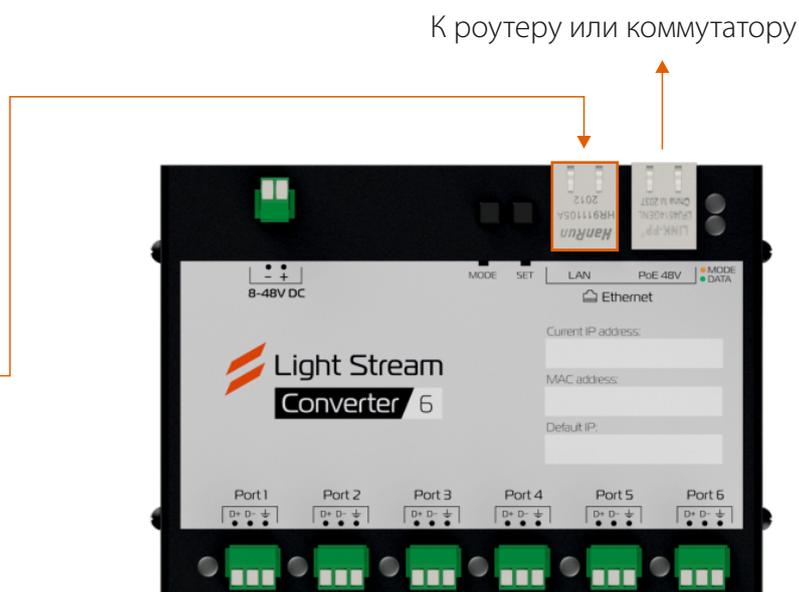
1. Подключите Light Stream Player и Light Stream Converter к питающей линии.

Рисунок 1



2. Подключите Light Stream Player и Light Stream Converter к компьютеру и сети Internet.

Рисунок 2



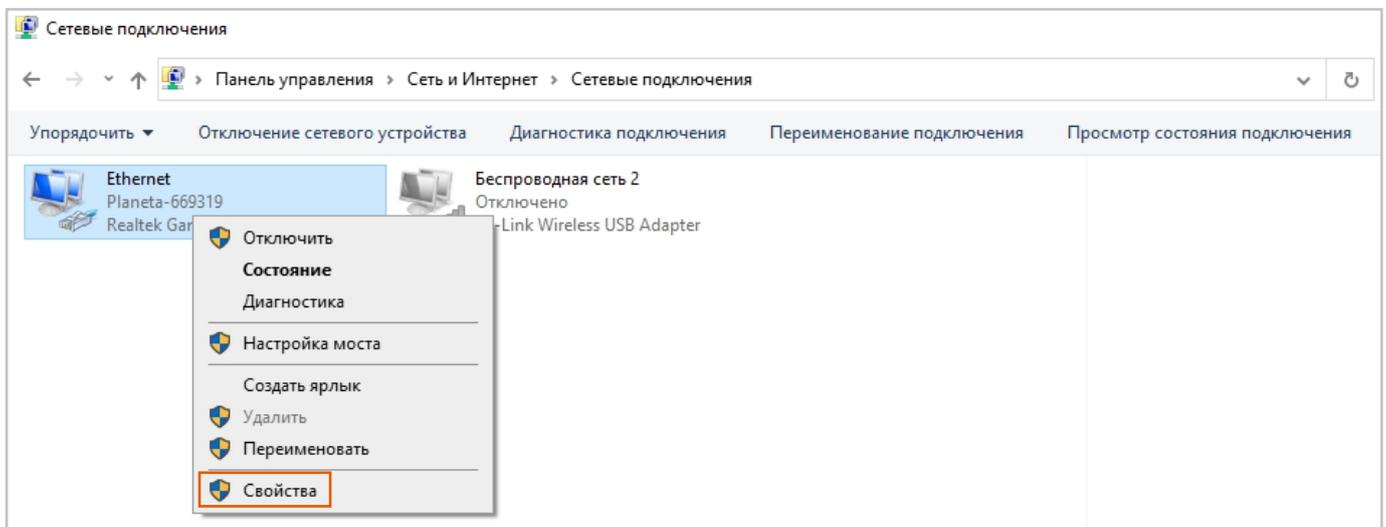
## Доступ к Light Stream Player

Доступ к Light Stream Player'у осуществляется с помощью web-браузера по заданному IP адресу с компьютера, телефона или планшета с выходом в интернет.

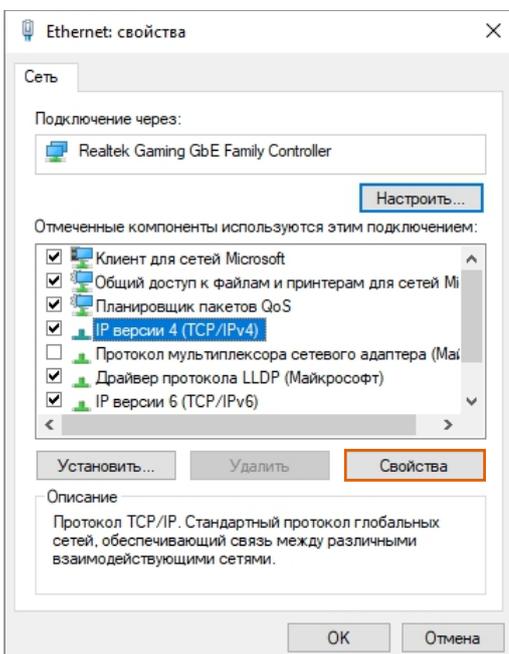
**Для подключения Сетевая карта и Light Stream Player должны быть в одной подсети. При необходимости измените IP адрес сетевой карты.**

### Пример: Windows 10

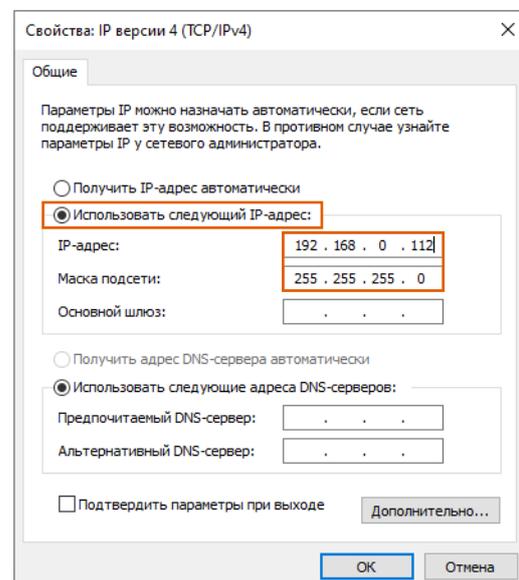
1. Зайдите в сетевые подключения (Панель управления\Сеть и Интернет\Сетевые подключения)  
Выберите действующее сетевое подключение правой кнопкой мыши (ПКМ) и выберите **Свойства**.



2. Далее IP версии 4 (TCP/IPv4) -> Свойства.



3. Поскольку у Light Stream Player по умолчанию IP адрес: 192.168.0.205  
Пропишите, к примеру IP адрес: 192.168.0.112  
Данный адрес должен быть уникальным и не повторяться с другими устройствами этой сети.  
Маска подсети: 255.255.255.0



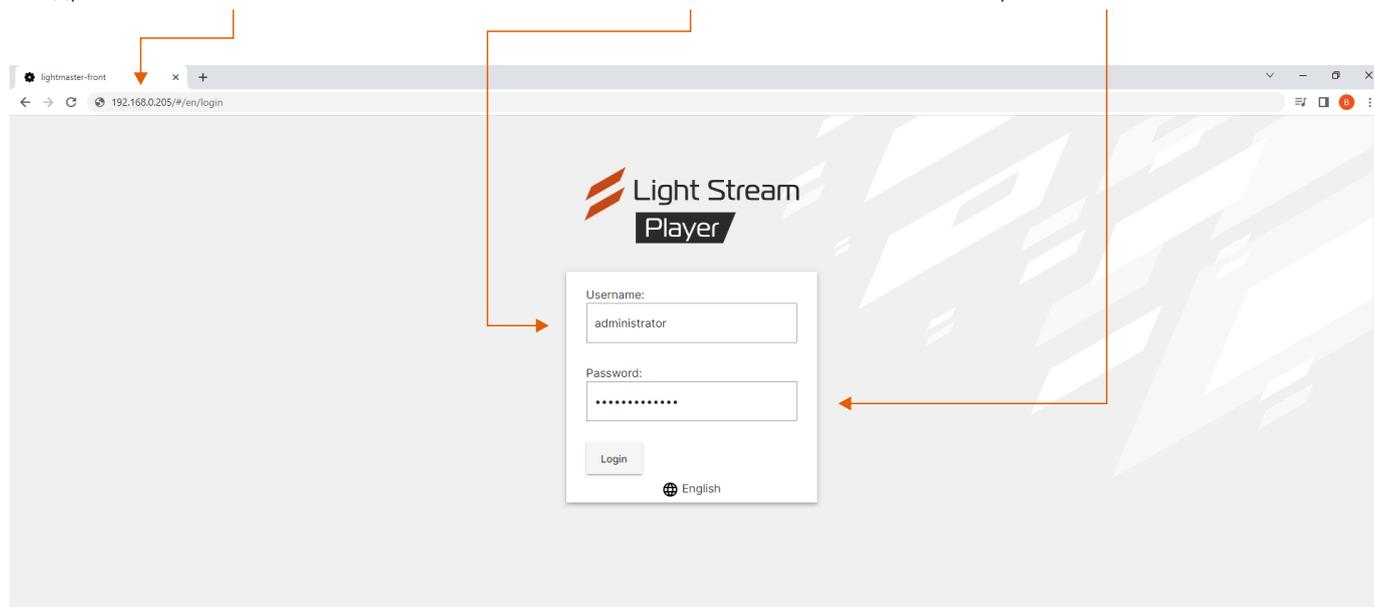
Далее, заходите в web-браузер и вводите следующие параметры:

### Реквизиты доступа по умолчанию:

IP адрес: 192.168.0.205

Имя пользователя: administrator

Пароль: administrator

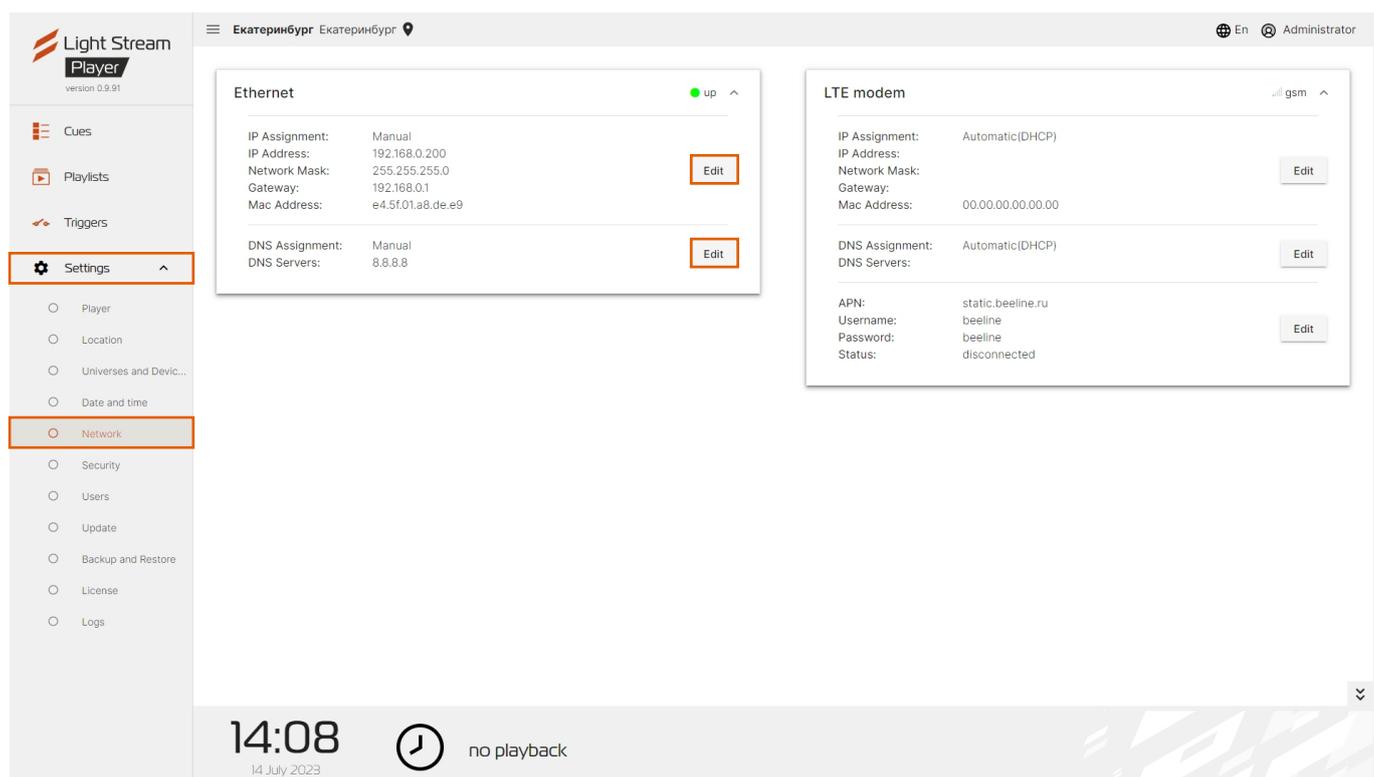


### Вы попали в интерфейс Light Stream Player.

Далее необходимо поменять сетевые параметры Light Stream Player что бы завершить настройку.

## Смена сетевых параметров Light Stream Player

Для настройки сетевых параметров зайдите в Settings->Network->Edit и настройте необходимые параметры.



IP Assignment и DNS Assignment можно перевести в Automatic (DHCP) если Ваше сетевое оборудование автоматически предоставляет данные параметры, если нет настраиваем вручную:

Edit network IP settings

IP Assignment:  
Manual

IP Address:  
192.168.0.205

Network Mask:  
255.255.255.0

Gateway:  
192.168.0.1

\*indicates required field

Cancel Save

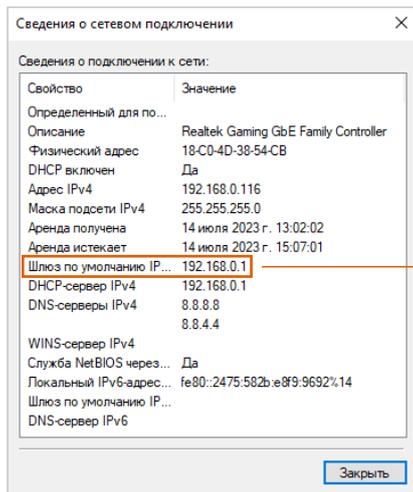
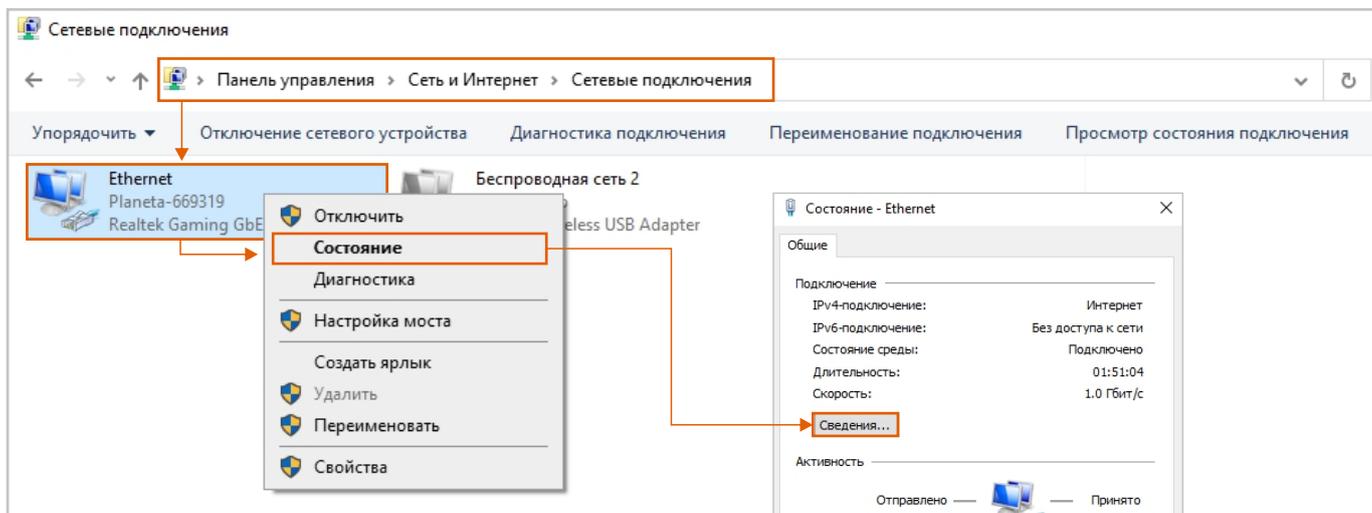
IP Address: 192.168.0.205 (по умолчанию)  
или другой на Ваше усмотрение

Network Mask: 255.255.255.0

## Шлюз:

На примере Windows 10 зайдите в сетевые подключения  
Панель управления\Сеть и Интернет\Сетевые подключения.

Выберите действующее сетевое подключение правой кнопкой мыши (ПКМ)  
и нажмите Состояние->Сведения.



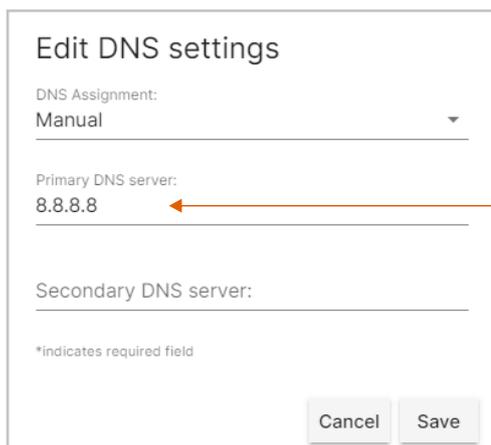
Скопируйте адрес шлюза по умолчанию в настройки  
Light Stream Player.

Gateway:  
192.168.0.1

\*indicates required field

Cancel Save

## Основной DNS-сервер:



Edit DNS settings

DNS Assignment:  
Manual

Primary DNS server:  
8.8.8.8

Secondary DNS server:

\*indicates required field

Cancel Save

8.8.8.8 (Публичный Google DNS),  
или другой на Ваше усмотрение.

**Смена сетевых параметров  
Light Stream Player'a завершена.**

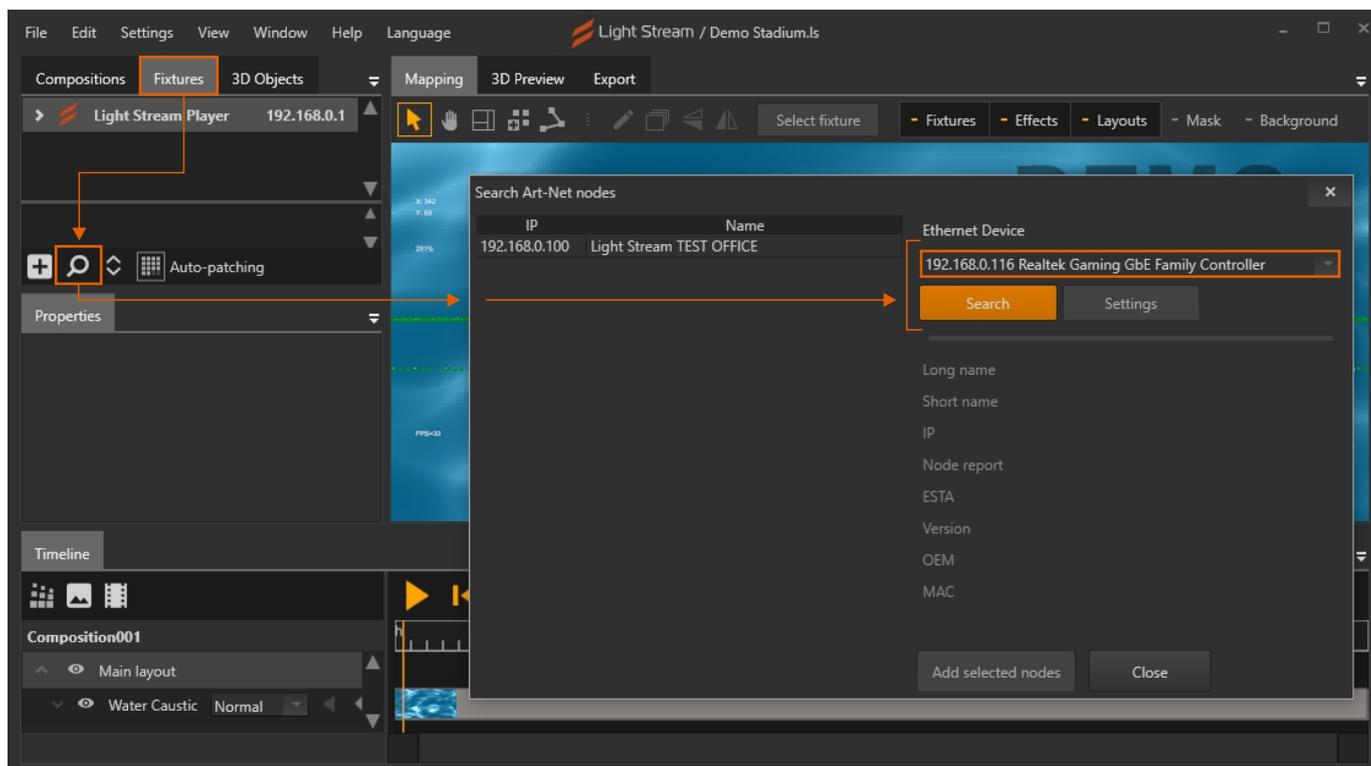
## Смена сетевых параметров Light Stream Converter

