




Версия 0.9.101

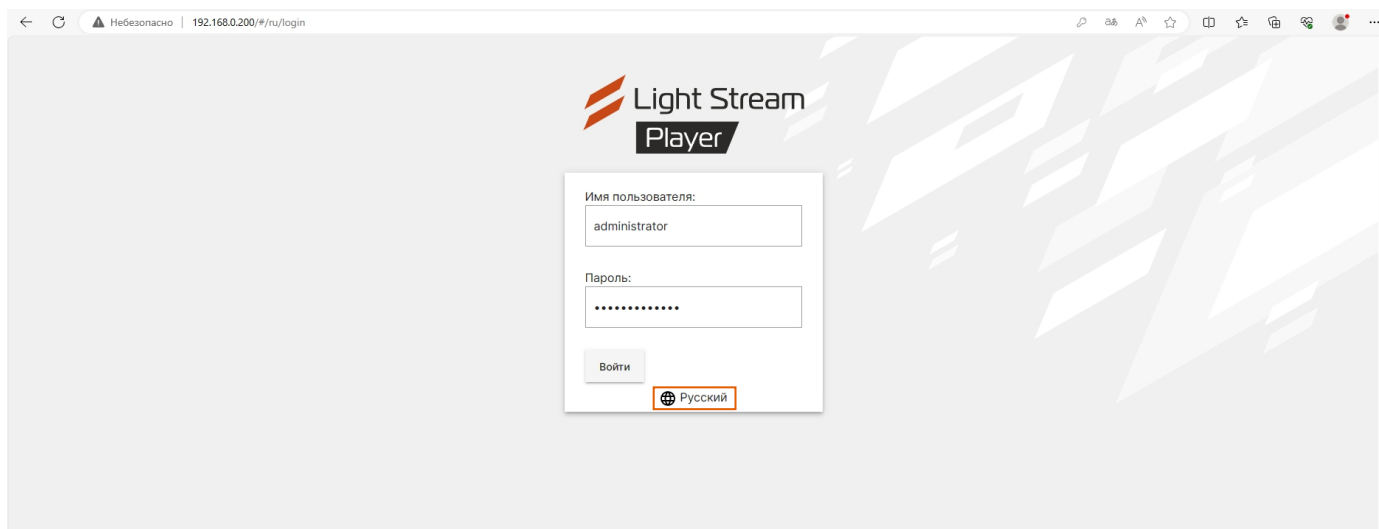
Содержание.

1) Авторизация	стр. 3
2) Основное меню интерфейса, Вкладка «Анимации».	стр. 4
3) Основное меню интерфейса. Вкладка «Плейлисты».	стр. 5
4) Основное меню интерфейса. Вкладка «Триггеры».	стр. 6-8
5) Основное меню интерфейса. Вкладка «Устройства».	стр. 9-10
6) Основное меню интерфейса «Настройки». Вкладка «Плеер».	стр. 11
6.1) Вкладка «Расписание» в режиме работы «Расписание»	стр. 12-19
6.2) Вкладка «Расположение».	стр. 20
6.3) Вкладка «Вселенные и конвертеры».	стр. 21-22
6.4) Вкладка «Дата и время».	стр. 23
6.5) Вкладка «Сеть».	стр. 24-25
6.6) Вкладка «Безопасность».	стр. 26-28
6.7) Вкладка «Пользователи»	стр. 29
6.8) Вкладка «Обновление».	стр. 30
6.9) Вкладка «Копирование и восстановление».	стр. 31
6.10) Вкладка «Лицензии».	стр. 32
6.11) Вкладка «Логи».	стр. 33
6.12) Вкладка «Лого».	стр. 34
7) Ручной режим Light Stream Player	стр. 35-40

- Дополнительно есть возможность посмотреть видео-руководство по работе с Player по ссылке <https://youtu.be/wXrkwbjAlec?t=1080> (начиная с 18 минуты).

1) Авторизация.

Доступ к Player осуществляется с помощью web-браузера по заданному IP адресу со стационарного компьютера или телефона (планшета, IP адрес для доступа к Player необходимо уточнить у IT службы). Загружается страница входа в интерфейс Player. Если окажется что у вас выбран какой-либо другой язык, можно нажать на  и изменить его на Русский.



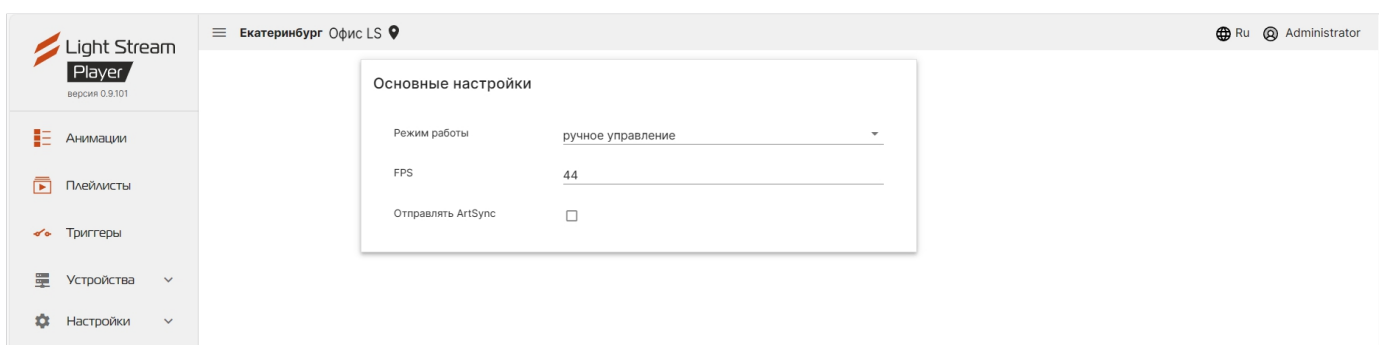
Реквизиты доступа:

IP адрес: _____

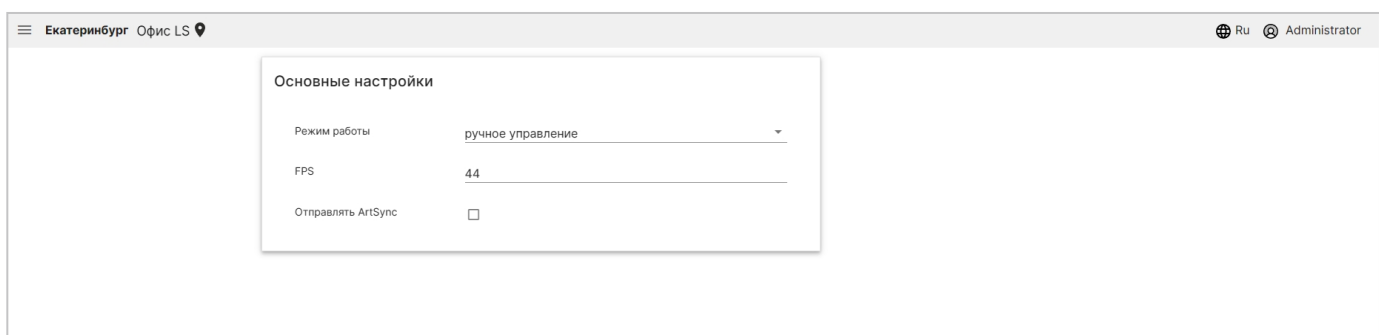
Имя пользователя: administrator (по умолчанию)

Пароль: administrator (по умолчанию)

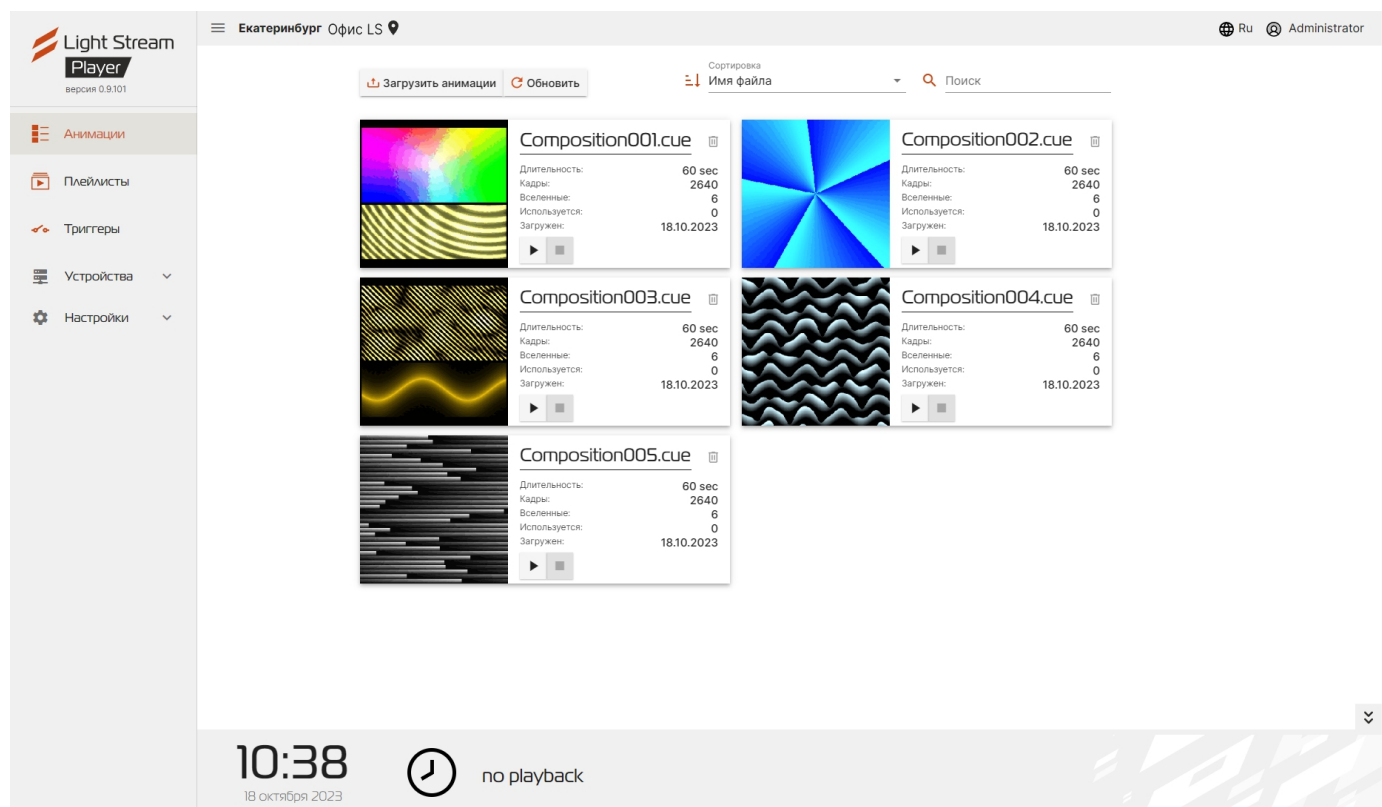
Далее вы попадаете в интерфейс Light Stream Player.



Основное меню, по желанию, можно скрыть с помощью кнопки  .



2) Вкладка «Анимации».


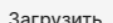



В окне данной вкладки расположен список загруженных на Player анимаций.

В списке представлена информация о загруженных анимациях:


- **Длительность** – длительность анимации;
- **Кадры** – количество кадров в анимации;
- **Вселенные** – количество вселенных, задействованных в анимации;
- **Используется** – число использований в плейлистах;
- **Загружен** – дата загрузки.

Для загрузки анимаций используется кнопка  **Загрузить анимации**.

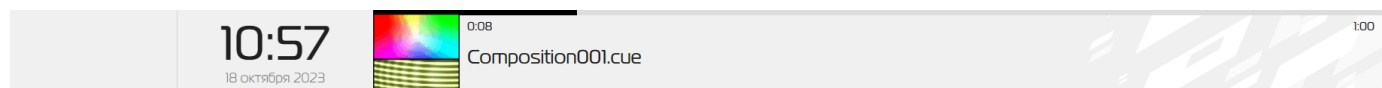
Для выбора файлов в открывшемся окне необходимо нажать , после появления списка загружаемых файлов необходимо нажать  **Загрузить**.

Для удаления загруженной анимации необходимо нажать кнопку .

Для обновления анимаций используется кнопка  **Обновить**.

На вкладке  **Имя файла**  возможно упорядочить анимации по их характеристикам.