**Для подключения Сетевая карта и Light Stream Converter должны  
быть в одной подсети. При необходимости измените IP адрес сетевой карты.**

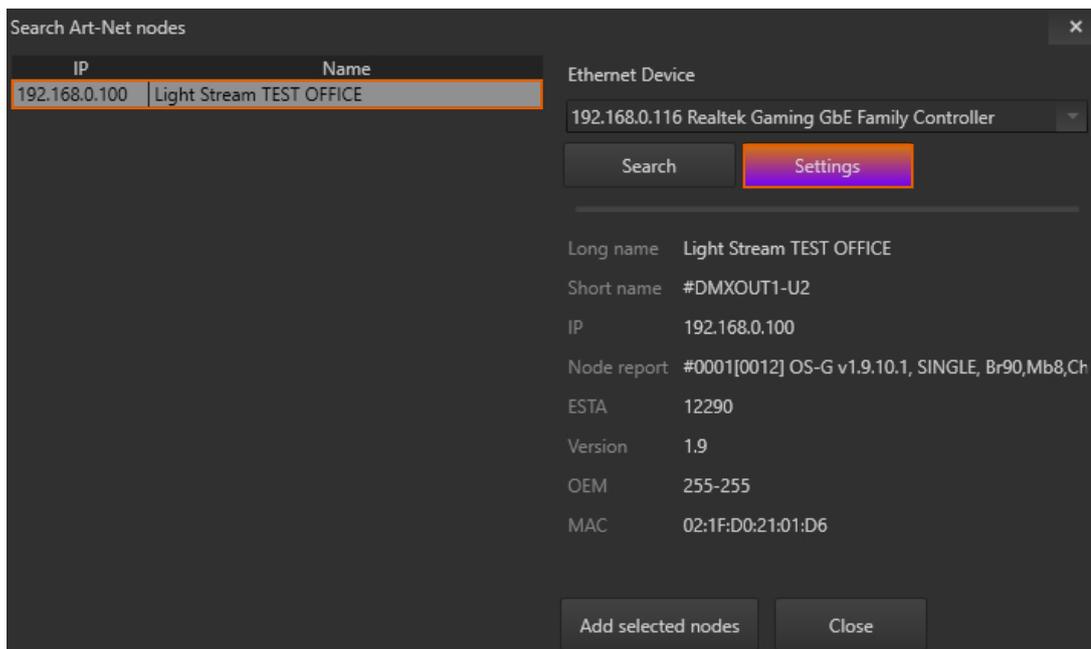
IP адрес по умолчанию и другие данные указаны на информационной наклейке на обратной  
стороне устройства

**Перейдите в программное обеспечение Light Stream, далее:**

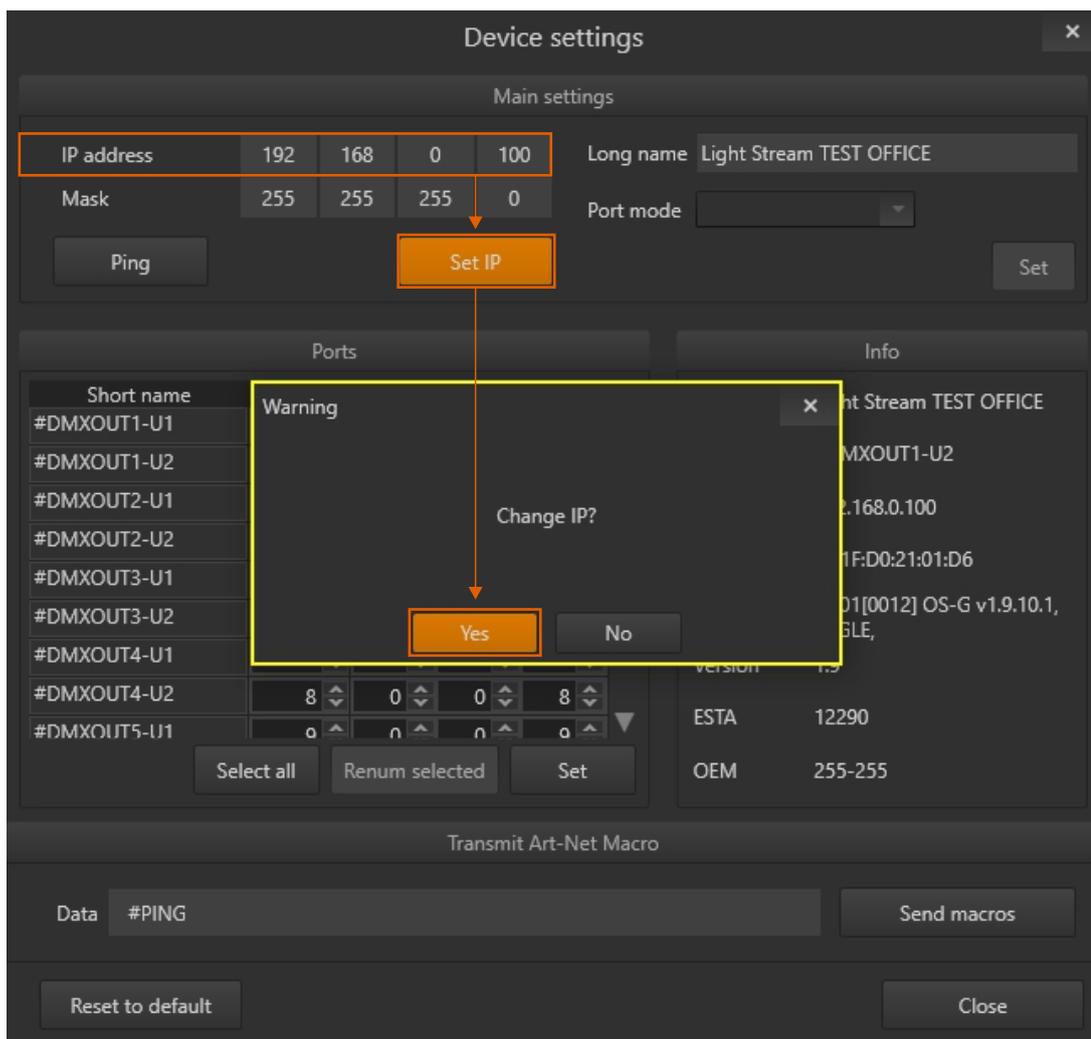
Fixtures->Search->Ethernet Device->Search



Выделите найденный конвертер->Settings.



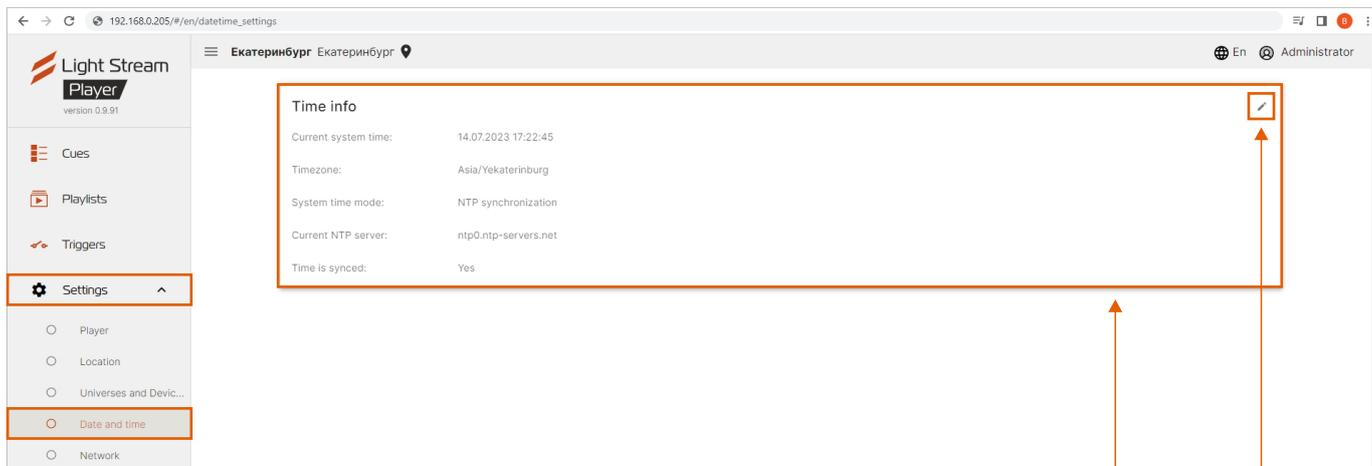
Измените IP адрес на необходимый.



**Смена сетевых параметров Light Stream Converter завершена.**

# Настройка даты и времени

Для настройки сетевых параметров зайдите в **Settings->Date and time**



На этой вкладке находится поле с конфигурацией настроек даты и времени **«Time info»**

## Current System Time

текущие дата и время

## Timezone

часовой пояс

## System Time Mode

конфигурация системных часов (синхронизация по NTP серверу или ручная настройка, работа от встроенных часов реального времени RTC)

## Current NTP Server

текущий NTP сервер

## Time is synced

состояние синхронизации

Для редактирования настроек необходимо нажать кнопку 

Timezone:

Manual  NTP synchronization

Primary NTP server:

Secondary NTP server:

Cancel Apply

В появившихся полях при необходимости нужно выбрать зону часового пояса, ввести адреса нужных NTP серверов (основного и дополнительного), а также настроить дату и время вручную, выбрав режим **«Manual»**:

Manual  NTP synchronization

System date:  

System time:  

Cancel Apply

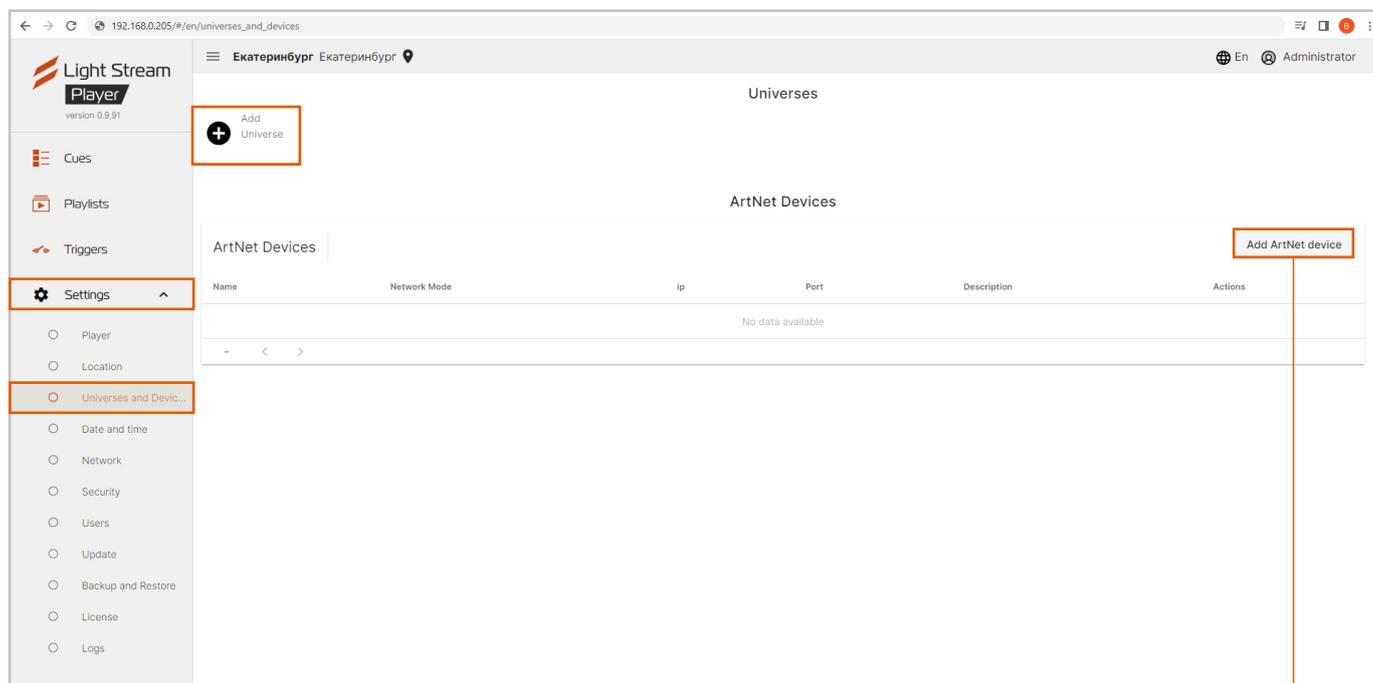
После изменения настроек необходимо нажать кнопку 

**Внимание!** Эти настройки могут повлиять на работу режима работы Sheduler.

# Добавление ArtNet устройств и вселенных

Для дальнейшей работы потребуется добавить устройства и вселенные.

Зайдите в Settings->Universes and Devices



Добавить устройства и вселенные можно двумя способами:

**Способ 1.** Вручную с помощью кнопок Add.

Нажмите Add ArtNet device

В окне добавления устройств заполните:

- **Name** – наименование устройства;
- **Network Mode** – unicast (предпочтительно);
- **IP address** – сетевой адрес устройства;
- **Port** – по умолчанию 6454;
- **Description** – описание, например номер сцены.

The 'New Device' form contains the following fields: Name (Converter 1), Network Mode (unicast), ip address (192.168.0.205), Port (6454), and Description (stage1). There are 'Cancel' and 'Save' buttons at the bottom right.

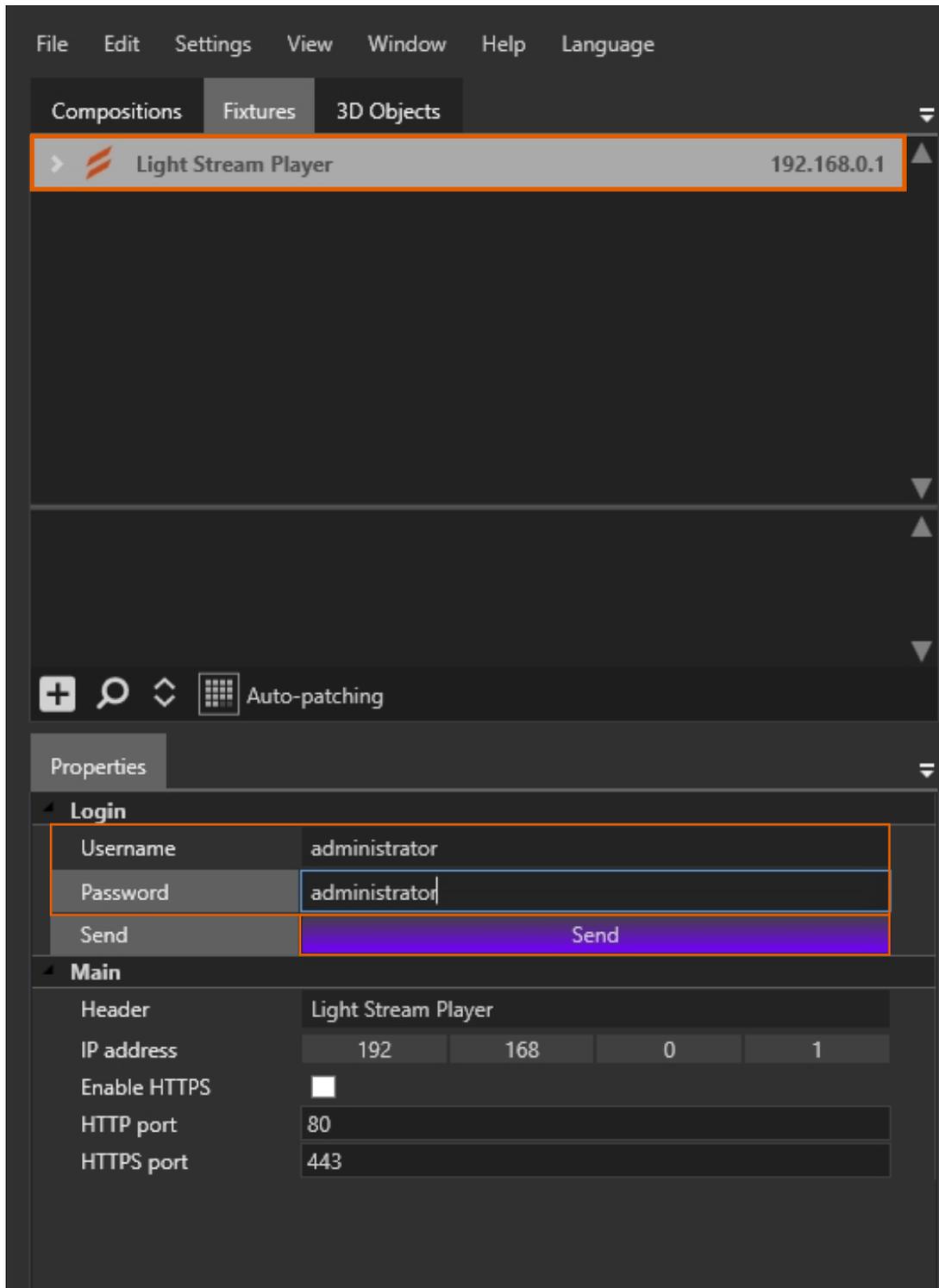
Что бы добавить вселенные нажмите Add Universe и в открывшемся окне заполните:

- **Number** – номер вселенной (нумерация сквозная в соответствии с протоколом ArtNet v.4), дополнительно показывается номер вселенной в соответствии с протоколом ArtNet v.3 (Net.Subnet.Universe);
- **ArtNet Device** – выбираете ранее добавленное устройство.

The 'Add Universe' form contains the following fields: number (0), ArtNet Device (dropdown menu), and Port address (0.0.0). There are 'Cancel' and 'Save' buttons at the bottom right.

**Способ 2.** Автоматически, импортировав из программного обеспечения Light Stream.

Перейдите в Light Stream, далее: Fixtures->выберите Light Stream Player>введите Username и Password ->нажмите кнопку Send.



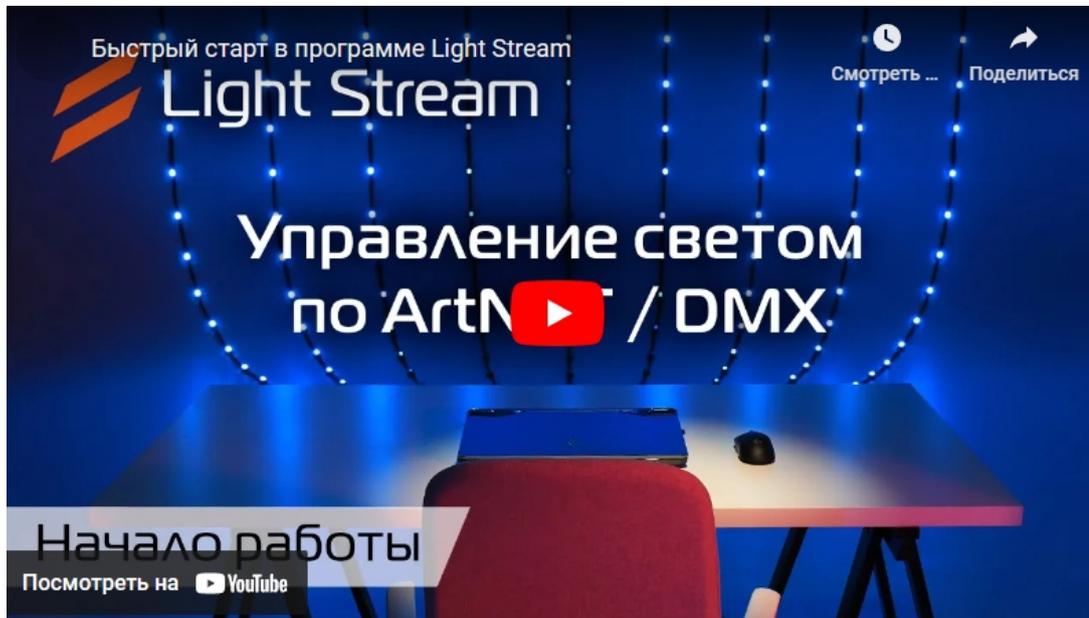
После этого обновите страницу web-браузера Light Stream Player.