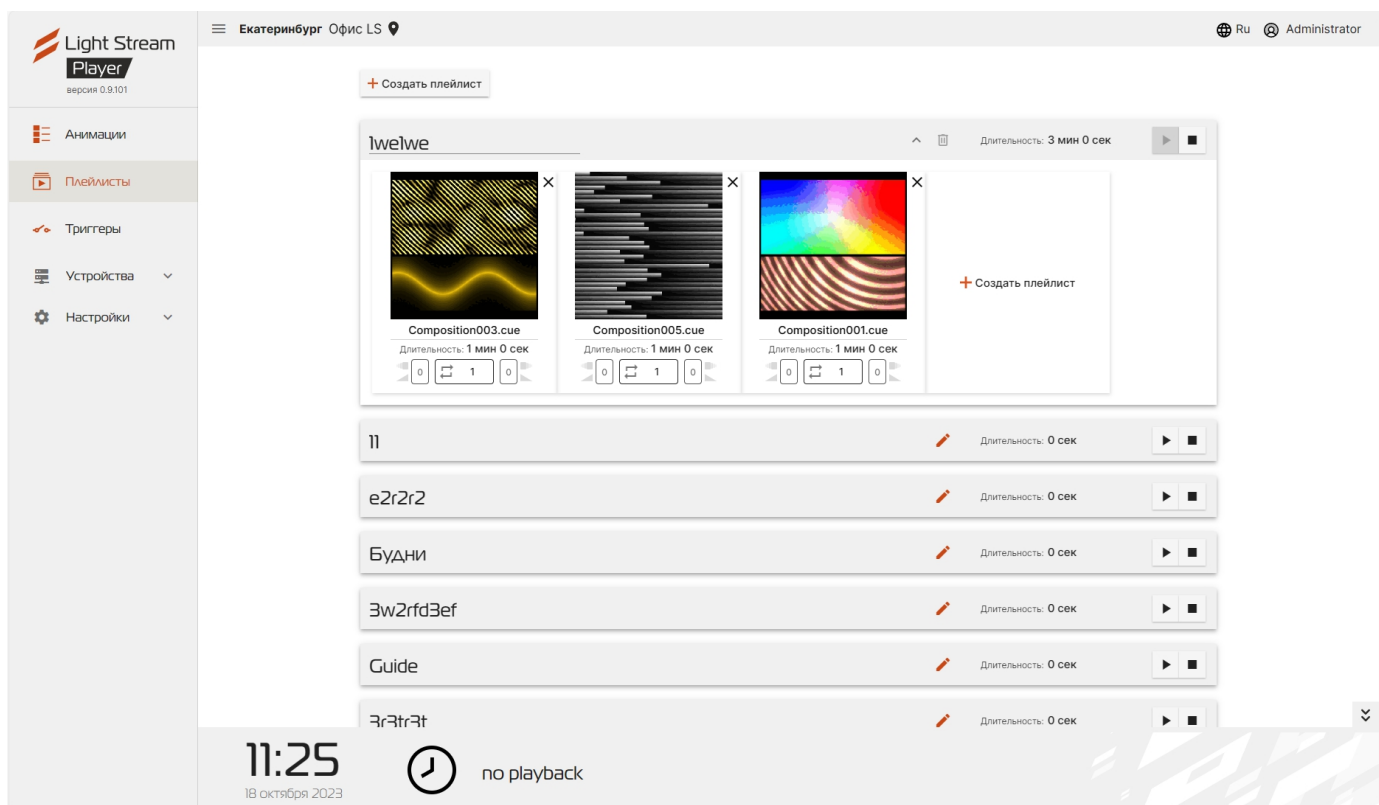
В нижней части интерфейса расположена шкала проигрывания анимаций.



При нажатии на кнопку  анимация запускается.

При нажатии на кнопку  анимация выключается.

3) Вкладка «Плейлисты».



В окне данной вкладки расположен список плейлистов.


При нажатии на кнопку  появятся все анимации установленные в данный плейлист с демо-картинкой.

Для создания плейлиста необходимо нажать кнопку **+ Создать плейлист**, в открывшемся окне нужно ввести название и нажать **Сохранить**.

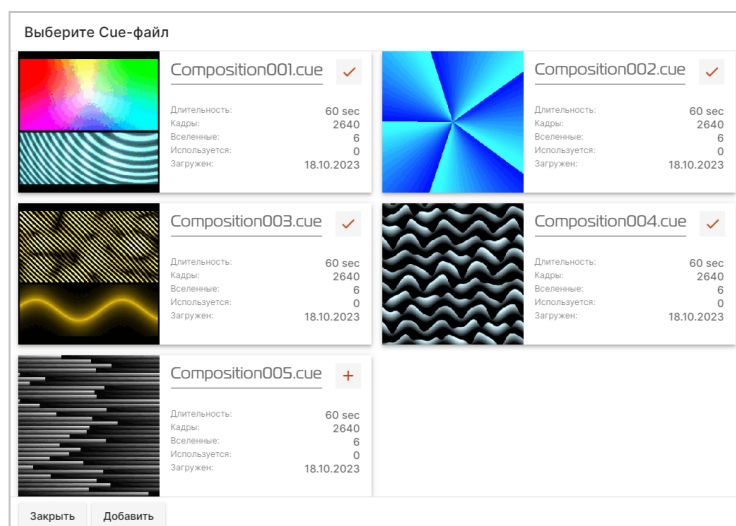
Для добавления анимации в плейлист необходимо нажать **+ Создать плейлист**.

В открывшемся окне нужно выбрать анимацию из ранее загруженных нажав на **+**.

Далее необходимо нажать на кнопку **Добавить**.

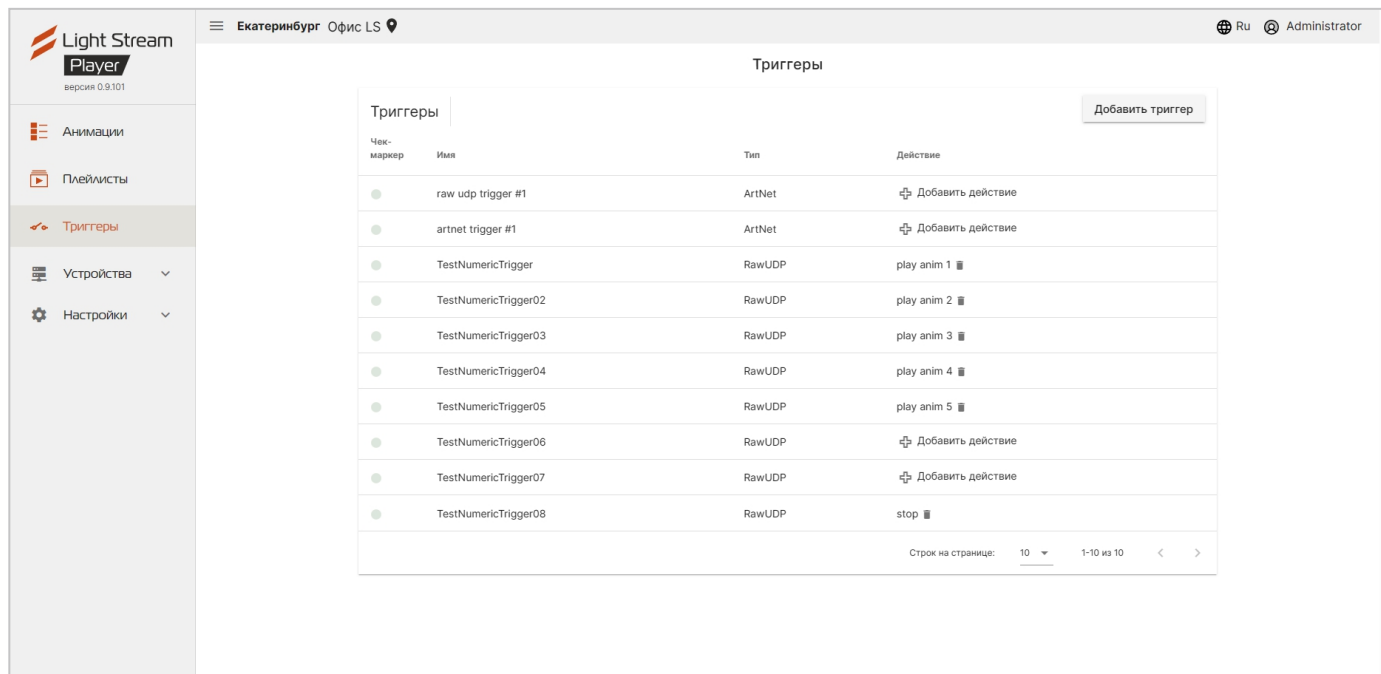
Для добавления нескольких анимаций в плейлист необходимо отметить нужные нажав на **+**, на выбранных появится изображение .

Далее нажмите на кнопку **Добавить** и анимации загрузятся в плейлист.



4) Вкладка «Триггеры» в режиме работы «Ручное управление».

Изменить режим работы можно во вкладке Настройки – Плеер - Основные настройки - Режим работы. В режиме «расписание» вкладка «Триггеры» не доступна.



В Player в режиме работы «Ручное управление» предусмотрена возможность запускать загруженные анимации или плейлисты по внешним триггерам:

- срабатывание по ArtNet сигналу от Converter (или другого ArtNet устройства);
- срабатывание по Raw UDP сообщению на определенный порт.

Для добавления триггера необходимо нажать кнопку **Добавить триггер**.

В открывшемся окне ввести наименование (поясняющее название для списка), выбрать соответствующий тип триггера.

Artnet триггер:

В открывшемся окне нужно заполнить все параметры триггера:

- **Прслушиваемый порт** – по умолчанию 6454 (изменение порта должно быть согласовано с управляющим устройством);
- **Вселенная** – номер вселенной, с которой будет поступать сигнал;
- **Канал** – номер канала, с которого будет поступать сигнал (от 1 до 512);
- **Минимальный уровень** – минимальный уровень сигнала, после достижения которого триггер срабатывает;
- **Максимальный уровень** – максимальный уровень сигнала, после достижения которого триггер не срабатывает.

Новый триггер

Имя

Тип триггера
ArtNet

Прослушиваемый порт
6454

Вселенная
1

Канал
1

Минимальный уровень
1

Максимальный уровень
255

После заполнения всех параметров триггера необходимо сохранить настройки, нажав

Raw UDP триггер:

Для данного типа триггера заполняются поля:

- **Прослушиваемый порт** – по умолчанию 1025 (изменение порта должно быть согласовано с управляющим устройством);
- **Данные** – содержание UDP сообщения.

Новый триггер

Имя

Тип триггера
RawUDP

Прослушиваемый порт
1025

Данные

После добавления триггера, ему необходимо назначить действие,

это можно сделать нажав кнопку  .

В открывшемся окне необходимо заполнить строку с наименованием действия и выбрать само действие (пуск, стоп и пауза):

Новое действие

Имя

Тип действия
пуск ▼

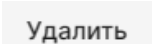
анимация плейлист

Анимация

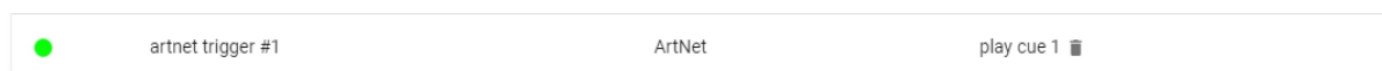
Действие «пуск» подразумевает выбор воспроизведения анимации или плейлиста.

После заполнения всех параметров действия необходимо сохранить настройки, нажав  .

Удалить действие можно с помощью кнопки  .

Удалить триггер можно нажав на строку с его названием в списке и в открывшемся окне нажав кнопку  .

Срабатывание показывается зеленым сигналом в строке соответствующего триггера:



5) Вкладка «Устройства».

Light Stream Player версия 0.9.101

Екатеринбург Офис LS

Ru Administrator

ArtNet устройства

Имя	Ip	Тип	ПО	Статус	Порты	Rdm устройства	Действия
LightGate i6L-01AD3F	192.168.0.100	Dmx converter	OS-G v1.9.10.5	Power On Tests successful	6	1	...

Строк на странице: 10 1-1 из 1

13:31 18 октября 2023 no playback

С помощью Player можно обнаруживать ArtNet - устройства и управлять ими.