**ArtNet устройства и вселенные добавлены.**

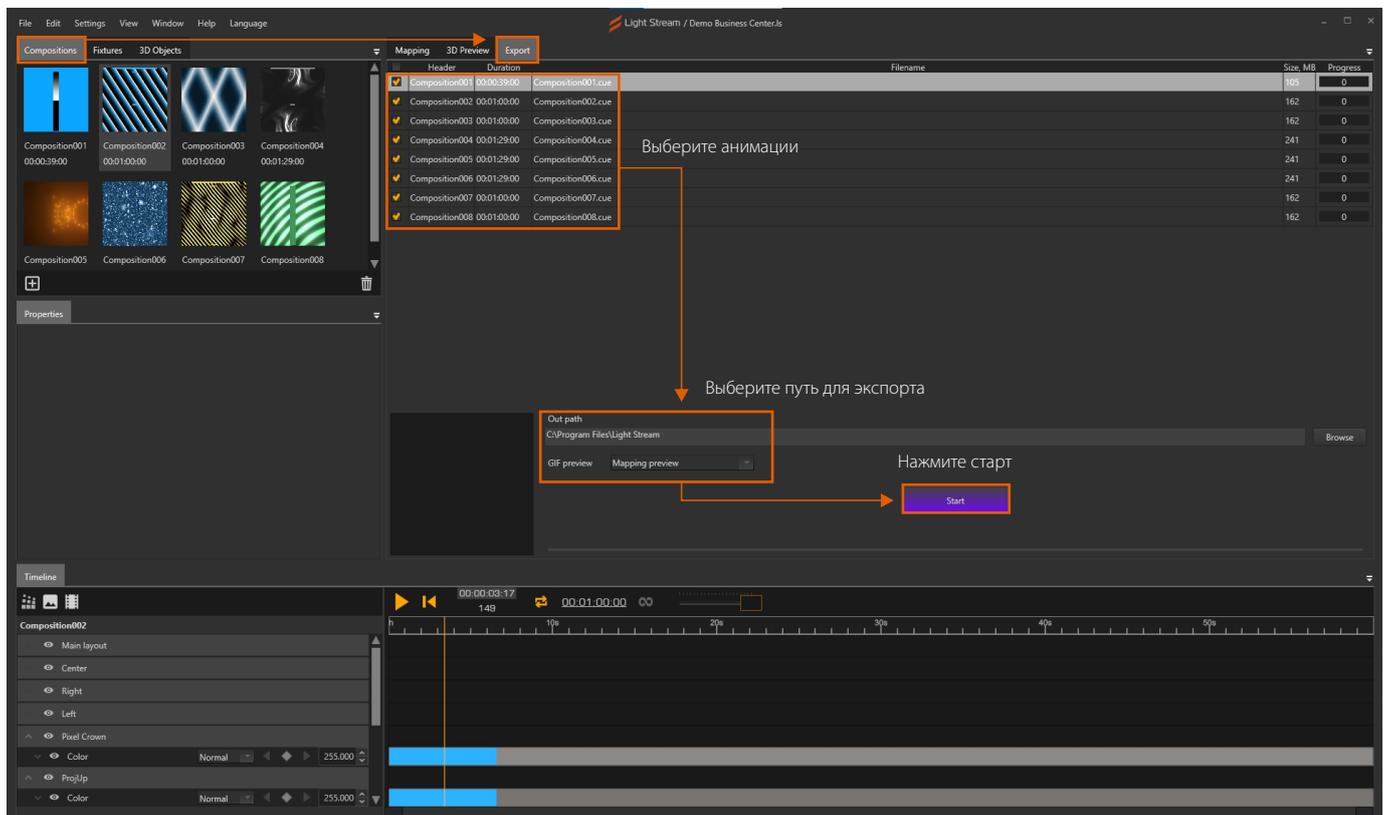
# Создание и загрузка анимаций

Для загрузки вам потребуются готовые анимации, с процессом их создания можно ознакомиться на нашем канале на YouTube (<https://www.youtube.com/@lightstreampro/featured>) и, в частности, в видео (Быстрый старт в программе Light Stream) по ссылке:

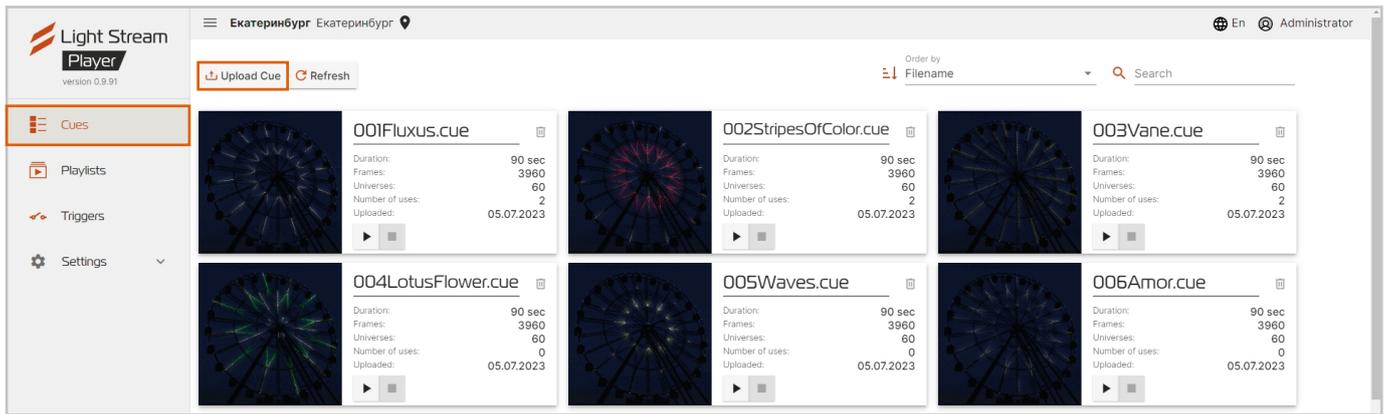
[https://www.youtube.com/watch?v=7yMR\\_\\_kkyFY&ab\\_channel=LightStream](https://www.youtube.com/watch?v=7yMR__kkyFY&ab_channel=LightStream)



## Готовые анимации экспортируйте из программы Light Stream

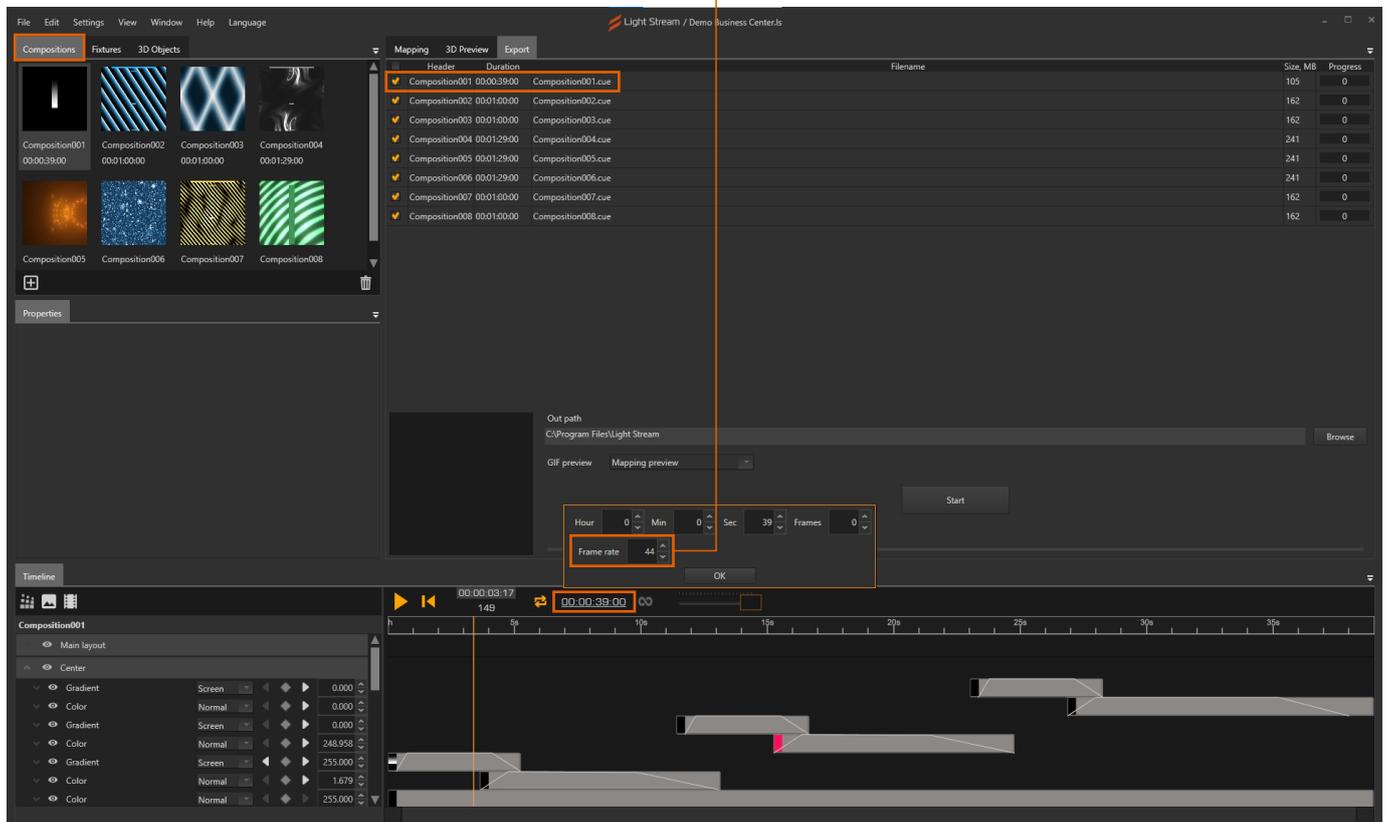


Далее зайдите в web-интерфейс Light Stream Player и загрузите готовые анимации, **вкладка Cues->кнопка Upload Cue**



Синхронизируем частоту кадров анимаций в настройках ПО Light Stream и Light Stream Player.

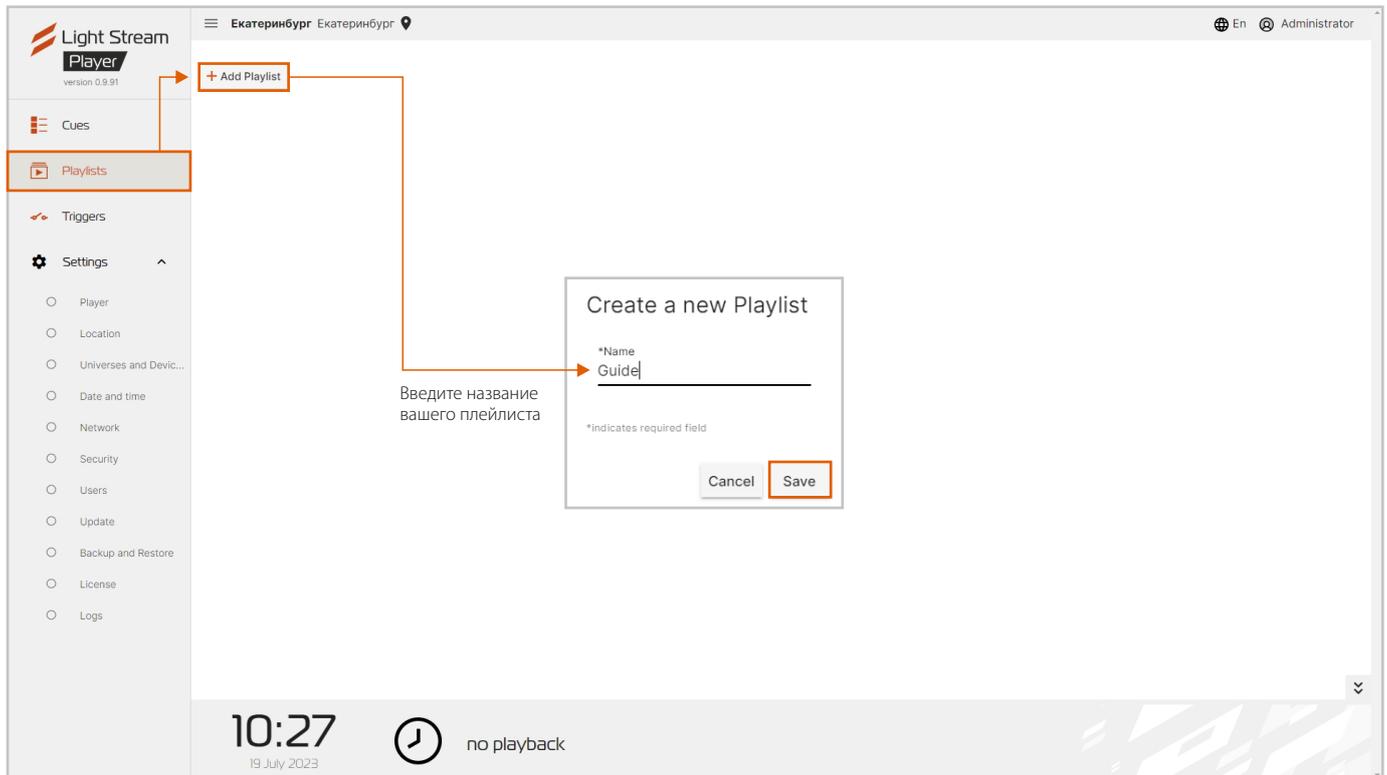
Перейдите во вкладку **Settings->Player**, и в строке FPS выставляете значение равное параметру Frame rate (окно всплывает при нажатии левой клавиши на время анимации в ПО Light Stream).



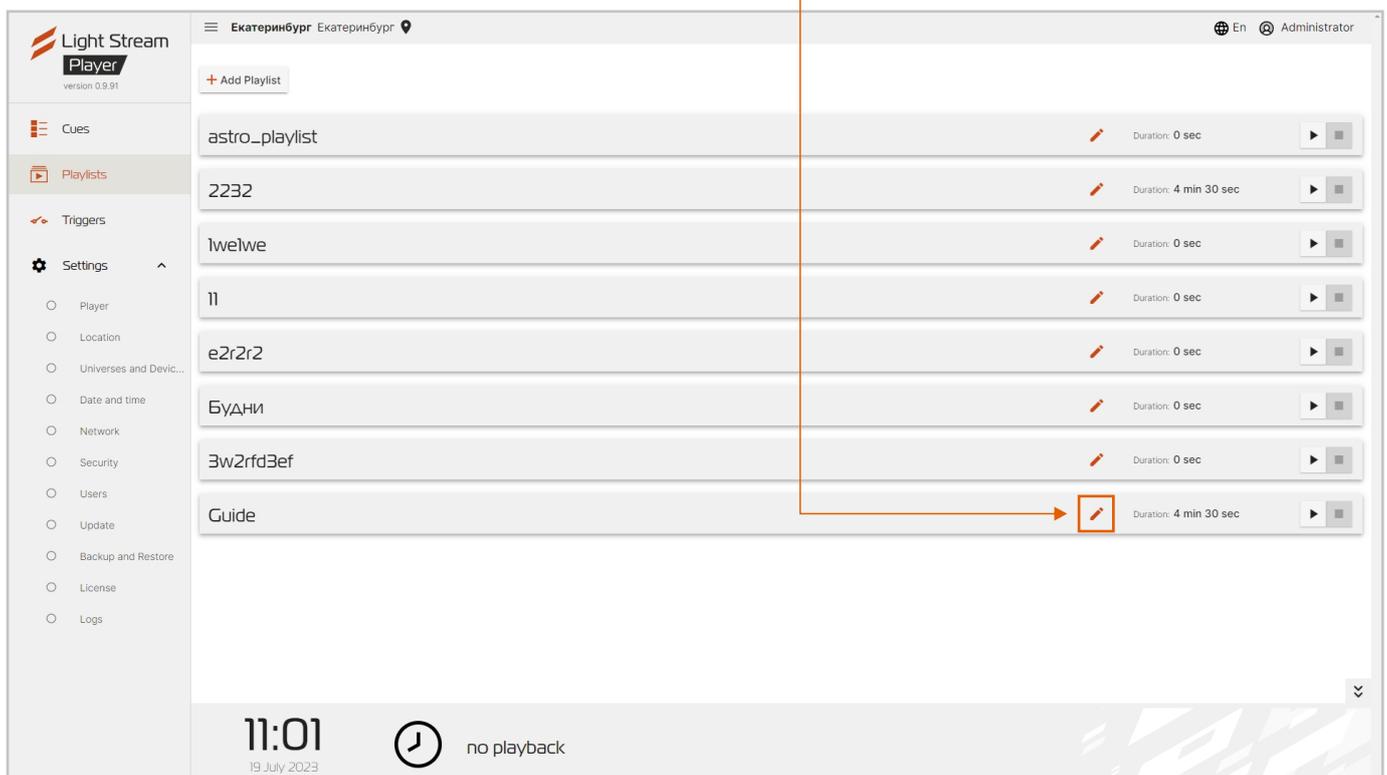
**Анимации загружены.**

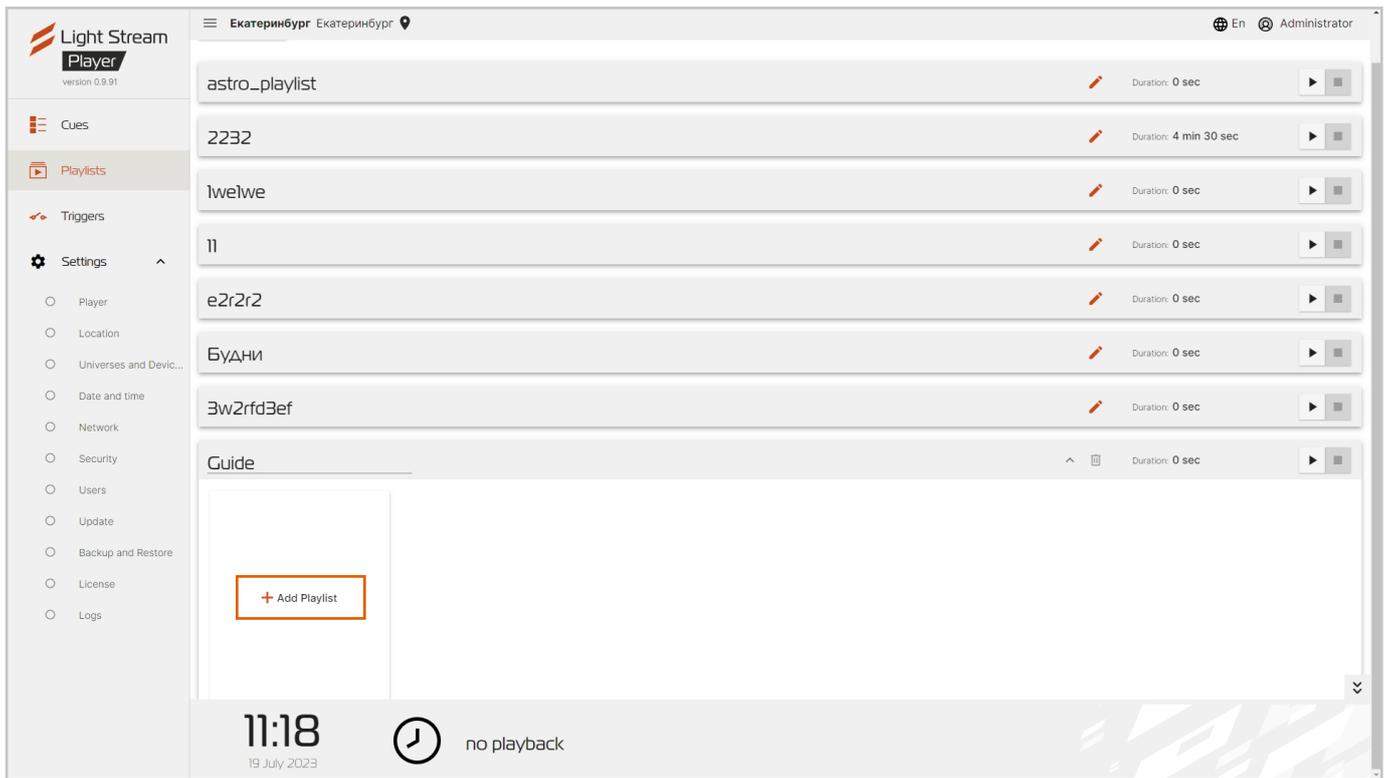
# Создание плейлиста

Зайдите во вкладку **Playlists** и нажмите **Add Playlist**.