Light Gate i6L-01AD3F Идентифицировать

Имя: LightGate i6L-01AD3F

Тип: Dmx converter

Статус: Power On Tests successful

IP адрес: 192.168.0.100

ПО: OS-G v1.9.10.5

Rdm устройства: 1 Показать Очистить

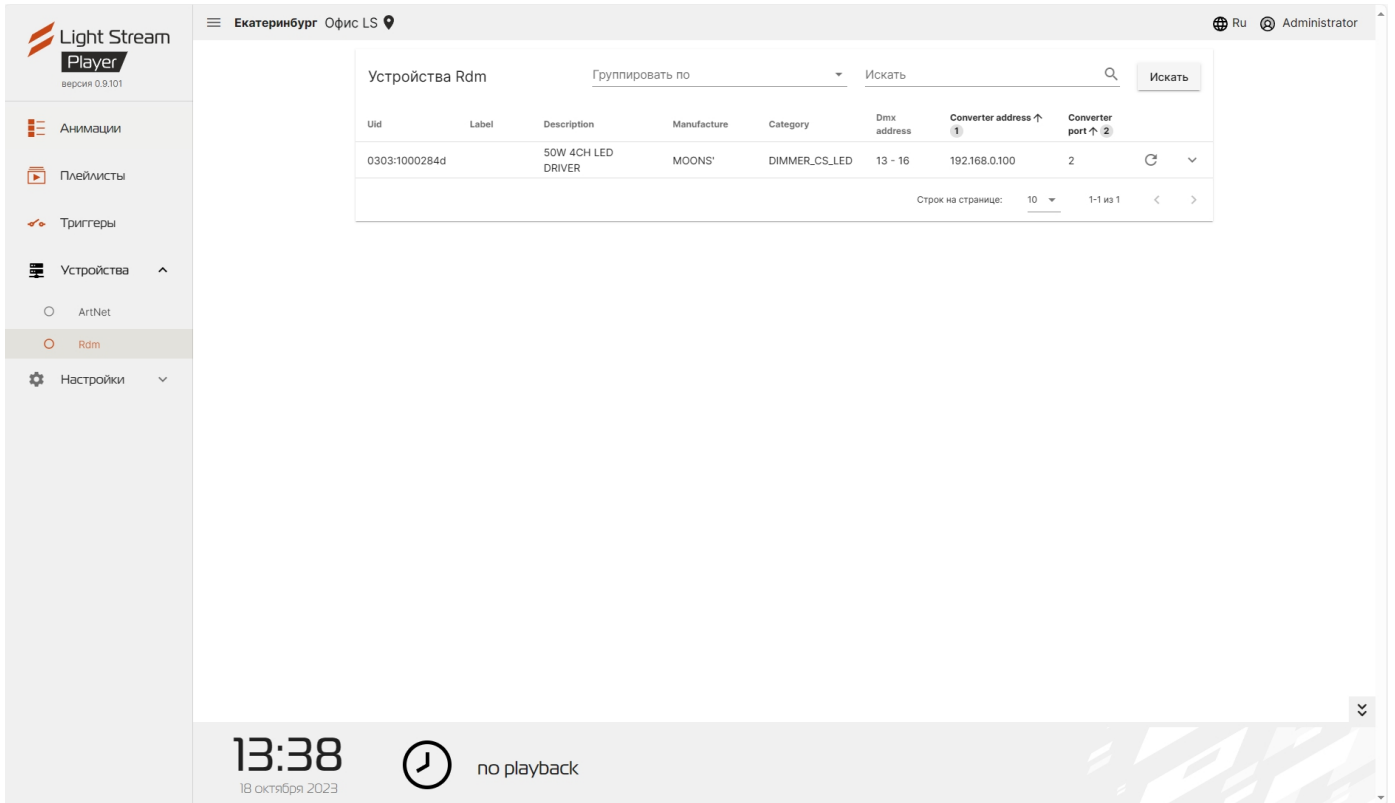
№	Имя	Иск. сигнал	Вселенная	Rdm	Тх
1	#DMXOUT1	DMX	1	off	●
2	#DMXOUT2	DMX	2	on	●
3	#DMXOUT3	DMX	3	off	●
4	#DMXOUT4	DMX	4	off	●
5	#DMXOUT5	DMX	5	off	●
6	#DMXOUT6	DMX	6	off	●

Порты:

DMX настройки: Break time: 176 Mab time: 12 Chan time: 50 Pause time: 40 Channel count: 512

Макрос: Отправить

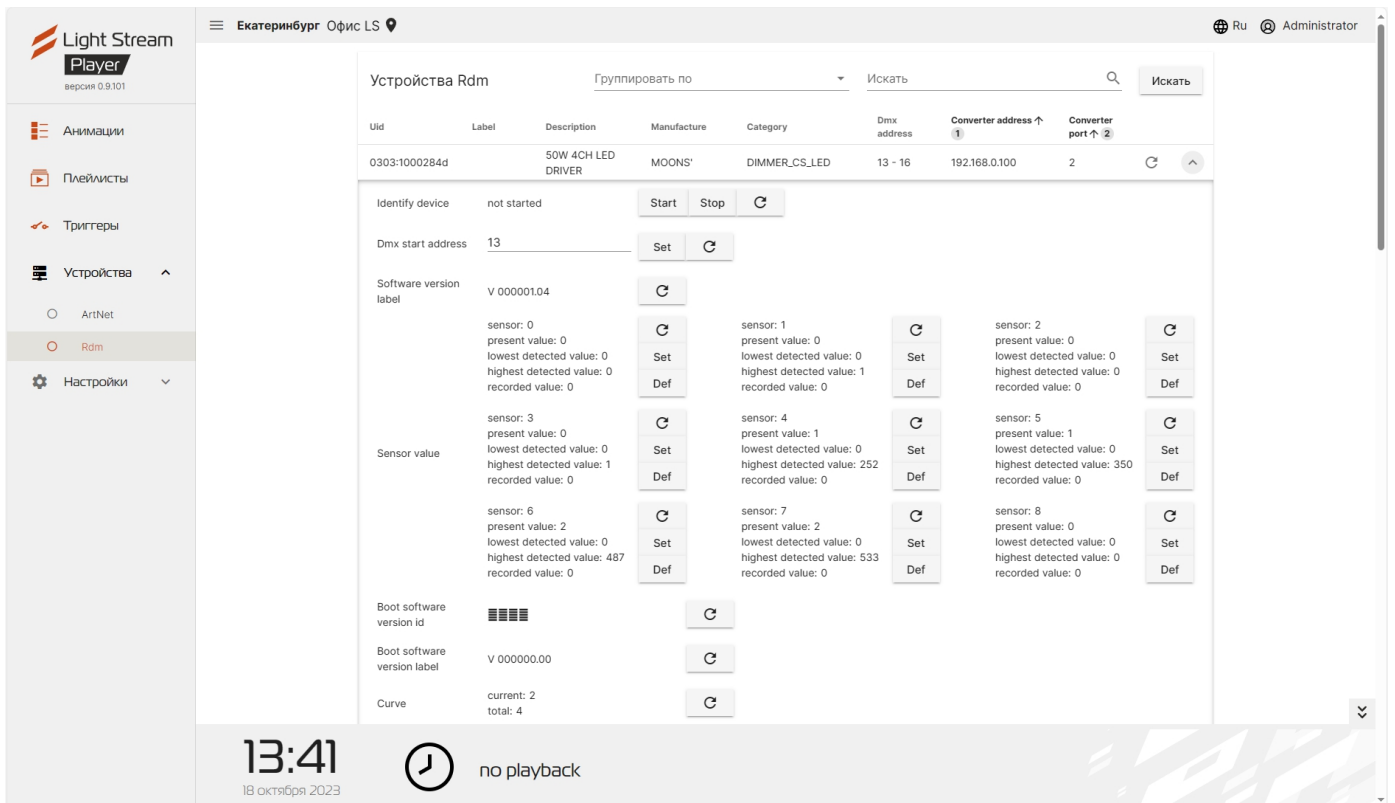
13:35 18 октября 2023 no playback



Так же с помощью Player можно обнаруживать Rdm - устройства и управлять ими.

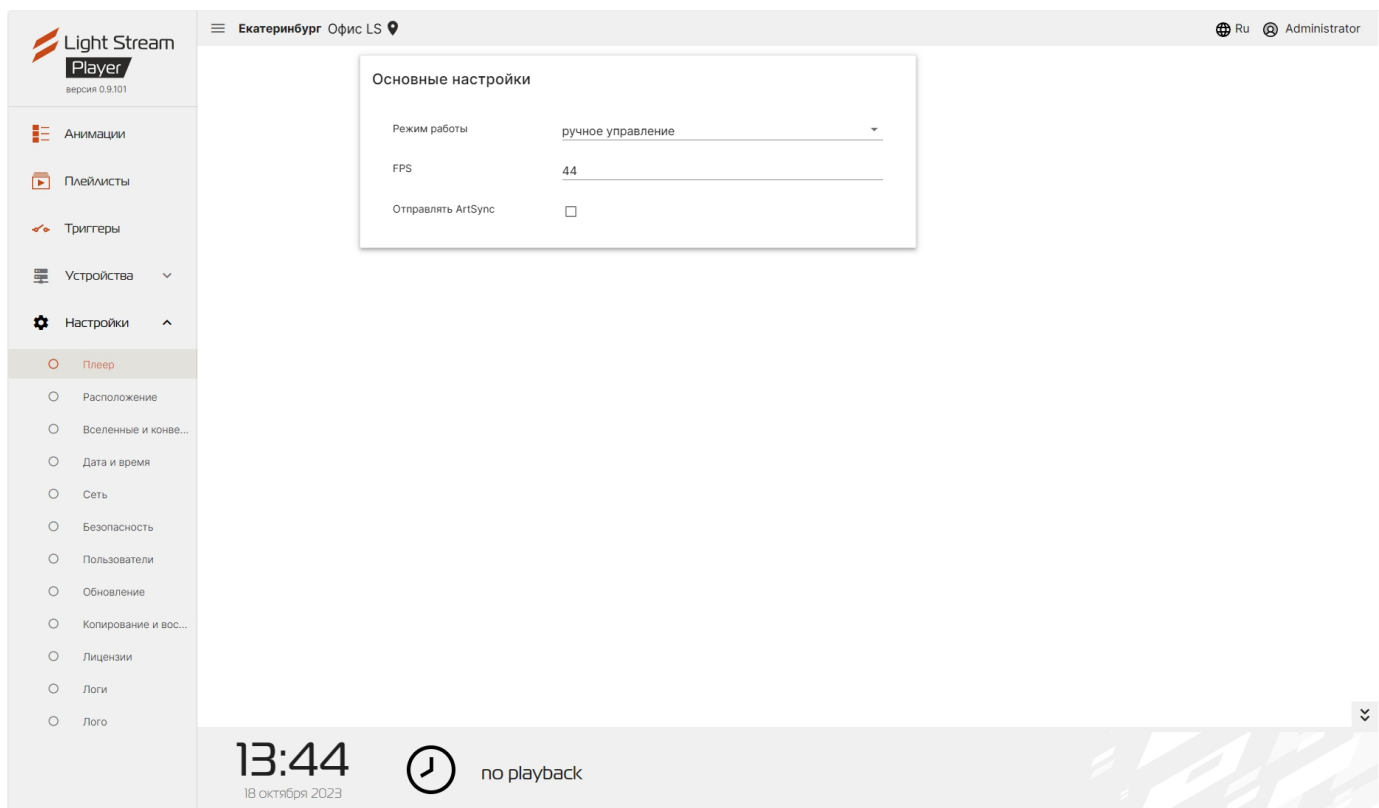
Для обнаружения Rdm - устройств нажмите на кнопку

Искать



б) Основное меню интерфейса. Вкладка «Настройки».

Вкладка «Плеер».



На вкладке Плеер в окне Основные настройки возможно:

- выбрать режим работы Player (Ручное управление / Расписание).
- указать частоту кадров в секунду воспроизведения анимации.

Внимание! Параметр FPS повлияет на саму анимацию, воспроизведение которой может исказиться от изначально задуманной дизайнером (создателем анимации) концепции, а так же может повлиять на производительность Player. Рекомендуется использовать значение по умолчанию 44.

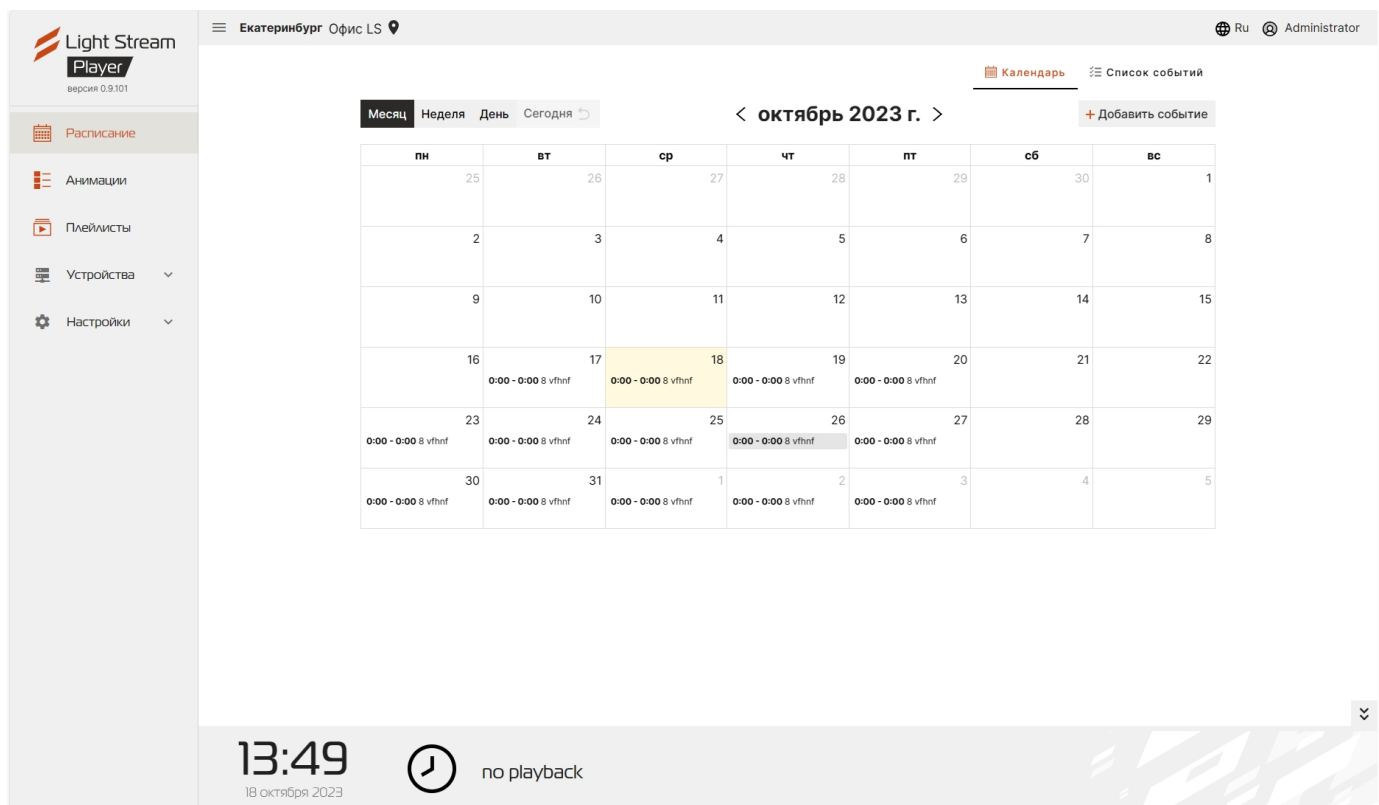
6.1) Вкладка «Расписание» в режиме работы «Расписание».

Изменить режим работы Player можно выбрав режим работы «Расписание».

В режиме «Ручное управление» вкладка «Расписание» не доступна.

При выборе режима «Расписание» в главном боковом меню появляется кнопка  **Расписание**

В окне данной вкладки можно настроить расписание запуска плейлистов.



Скриншот интерфейса Light Stream Player, вкладка «Расписание». Вверху отображается логотип Light Stream Player (версия 0.9.101) и информация о локализации: Екатеринбург, Офис LS, Ru, Administrator. В центре — календарь на октябрь 2023 года. Вкладки: Месяц (выбрано), Неделя, День, Сегодня. Кнопки: < октябрь 2023 г. >, + Добавить событие. Таблица календаря:

пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Время: 13:49, 18 октября 2023. Статус: no playback.


Список всех событий представлен в календарном виде по умолчанию, так же есть возможность посмотреть список событий на неделю или определенный день,

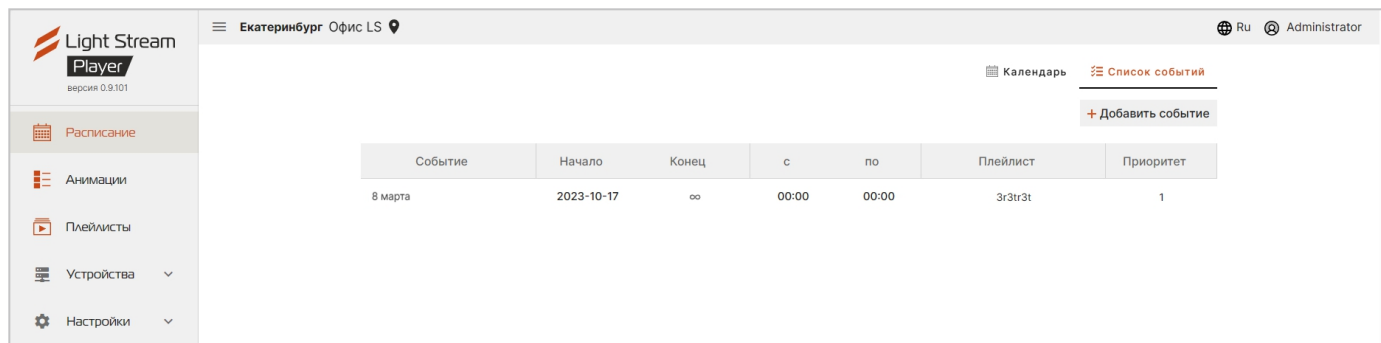
используя кнопки **Месяц** **Неделя** **День** для переключения между видами окна.

Для переключения между месяцами (неделями или днями) нужно использовать кнопки < >.

Кнопка **Сегодня** возвращает календарь к текущему дню.

Так же можно посмотреть список событий в виде листа, нажав кнопку

 **Список событий**



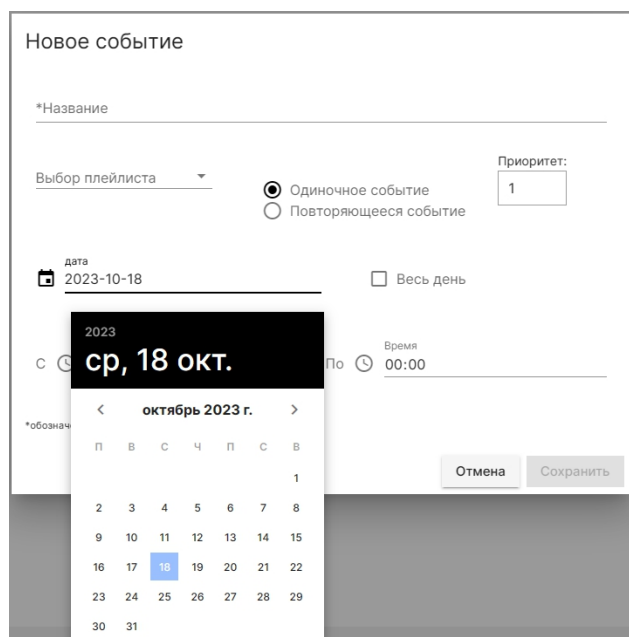
На этой вкладке можно просматривать и редактировать сразу все события созданные на Player.

- **Событие** - название события
- **Начало** - дата запуска события
- **Конец** - дата конца события
- **С** - время когда событие будет запускаться в указанные даты
- **По** - время когда событие будет завершаться в указанные даты
- **Плейлист** - выбранный плейлист который будет воспроизводится при запуске данного события
- **Приоритет** - приоритет порядка запуска событий (чем выше приоритет - тем главнее он при запуске)

Для создания нового события необходимо нажать  **Добавить событие**.

В открывшемся окне нужно ввести название события, выбрать заранее созданный плейлист.

Для создания события, назначенного в определенную дату и время необходимо выбрать **Одиночное событие**, затем кликнуть в раздел «Дата», чтобы назначить дату для события в открывшемся календаре.



После выбора даты необходимо выставить режима работы события, которое настраивается тремя способами:

1. По заданному времени

Чтобы настроить проигрывание события в заданное время, необходимо просто выставить желаемое время запуска и отключение в поля рядом с часами «С» и «По», в таком случае событие будет работать в выбранном промежутке времени.



Если выбрать время завершения после 00:00, то событие автоматически перейдет на следующие сутки.



Если время запуска будет позже, чем время выключения, то событие запустится в заданное время и заданный день, затем автоматически перенесется на следующий день и будет играть до заданного времени.



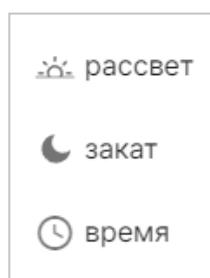
2. В течение всего дня

Если поставить галочку «Весь день», то событие будет проигрываться в выбранную дату в течение всего дня (ровно 24 часа, т.е. с 00:00 по 23:59). При этом другие настройки включения/завершения станут недоступны.



3. По астрономическому реле


Чтобы настроить проигрывание события по астрономическому реле, необходимо нажать на один из часов, тогда откроется меню с выбором.





Для включения события:

Весь день С По

Окончание: к дате по повторам никогда

 рассвет


 закат


 время


Для выключения события:

Весь день С По

Окончание: к дате по повторам никогда

 рассвет

 закат

 время

Рассмотрим самый популярный вариант запуска события: Запуск при закате солнца и выключение при рассвете.

Чтобы настроить такой режим работы, необходимо выбрать в левом поле «закат» (иконку луны), а в правом поле «рассвет» (иконку солнца).

Весь день С По

При выборе вариантов, отличного от включения по времени, выбранное поле ввода времени суток, заменяется на числовое поле ввода времени, в котором можно указать время сдвига включения/выключения.

Время сдвига задаётся в минутах.

По умолчанию в полях «Сдвиг» установлены значения равные 0 минут. При таких значениях и такой настройке (как на скриншоте ниже) включение и выключение произойдёт одновременно с закатом и восходом солнца соответственно.

Время в этих полях можно указывать как положительное, так и отрицательное.

Весь день С По

Например, при заданных настройках времени сдвига выше:

Запуск по астрономическому времени планируется в 21:36, а данный параметр указан -30 (минут), при такой настройке событие запустится в 21:06 (на 30 минут раньше заката солнца)

Завершение работы по астрономическому времени планируется в 05:32, а данный параметр указан 60, при такой настройке событие отключится в 06:32 (на 60 минут позже восхода солнца)

Варианты запуска по астрономическому реле можно комбинировать между собой и настраивать разными способами

Например, можно установить режим запуска события по закату, а отключение по времени, например в 22:00:

Весь день С ☾ Сдвиг 0 По 🕒 Время 22:00

И наоборот, сделать включение события по времени в 18:00, а отключение по рассвету:

Весь день С 🕒 Время 18:00 По 🌄 Сдвиг 0

Важно, если задать значения наоборот, включение по рассвету, а отключение по закату, то соответственно событие будет работать только в дневное время.

Весь день С 🌄 Сдвиг 0 По ☾ Сдвиг 0

Примечание. Чтобы астрономическое реле работало правильно исходя из местоположения объекта, в настройках Player нужно указать его точные координаты, или координаты города в котором находится объект.

Для этого нужно перейти в меню **Настройки – Расположение**, и задать необходимые параметры **Широта и Долгота**.

Расположение	
Название	<u>Екатеринбург</u>
Адрес	<u>Офис</u>
Широта	<u>56.8519</u>
Долгота	<u>60.6122</u>
Геолокация	<input type="button" value="Открыть в Google Maps"/>

Координаты любого объекта или города можно узнать с помощью любых онлайн карт или поиска в интернете. Например город Екатеринбург располагается в координатах 58.8519, 60.6122, а город Москва в координатах 55.7522, 37.6156

После завершения конфигурации события необходимо нажать кнопку **Сохранить**.

После этого событие появится в календаре в назначенный день.

19	20
8 марта	8 марта
	18:00 - 2:00 тест 2
18:00 - 2:00 тест 2	

Для создания повторяющегося события после нажатия , ввода названия события и выбора плейлиста необходимо выбрать Повторяющееся событие .