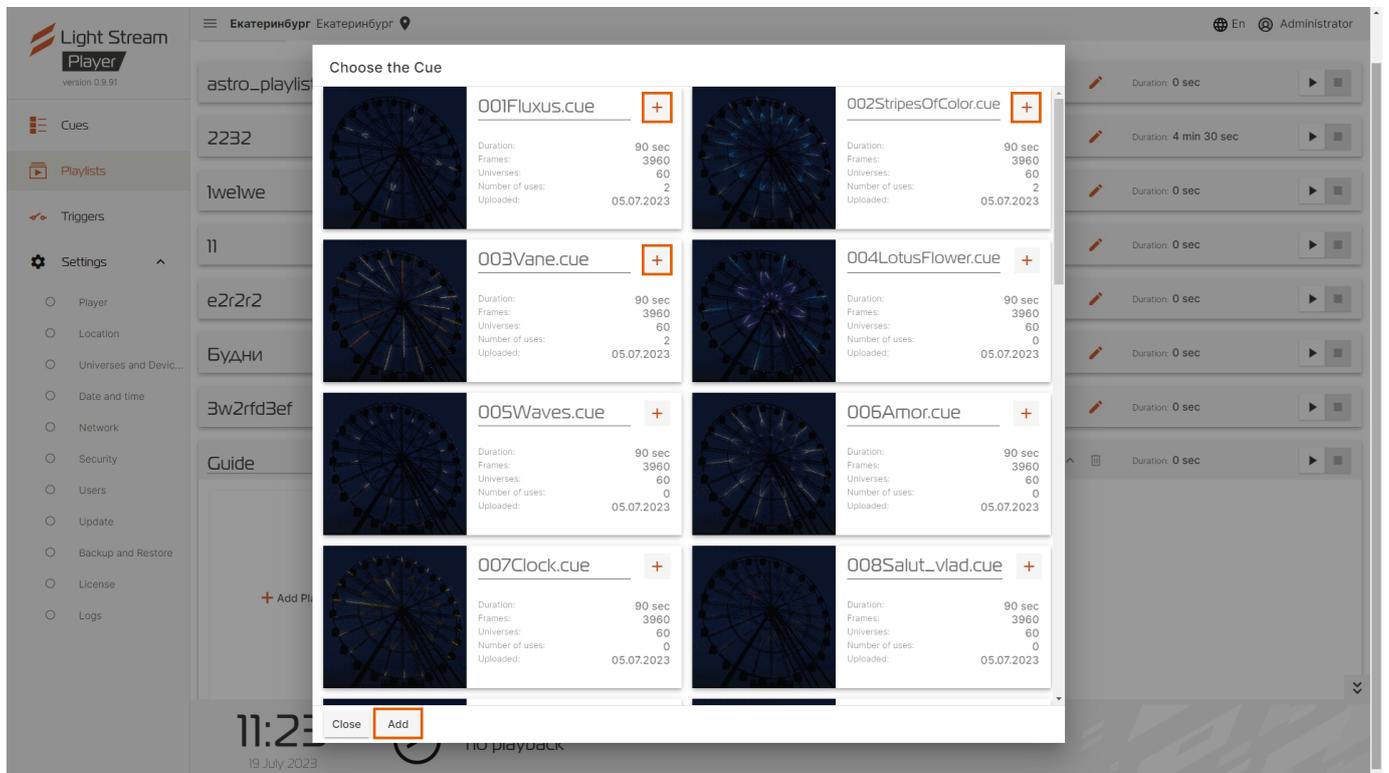


Добавляем анимации в плейлист





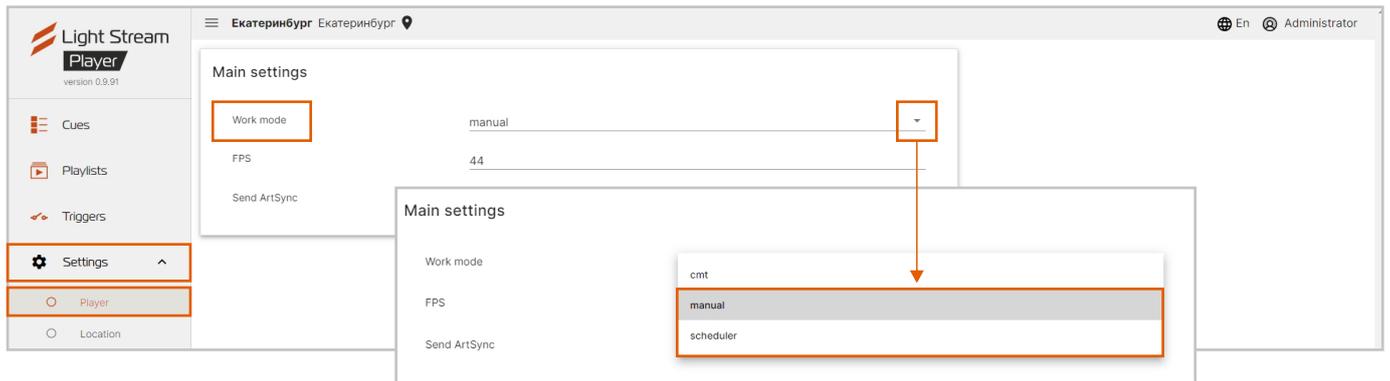
Выберите нужные анимации и нажмите Add.



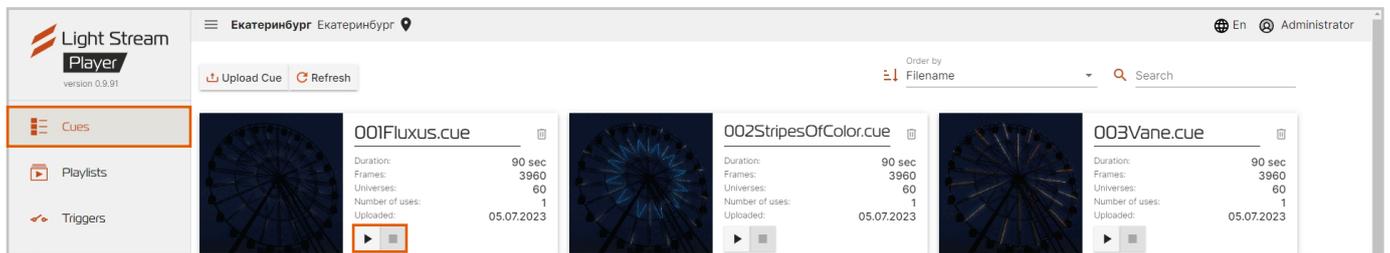
**Создание плейлиста завершено.**

# Выбор режима работы

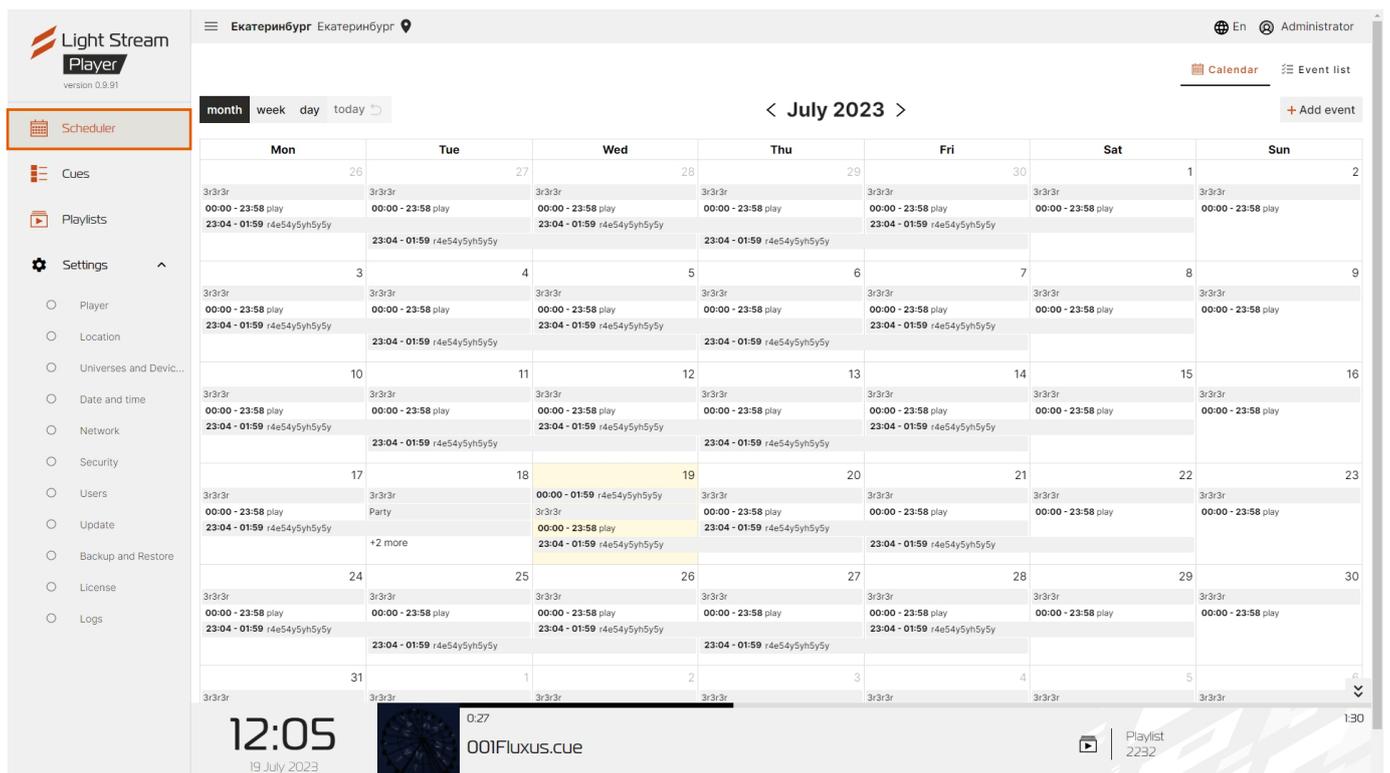
Перейдите во вкладку **Settings->Player**, и в строке Work mode выберите:



**Manual** – ручной режим работы, предусматривает возможность управление любой анимацией и плейлистом вручную.

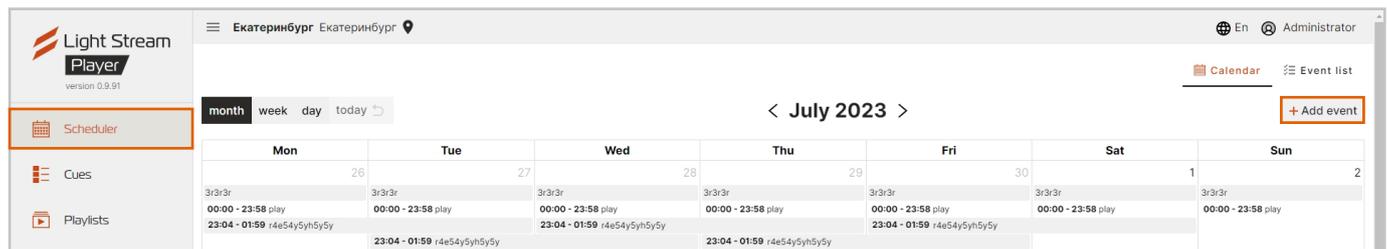


**Scheduler** – режим работы по календарю (становится доступна соответствующая вкладка в web-интерфейсе).



# Создание событий и сценария

Для создания события (Event) перейдите на вкладку **Scheduler->Event list->Add event**



Присвойте событию название (строка Title) →  
и выберите нужный playlist (строка Select playlist). →

Далее на выбор два режима:

**On-time** – событие назначенное в определенную дату и время. Выберите дату, время начала и время завершения, или установите галочку All Day, чтобы событие было доступно на протяжении 24 часов выбранной даты.

The 'New Event' form is shown with the 'On-time' mode selected. The form includes a title field, a 'Select playlist' dropdown menu set to 'Guide', a 'Priority' field set to '1', a date field set to '2023-07-19', and 'All Day' checkbox. There are also 'From' and 'To' time fields, both set to '00:00'. A note at the bottom says '\*Indicates required field'. 'Cancel' and 'Save' buttons are at the bottom right.