Далее нужно ввести необходимые параметры.

- **Название** - название события
- **Выбор плейлиста** - здесь выбирается плейлист из заранее созданных в разделе Плейлисты
- **Приоритет** - приоритет
- **Дата начала и Время начала** - время и дата вступления события в работу (именно с этого дня будут исполняться следующие условия)
- **Весь день** - Если отметить чекбокс, то параметры **С** и **По** становятся неактивны и событие будет играть весь выбранный день (с 00:00 до 23:59)
- **С** - время старта этого события
- **По** - время завершения работы события

Новое событие

*Название

Выбор плейлиста

Одночное событие Повторяющееся событие

Приоритет:

Дата начала: Время начала:

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно Ежечасно

Каждый день

Весь день

Окончание: к дате по повторам никогда

*обозначение обязательного к заполнению поля

Существует несколько режимов выбора периодичности повторяющегося события (Частота):

- **режим «Ежегодно»** - событие будет запускаться каждый год в указанный месяц и день и время (так можно создавать события на основные праздники, например каждый год 8 марта будет играть праздничная анимация).

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно Ежечасно

Каждый год

Весь день

- **режим «Ежемесячно»** - событие будет запускаться каждый месяц в указанные дни и время (например каждый новый месяц 1 числа будет играть какая-то уникальная анимация)

Частота:	Каждый <input type="text" value="1"/> месяц
<input type="radio"/> Ежегодно	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> 10
<input checked="" type="radio"/> Ежемесячно	<input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 13 <input type="checkbox"/> 14 <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> 16 <input type="checkbox"/> 17 <input type="checkbox"/> 18 <input type="checkbox"/> 19
<input type="radio"/> Еженедельно	<input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> 21 <input type="checkbox"/> 22 <input type="checkbox"/> 23 <input type="checkbox"/> 24 <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> 26 <input type="checkbox"/> 27 <input type="checkbox"/> 28
<input type="radio"/> Ежедневно	<input type="checkbox"/> 29 <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> 31
<input type="radio"/> Ежечасно	
<input checked="" type="checkbox"/> Весь день	С <input type="text" value="00:00"/> По <input type="text" value="00:00"/>

- **режим «Еженедельно»** - событие будет запускаться каждую неделю по выбранным дням недели в указанное время (так можно создать уникальное событие на все выходные дни, который будет играть только по сб. и вс.).

Частота:	Каждую <input type="text" value="1"/> неделю
<input type="radio"/> Ежегодно	<input type="checkbox"/> пн <input type="checkbox"/> вт <input type="checkbox"/> ср <input type="checkbox"/> чт <input type="checkbox"/> пт <input type="checkbox"/> сб <input type="checkbox"/> вс
<input type="radio"/> Ежемесячно	
<input checked="" type="radio"/> Еженедельно	
<input type="radio"/> Ежедневно	
<input type="radio"/> Ежечасно	
<input checked="" type="checkbox"/> Весь день	С <input type="text" value="00:00"/> По <input type="text" value="00:00"/>

- **режим «Ежедневно»** - основной параметр который скорее всего будет использоваться чаще остальных. Событие будет запускаться каждый день в указанное время, если значение Каждый = 1, то событие будет запускаться каждый день.

Частота:	Каждый <input type="text" value="1"/> день
<input type="radio"/> Ежегодно	
<input type="radio"/> Ежемесячно	
<input type="radio"/> Еженедельно	
<input checked="" type="radio"/> Ежедневно	<input type="checkbox"/> Весь день
<input type="radio"/> Ежечасно	С <input type="text" value="00:00"/> По <input type="text" value="00:00"/>

Если нажать **Весь день**, то событие будет активно в течение 24 часов выбранного временного промежутка.

- **режим «Ежечасно»** - повторение с почасовой периодичностью.

Выставляется поминутный промежуток времени.

Частота:	Каждый <input type="text" value="1"/> час
<input type="radio"/> Ежегодно	с <input type="text"/> до <input type="text"/> минуты
<input type="radio"/> Ежемесячно	
<input type="radio"/> Еженедельно	
<input type="radio"/> Ежедневно	
<input checked="" type="radio"/> Ежечасно	

Для каждого из режимов периодичности (Частота) можно выставить опцию «Окончание», означающую когда событие должно завершиться.

- **К дате** - определенная дата окончания

Окончание:	<input checked="" type="radio"/> к дате	<input type="radio"/> по повторам	<input type="radio"/> никогда
<input type="calendar"/> Дата окончания	<input type="clock"/> Время окончания		

- **По повторам** - выбор количества повторов

Окончание:	<input type="radio"/> к дате	<input checked="" type="radio"/> по повторам	<input type="radio"/> никогда
Повторения:	<input type="text" value="1"/>		

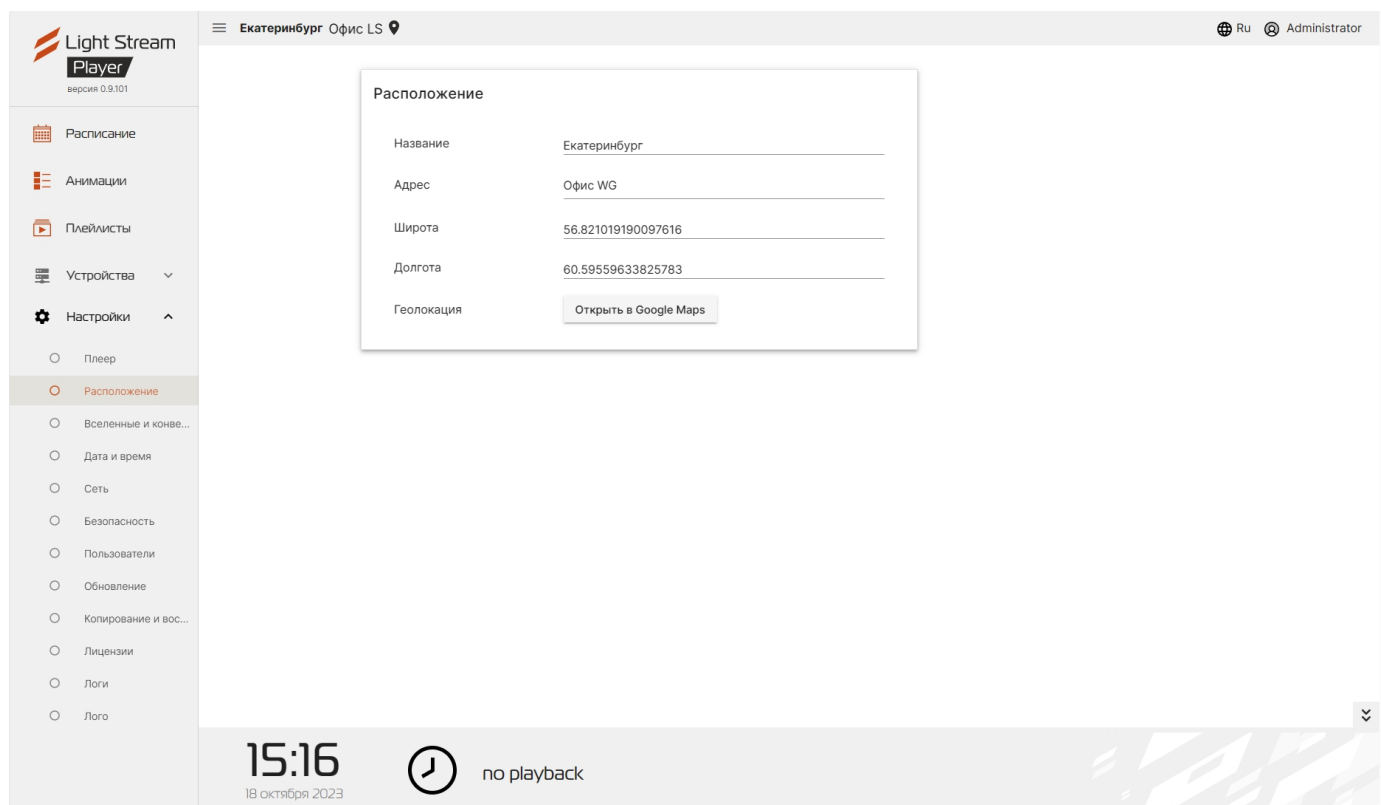
- **Никогда**

Окончание:	<input type="radio"/> к дате	<input type="radio"/> по повторам	<input checked="" type="radio"/> никогда
------------	------------------------------	-----------------------------------	--

После завершения конфигурации события необходимо нажать кнопку **Сохранить**.

После этого событие появится в календаре в назначенный день.

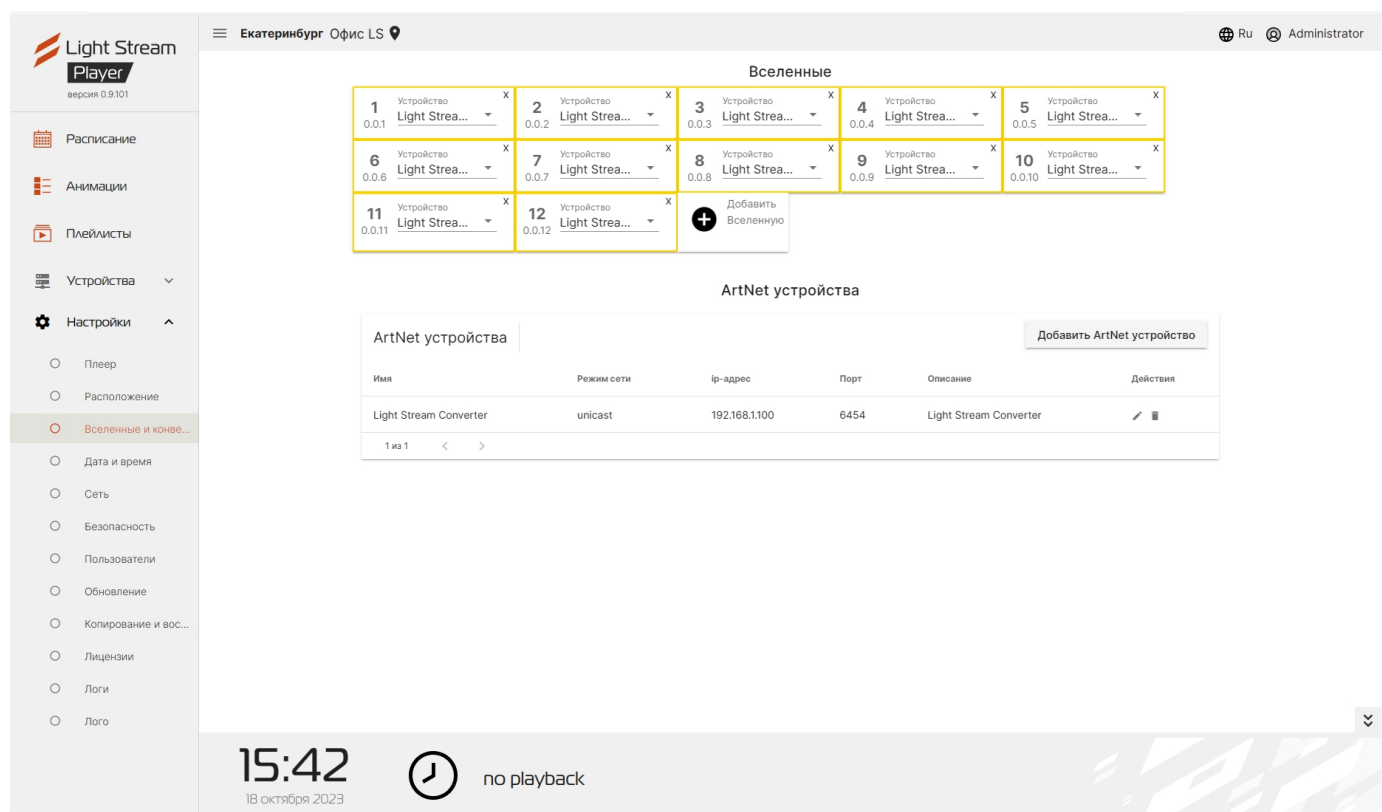
6.2) Вкладка «Расположение».



На этой вкладке можно указать имя, адрес, широту и долготу объекта.

Так же возможно отметить его геолокацию с помощью Google Maps, для этого необходимо нажать на кнопку [Открыть в Google Maps](#).

6.3) Вкладка «Вселенные и конвертеры».



На этой вкладке добавляются устройства ArtNet и вселенные.

Для добавления устройства необходимо нажать кнопку **Добавить ArtNet устройство**.

Далее в открывшемся окне необходимо заполнить следующие поля.

- **Имя** (произвольно на выбор)
- **Режим сети** – broadcast или unicast
- **ip адрес** – сетевой адрес устройства;
- **Порт** – по умолчанию 6454
- **Описание** – дополнительное описание устройства, например наименование щита в котором оно расположено

Имя	Режим сети	ip-адрес
LS Converter 6	unicast	192.168.0.101
Порт	Описание	
6454		

Отмена Сохранить

Далее для сохранения конфигурации необходимо нажать **Сохранить**.

Добавленное устройство появится в списке ниже:

Имя ↑	Режим сети	ip-адрес	Порт	Описание	Действия
Light Stream Converter	unicast	192.168.1.100	6454	Light Stream Converter	✎ 🗑
LS Converter 6	unicast	192.168.0.101	6454		✎ 🗑

1 из 2 < >

С помощью кнопок **✎ 🗑** можно редактировать конфигурацию добавленного ArtNet устройства или удалить его из списка.

Для добавления вселенных используется поле «Вселенные».

Вселенные				
1 0.0.1 Устройство Light Strea... X	2 0.0.2 Устройство Light Strea... X	3 0.0.3 Устройство Light Strea... X	4 0.0.4 Устройство Light Strea... X	5 0.0.5 Устройство Light Strea... X
6 0.0.6 Устройство Light Strea... X	7 0.0.7 Устройство Light Strea... X	8 0.0.8 Устройство Light Strea... X	9 0.0.9 Устройство Light Strea... X	10 0.0.10 Устройство Light Strea... X
11 0.0.11 Устройство Light Strea... X	12 0.0.12 Устройство Light Strea... X	+ Добавить Вселенную		

Чтобы добавить вселенную необходимо нажать **+** «Добавить вселенную» и заполнить следующую форму.

Добавить вселенную

number
25

Адрес порта: 0.1.9

ArtNet устройство

- Light Stream Converter
- LS Converter 6

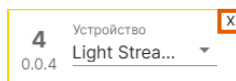
Отмена Сохранить

В поле «Number» указывается номер вселенной (нумерация сквозная в соответствии с протоколом ArtNet v.4), дополнительно показывается номер вселенной в соответствии с протоколом ArtNet v.3 (Net.Subnet.Universe).

В поле «ArtNet устройство» выбирается соответствующее данной вселенной устройство из списка внесенных ArtNet Устройств.

Для сохранения настроек вселенной нужно нажать кнопку **Сохранить**.

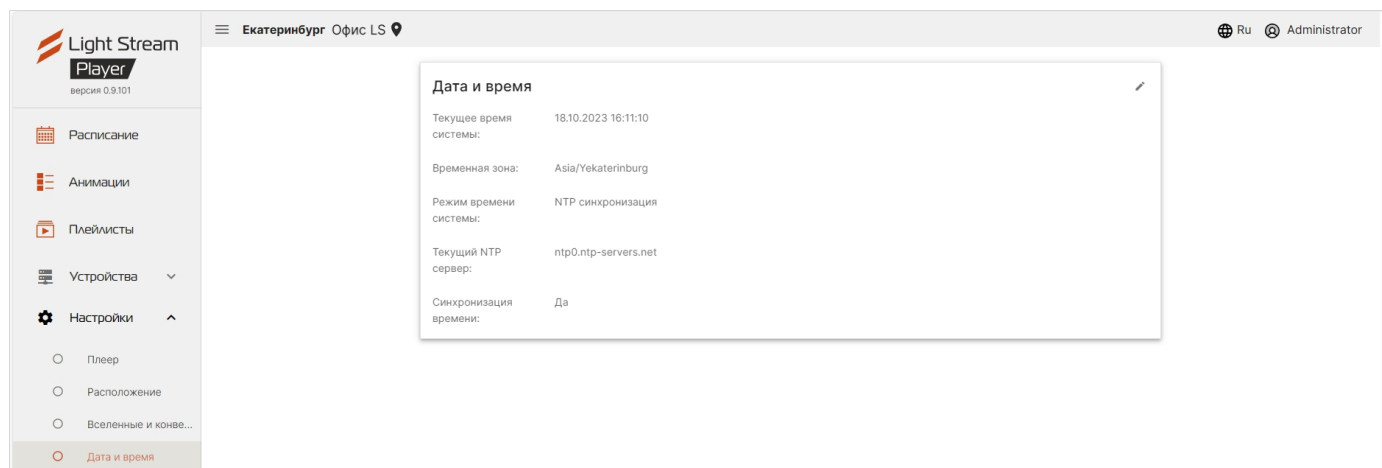
Для удаления вселенной нужно использовать кнопку



Конфигурацию устройств ArtNet и вселенных можно импортировать из программного обеспечения для создания анимаций LightStream.

Внимание! Менять конфигурацию устройств и вселенных без рекомендаций дизайнера не рекомендуется. Это может повлиять на общую картину воспроизведения анимаций.

6.4) Вкладка «Дата и время».



На этой вкладке находится поле с конфигурацией настроек даты и времени.

- **Текущее время системы** – текущие дата и время;
- **Временная зона** – часовой пояс;
- **Режим времени системы** – конфигурация системных часов (синхронизация по NTP серверу или ручная настройка, работа от встроенных часов реального времени RTC);
- **Текущий NTP сервер**
- **Синхронизация времени** – состояние синхронизации.

Для редактирования настроек необходимо нажать кнопку .

Временная зона:


Ручной режим NTP синхронизация

Основной NTP сервер:

Доп. NTP сервер:

В появившихся полях при необходимости нужно выбрать зону часового пояса, ввести адреса нужных NTP серверов (основного и дополнительного), а также настроить дату и время вручную, выбрав режим «Manual».

Ручной режим NTP синхронизация

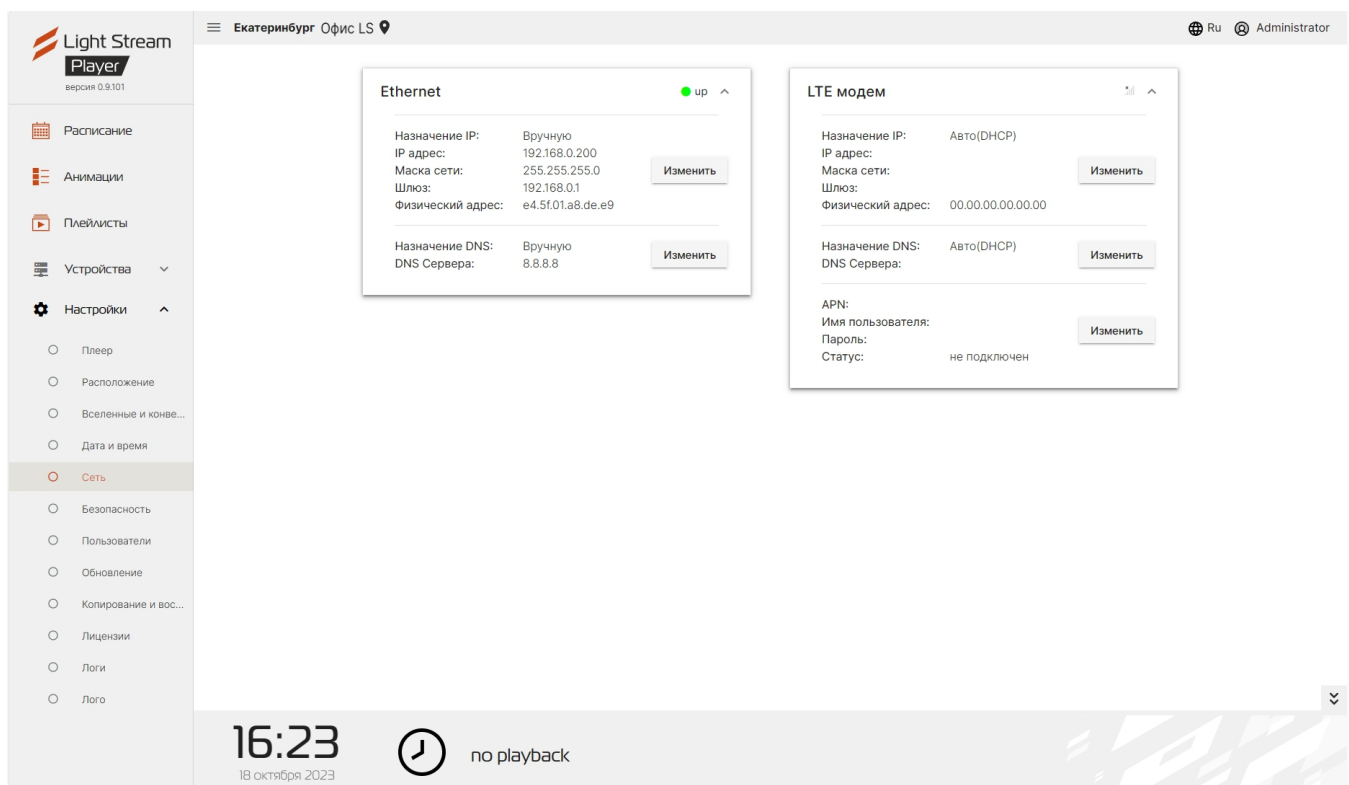
Системная дата: 

Системное время:

После изменения настроек необходимо нажать кнопку .

Внимание! Эти настройки могут повлиять на работу режима работы Расписание.

6.5) Вкладка «Сеть».



На этой вкладке находятся поля с основными настройками сетевого интерфейса Player.

В окне Ethernet можно редактировать сетевые настройки как в ручном, так и в автоматическом режиме.

Изменение параметров IP

Назначение IP:

Вручную

Авто(DHCP)

Маска сети:
255.255.255.0

Шлюз:
192.168.0.1

*Обозначает поля обязательные для заполнения.

Изменение параметров DNS

Назначение DNS:

Вручную

Авто(DHCP)

Дополнительный DNS сервер:

*Обозначает поля обязательные для заполнения.

Окно LTE modem используется опционально (при наличии у пользователя LTE модема)

В окне LTE modem так же можно редактировать сетевые настройки как в ручном, так и в автоматическом режиме.

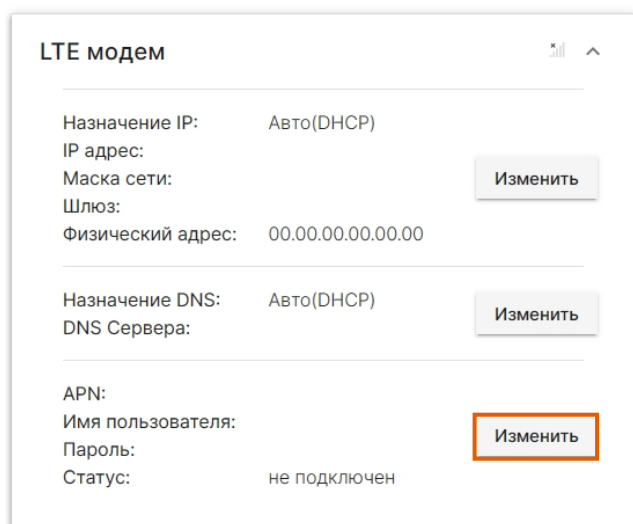
В окне Изменение параметров APN необходимо ввести данные оператора вручную.

Изменение сетевых настроек на плеере.

Для настройки резервного доступа через модем необходимо что бы sim карта выданная оператором связи имела статический "белый" адрес. Необходимо получить реквизиты подключения (apn сервер, имя пользователя и пароль) у оператора связи выдавшего sim карту.

Для изменения настроек проделайте следующие шаги.