**Recurrent** – повторяющееся событие

Выберите дату, время начала и выберите режим периодичности повторяющегося события (строка Frequency)

The 'New Event' form is shown with the 'Recurrent' mode selected. The form includes a title field, a 'Select playlist' dropdown menu, a 'Priority' field set to '1', a 'Start Date' field set to '2023-07-19', and a 'Start Time' field set to '00:00'. The 'Frequency' section has radio buttons for 'YEARLY', 'MONTHLY', 'WEEKLY', 'DAILY' (selected), and 'HOURLY'. There is an 'Every' field set to '1' day. There is also an 'All Day' checkbox and 'From' and 'To' time fields, both set to '00:00'. The 'When is the end?' section has radio buttons for 'date', 'repetitions' (selected), and 'never'. A 'Repetitions' field is set to '1'. A note at the bottom says '\*Indicates required field'. 'Cancel' and 'Save' buttons are at the bottom right.

## Подробнее про режим **Recurrent**.

Существует несколько режимов выбора периодичности повторяющегося события (Frequency):

Режим **«Hourly»** - почасовой режим. Выставляется по минутный промежуток времени.

The screenshot shows the 'Frequency:' section with radio buttons for YEARLY, MONTHLY, WEEKLY, DAILY, and HOURLY. The 'HOURLY' option is selected. To the right, there is a field 'Every' with the value '1' and the unit 'hour'. Below it, there are fields 'from' with the value '3' and 'to' with the value '35', followed by the unit 'minutes'.

Режим **«Daily»** - ежедневный режим. Выставляется время работы и периодичность в днях.

Если нажать All Day то событие будет активно в течение 24 часов выбранного временного промежутка.

The screenshot shows the 'Frequency:' section with radio buttons for YEARLY, MONTHLY, WEEKLY, DAILY, and HOURLY. The 'DAILY' option is selected. To the right, there is a field 'Every' with the value '1' and the unit 'day'. Below it, there is a checkbox labeled 'All Day' which is checked. To the right of the checkbox are fields 'From' and 'To', each with a clock icon and the value '00:00'.

Режим **«Weekly»** - еженедельный режим. Выставляются дни недели и время, по которым будет срабатывать созданное событие.

The screenshot shows the 'Frequency:' section with radio buttons for YEARLY, MONTHLY, WEEKLY, DAILY, and HOURLY. The 'WEEKLY' option is selected. To the right, there is a field 'Every' with the value '1' and the unit 'week'. Below it, there are checkboxes for the days of the week: 'mo', 'tu', 'we', 'th', 'fr', 'sa', and 'su'. The 'mo' and 'tu' checkboxes are checked. Below the day checkboxes, there is a checkbox labeled 'All Day' which is unchecked. To the right of the 'All Day' checkbox are fields 'From' and 'To', each with a clock icon and the value '00:00'.

Режим **«Monthly»** - выбор работы события в определенный день месяца.

The screenshot shows the 'Frequency:' section with radio buttons for YEARLY, MONTHLY, WEEKLY, DAILY, and HOURLY. The 'MONTHLY' option is selected. To the right, there is a field 'Every' with the value '1' and the unit 'month'. Below it, there are checkboxes for the days of the month from 1 to 31. The checkboxes for days 1, 2, and 3 are checked. Below the day checkboxes, there is a checkbox labeled 'All Day' which is unchecked. To the right of the 'All Day' checkbox are fields 'From' and 'To', each with a clock icon and the value '00:00'.

Режим **«Yearly»** - Выбор определенного дня в году для работы события.

The screenshot shows the 'Frequency:' section with radio buttons for YEARLY, MONTHLY, WEEKLY, DAILY, and HOURLY. The 'YEARLY' option is selected. To the right, there is a field 'Every' with the value '1' and the unit 'year'. Below it, there are two dropdown menus for selecting the month and day. Below the dropdown menus, there is a checkbox labeled 'All Day' which is unchecked. To the right of the 'All Day' checkbox are fields 'From' and 'To', each with a clock icon and the value '00:00'.

Для каждого из режимов периодичности (Frequency) можно выставить опцию «When is the end?», означающую когда событие должно завершиться.

### Никогда (**never**).

When is the end?  date  repetitions  never

### Выбор количества повторов (**repetitions**).

When is the end?  date  repetitions  never

Repetitions:

### Определенная дата окончания (**date**).

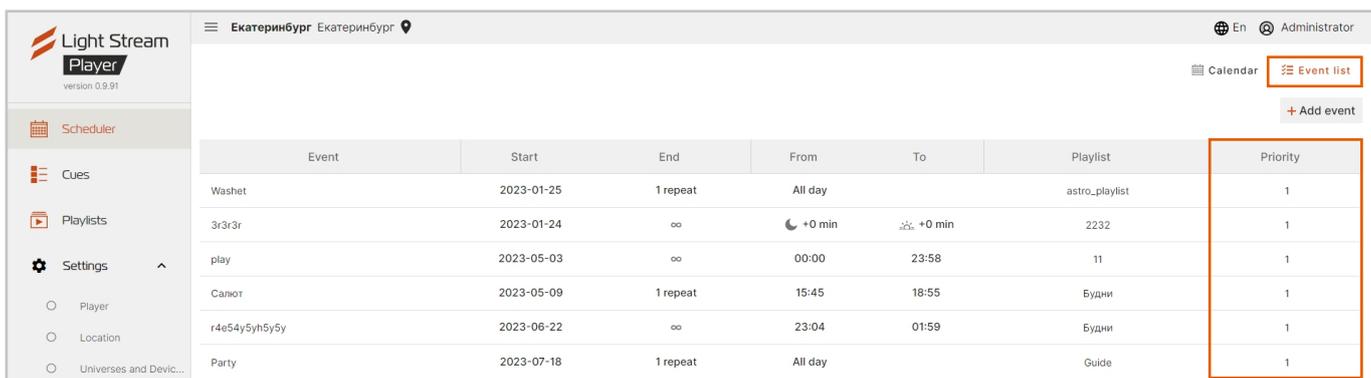
When is the end?  date  repetitions  never

Опция Every days означает периодичность повторения в днях. Если выставить 2, то соответственно событие будет повторяться каждый второй день.

Every  days

После завершения конфигурации события необходимо нажать кнопку **Save**.

С помощью опции «**Priority**» можно выставить приоритет определенным событиям. Чем выше значение, тем выше приоритет. По умолчанию, события заданные в определенный момент (On-time) имеют приоритет над повторяющимися событиями (Recurrent).

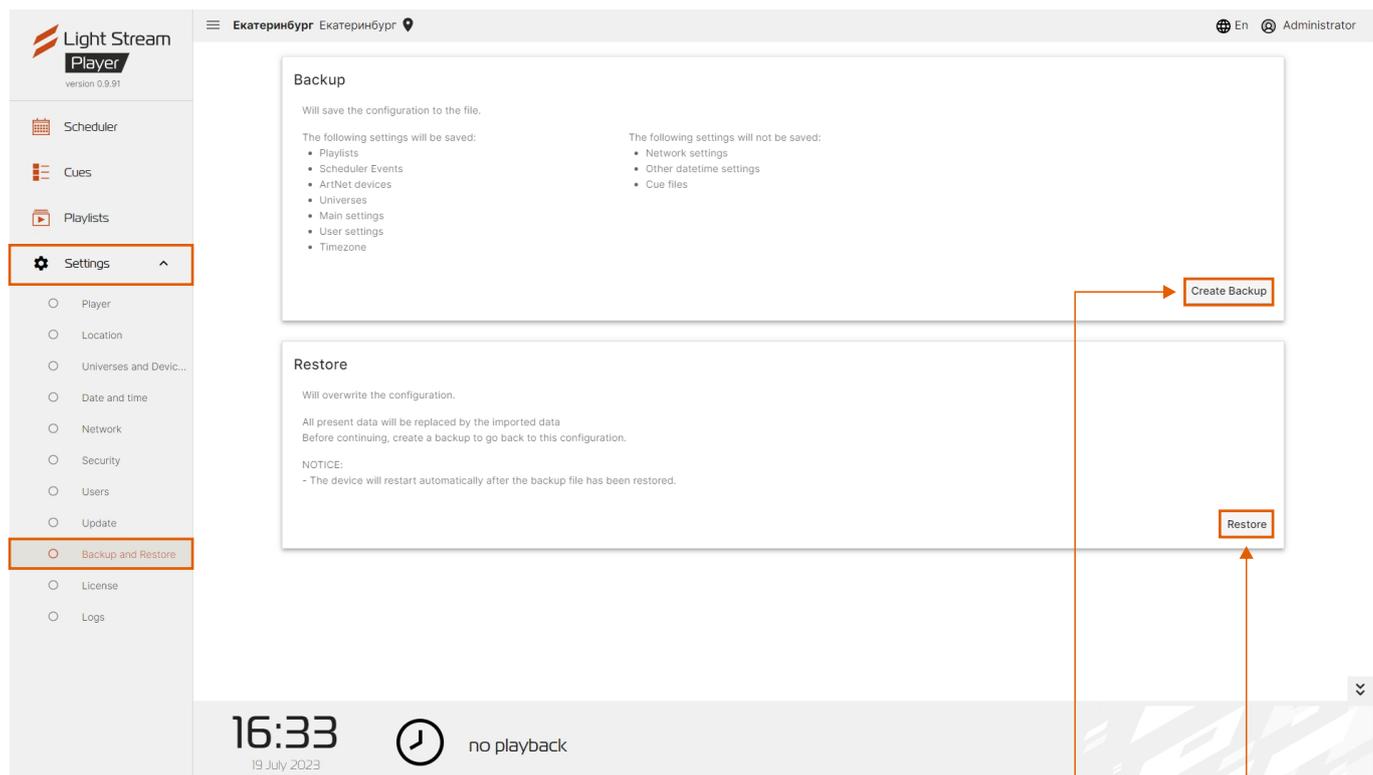


Event	Start	End	From	To	Playlist	Priority
Washet	2023-01-25	1 repeat	All day		astro_playlist	1
3r3r3r	2023-01-24	∞	☾ +0 min	☀ +0 min	2232	1
play	2023-05-03	∞	00:00	23:58	11	1
Салют	2023-05-09	1 repeat	15:45	18:55	Будни	1
r4e54y5yh5y5y	2023-06-22	∞	23:04	01:59	Будни	1
Party	2023-07-18	1 repeat	All day		Guide	1

# Создание резервной копии (Backup)

Для сохранения резервной копии настроек или переноса настроек с одного Player на другой воспользуйтесь функцией Backup.

В web-интерфейсе Light Stream Player перейдите во вкладку **Settings->Backup and Restore**.



Для создания резервной копии нажмите кнопку **Create Backup**.

Для загрузки резервной копии нажмите кнопку **Restore**.

**Поздравляем!**  
**Основные настройки выполнены!**