На карточке интерфейса модема в блоке настроек APN нажмите на кнопку **Изменить**



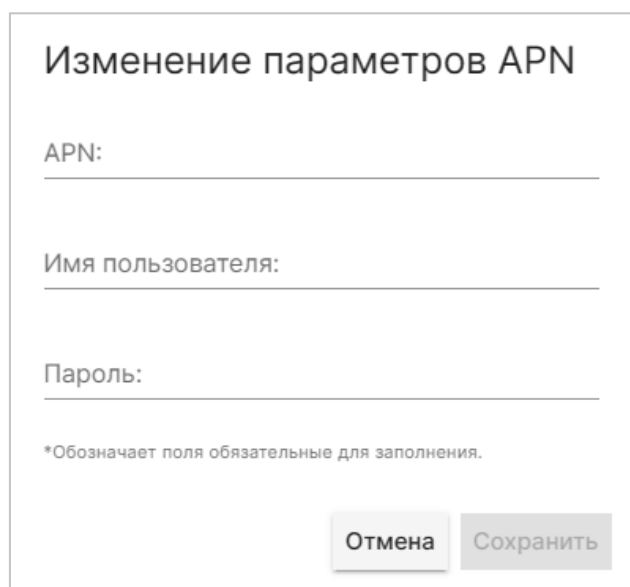
LTE модем

Назначение IP: Авто(DHCP)
IP адрес:
Маска сети: **Изменить**
Шлюз:
Физический адрес: 00.00.00.00.00.00

Назначение DNS: Авто(DHCP)
DNS Сервера: **Изменить**

APN:
Имя пользователя: **Изменить**
Пароль:
Статус: не подключен

Откроется форма **Изменение параметров APN**



Изменение параметров APN

APN:
Имя пользователя:
Пароль:

*Обозначает поля обязательные для заполнения.

Отмена **Сохранить**

Укажите настройки полученные от оператора связи.

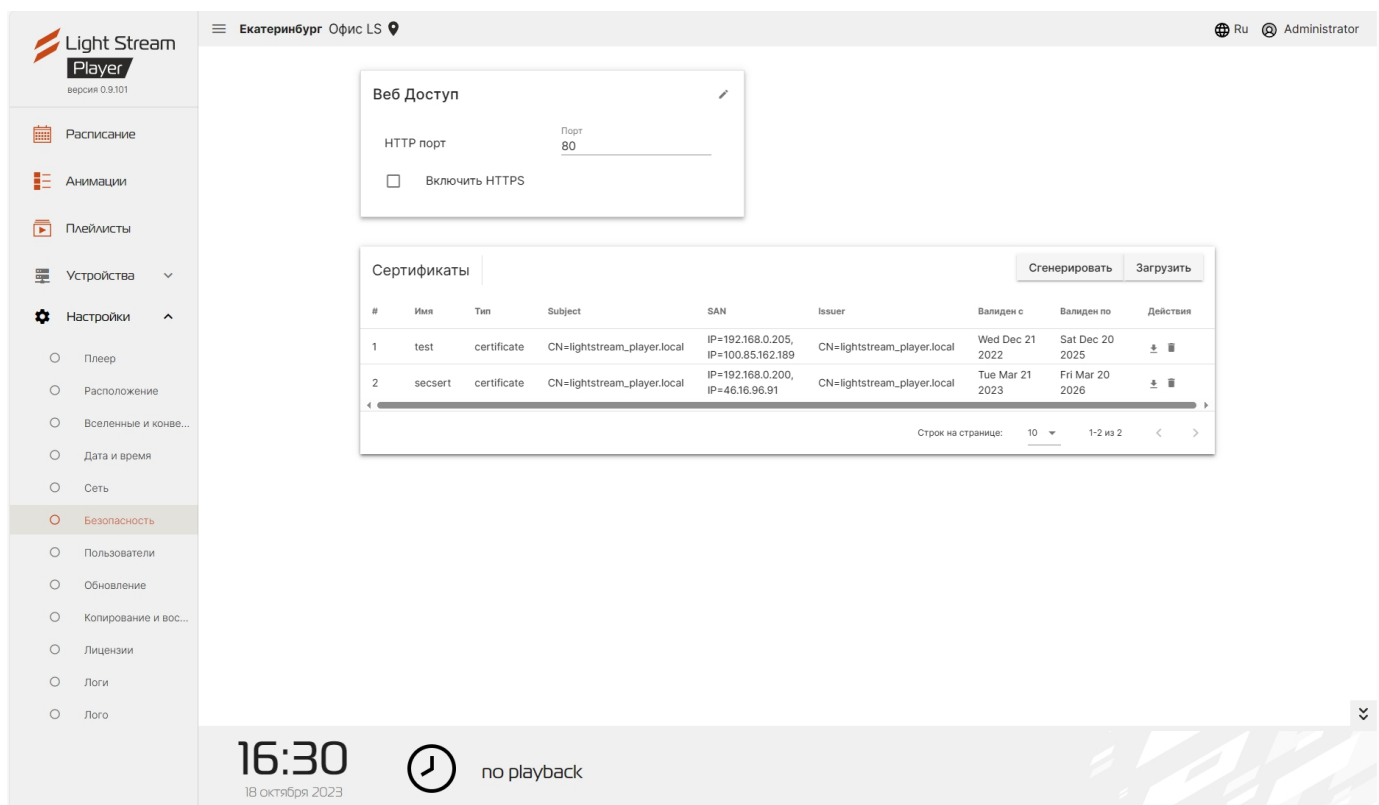
Нажмите кнопку **Сохранить**.

(Опционально) В редких случаях требуется задание ip адреса вручную.

Это можно выяснить у оператора связи.

Для задания ip адреса воспользуйтесь соответствующей инструкцией

6.6) Вкладка «Безопасность».



Данная вкладка предназначена для продвинутой настройки Player и защиты доступа к интерфейсу с помощью шифрования сетевого соединения HTTPS:

HTTPS-протокол обеспечивает безопасный и конфиденциальный обмен информацией между web интерфейсом плеера и устройством пользователя. Благодаря HTTPS-протоколу данные, которые вы оставляете на сайте, будут надежно защищены и не попадут в руки мошенников.

▪ **Поле «Веб Доступ»** - Активация HTTPS, выбор портов и сертификатов.

Для редактирования необходимо нажать , после изменения нужно нажать кнопку **Применить**.

Для включения HTTPS в поле **Веб Доступ**


нажмите 

Поставьте галочку **Включить HTTPS**

В поле **Сертификат** выберите заранее сгенерированный или загруженный SSL сертификат.

Для переадресации и предотвращения доступа к web интерфейсу плеера по http поставьте галочку **Переадресовывать HTTP на HTTPS**

Нажмите кнопку **Применить** затем обновите страницу.

Веб Доступ 

HTTP порт

Включить HTTPS

HTTPS порт

Сертификат

Переадресовывать HTTP на HTTPS

Отмена **Принять**

Загрузка сертификата от внешнего удостоверяющего центра.

SSL-сертификат – это цифровой сертификат, удостоверяющий подлинность веб-сайта и позволяющий использовать зашифрованное соединение. Аббревиатура SSL означает Secure Sockets Layer – протокол безопасности, создающий зашифрованное соединение между веб-сервером и веб-браузером.

Файлы сертификата и частного ключа должны быть в pem формате.

Файл частного ключа не должен быть защищен паролем.

▪ **Поле «Сертификаты»** - загрузка или создание сертификатов.

Для загрузки ssl сертификата нажмите на кнопку **Загрузить** после чего откроется окно для загрузки сертификатов.

Сертификаты										Сгенерировать	Загрузить
#	Имя	Тип	Subject	SAN	Issuer	Валиден с	Валиден по	Действия			
1	test	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.205, IP=100.85.162.189	CN=lightstream_player.local	Wed Dec 21 2022	Sat Dec 20 2025	↓	🗑		
2	secsert	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.200, IP=46.16.96.91	CN=lightstream_player.local	Tue Mar 21 2023	Fri Mar 20 2026	↓	🗑		

Строк на странице: 10 1-2 из 2

Заполните поле **Имя**. Имя сертификата должно быть уникальным и не использоваться ранее загруженными или сгенерированными сертификатами.

Нажмите на поле **Файл сертификата** и выберите файл ssl сертификата.

Нажмите на поле **Файл частного ключа** и выберите файл частного ключа.

Нажмите кнопку формы **Сохранить**.

Загрузка сертификата

Новый сертификат
 Сертификат к ранее созданному csr

Имя

Файл сертификата

Файл частного ключа

Файл промежуточного сертификата (опцио...

Отмена **Сохранить**

В списке сертификатов должен появиться вновь загруженный сертификат который можно использовать в дальнейшем для настройки https протокола.

Создание самоподписанного ssl сертификата

Самоподписанный сертификат это особый тип цифрового сертификата, подписанный самим его субъектом. Технически такой сертификат ничем не отличается от сертификата, заверенного подписью удостоверяющего центра (УЦ), только вместо передачи на подпись в УЦ пользователь создаёт свою собственную сигнатуру

Самоподписанный сертификат выдается сроком на три года.

Выберете поле **«Сертификаты»** - загрузка или создание сертификатов.

В блоке **Сертификаты** нажмите на кнопку **Сгенерировать**

Сертификаты										Сгенерировать	Загрузить
#	Имя	Тип	Subject	SAN	Issuer	Валиден с	Валиден по	Действия			
1	test	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.205, IP=100.85.162.189	CN=lightstream_player.local	Wed Dec 21 2022	Sat Dec 20 2025	↓	🗑️		
2	secsert	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.200, IP=46.16.96.91	CN=lightstream_player.local	Tue Mar 21 2023	Fri Mar 20 2026	↓	🗑️		

Строк на странице: 10 1-2 из 2 < >

В открывшейся форме **Запрос сертификата** необходимо заполнить поле **Имя** и поставить маркер в разделе **Тип сертификата** на значение **Самоподписанный**.

Поля **Нарицательное название** и **Альтернативное название субъекта** заполняются автоматически.

Остальные поля заполняются по желанию.

Нажмите кнопку формы **Сохранить**.

В списке сертификатов должен появиться вновь созданный сертификат который можно использовать в дальнейшем для настройки https протокола

Запрос сертификата

Имя

Тип сертификата: Самоподписанный .CSR

Нарицательное название

Альтернативное название субъекта (опциональ...

Организация (опционально)

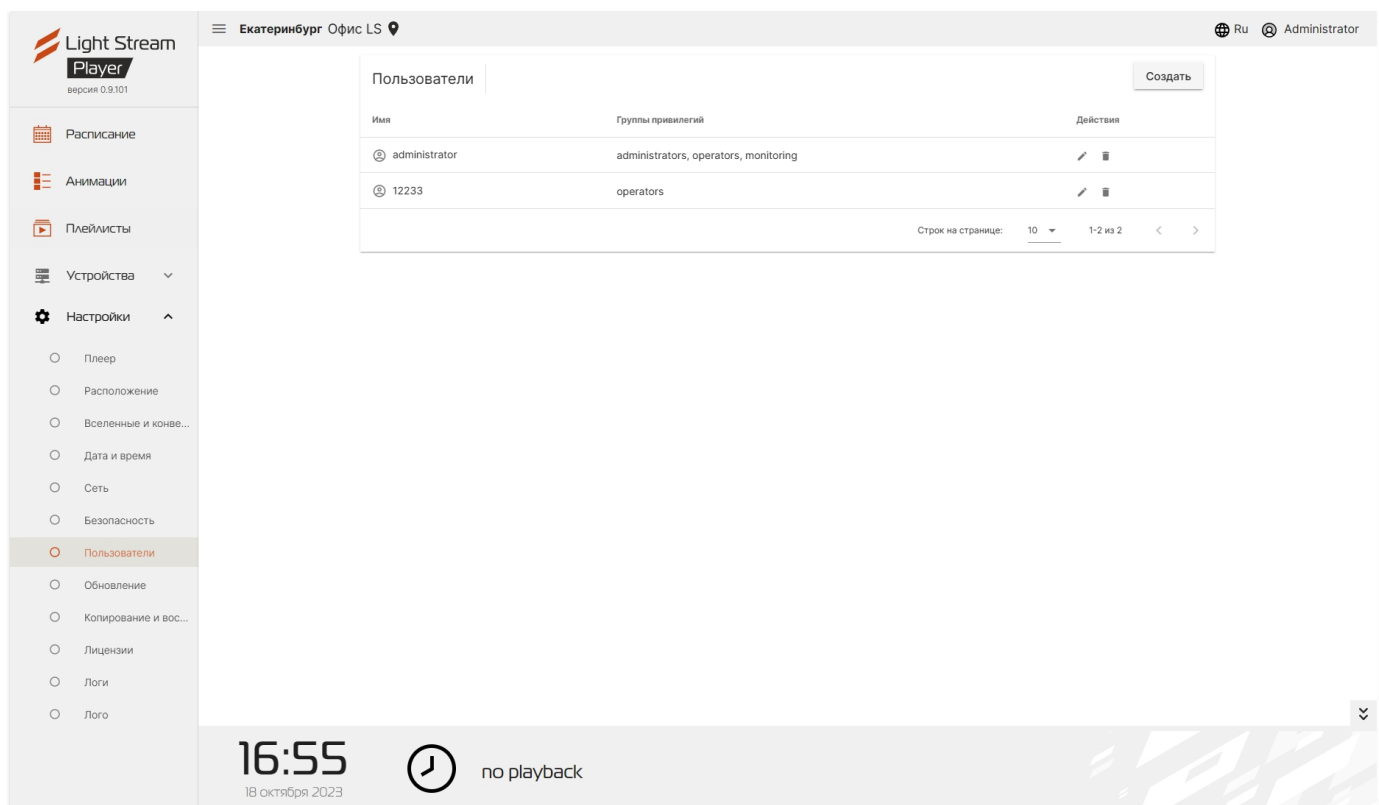
Организационная единица (опционально)

Страна (опционально)

Штат/провинция (опционально)

Локальный адрес (опционально)

6.7) Вкладка «Пользователи».



Существует группы привилегий пользователей Player:

- **Administrator** – пользователь, обладающий доступом ко всем настройкам Player.
- **Operator** – пользователь, имеющий возможность работать с анимациями, создавать плейлисты и сценарии, менять режим работы Player (Расписание / Ручное управление). Доступ к настройкам закрыт.
- **Monitoring** – пользователь с возможностями мониторинга. Все настройки, в том числе работа с анимациями, закрыты.

На данной вкладке есть возможность создать пользователя с возможностью изменения его реквизитов доступа.

Для создания пользователя нужно нажать на кнопку **Создать**. В открывшемся окне необходимо ввести имя пользователя в графе «Имя», в подменю «Группы привилегий» выбрать вид пользователя, далее необходимо ввести пароль в графе «Пароль» и подтвердить его в графе «Подтверждение пароля».

После ввода данных необходимо нажать кнопку **Создать**. Пользователь отобразится в общем списке.

Реквизиты пользователя можно изменить нажав на .

Пользователя можно удалить из списка нажав на .

Создание пользователя

Имя

Группы привилегий

- administrators
- operators
- monitoring

Подтверждение пароля

Отмена Создать

6.8) Вкладка «Обновление».

Light Stream Player версия 0.9.101

Екатеринбург Офис LS

Ru Administrator

Обновления

Список обновлений Загрузить

Имя	Версия ↓	Статус	Описание	Действия
Imp_000009101.update	0.9.101	installed		Откат Удалить
Imp_000009100.update	0.9.100	installed		Удалить
Imp_000009099.update	0.9.99	installed		Удалить
Imp_000009095.update	0.9.95	installed		Удалить
Imp_000009093.update	0.9.93	installed		Удалить
Imp_000009091.update	0.9.91	installed		Удалить
Imp_000009009.update	0.9.9	installed		Удалить
Imp_000009008.update	0.9.8	installed		Удалить
Imp_000009007.update	0.9.7	installed		Удалить

17:19 18 октября 2023 no playback

В окне данной вкладки можно обновить программное обеспечение Player.

Для этого необходимо нажать кнопку **Загрузить**, после чего откроется окно для загрузки полученного обновления.

Загрузить файл обновления

📎 _____

Отмена Загрузить

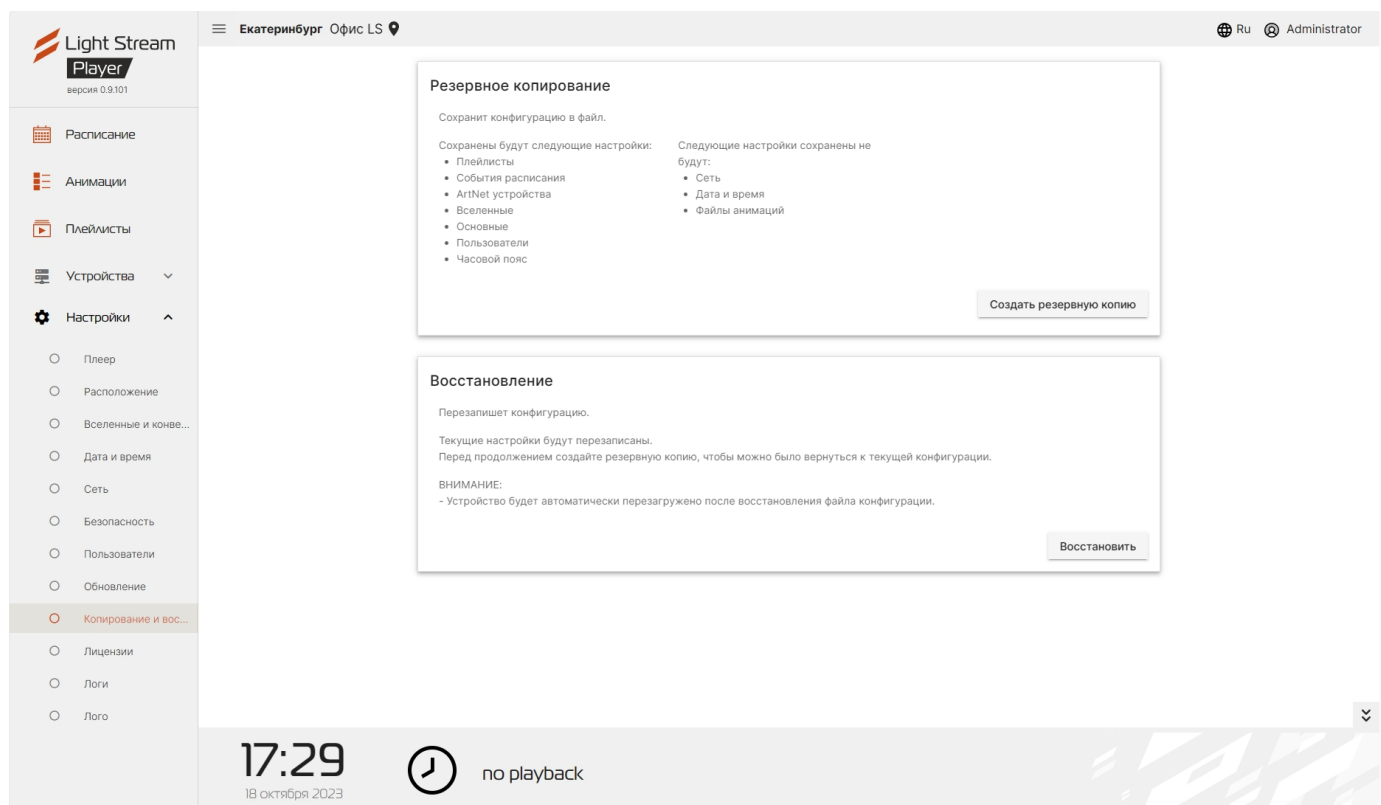
После этого файл обновления появится в списке.

Для проверки загруженных обновлений необходимо нажать кнопку «Проверка», после проверки появится кнопка «Установить», после нажатия которой начнется установка.

Это займет несколько минут, после чего Player перезагрузится.

Установленное обновление можно откатить назад с помощью кнопки «Откат» и удалить с помощью кнопки «Удалить».

6.9) Вкладка «Копирование и восстановление».



В Player имеется возможность создавать и загружать резервные копии конфигурации

Для создания и загрузки файла конфигурации необходимо нажать кнопку после чего будет предложено сохранить файл с расширением * .backup.

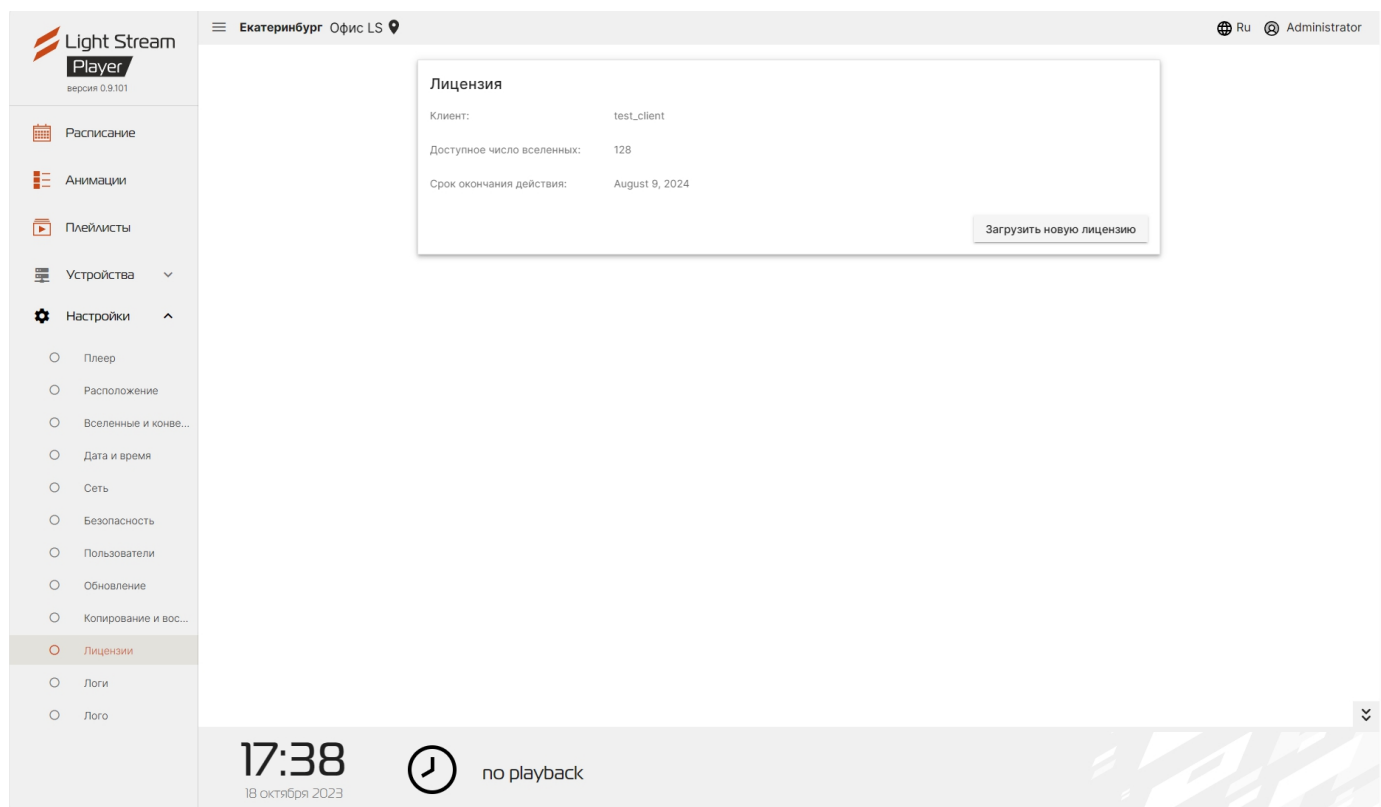
Создать резервную копию

Если нужно восстановить конфигурацию Player то необходимо нажать кнопку

Восстановить

после выбрать ранее созданный файл с конфигурацией. После загрузки Player перезагрузится.

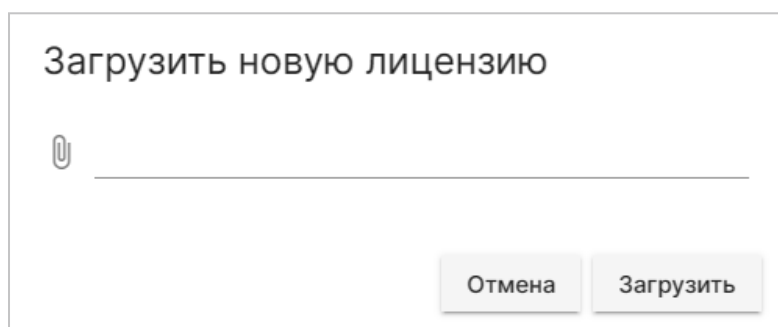
6.10) Вкладка «Лицензии».



В окне данной вкладки представлена информация о текущей лицензии.

Так же есть возможность при необходимости загрузить новый файл с лицензией.

Для этого необходимо нажать кнопку **Загрузить новую лицензию**, после чего откроется окно с выбором файла лицензии с расширением *.lic.



6.11) Вкладка «Логи».

Light Stream Player
версия 0.9.101

Екатеринбург Офис LS

Ru Administrator

ЛОГИ

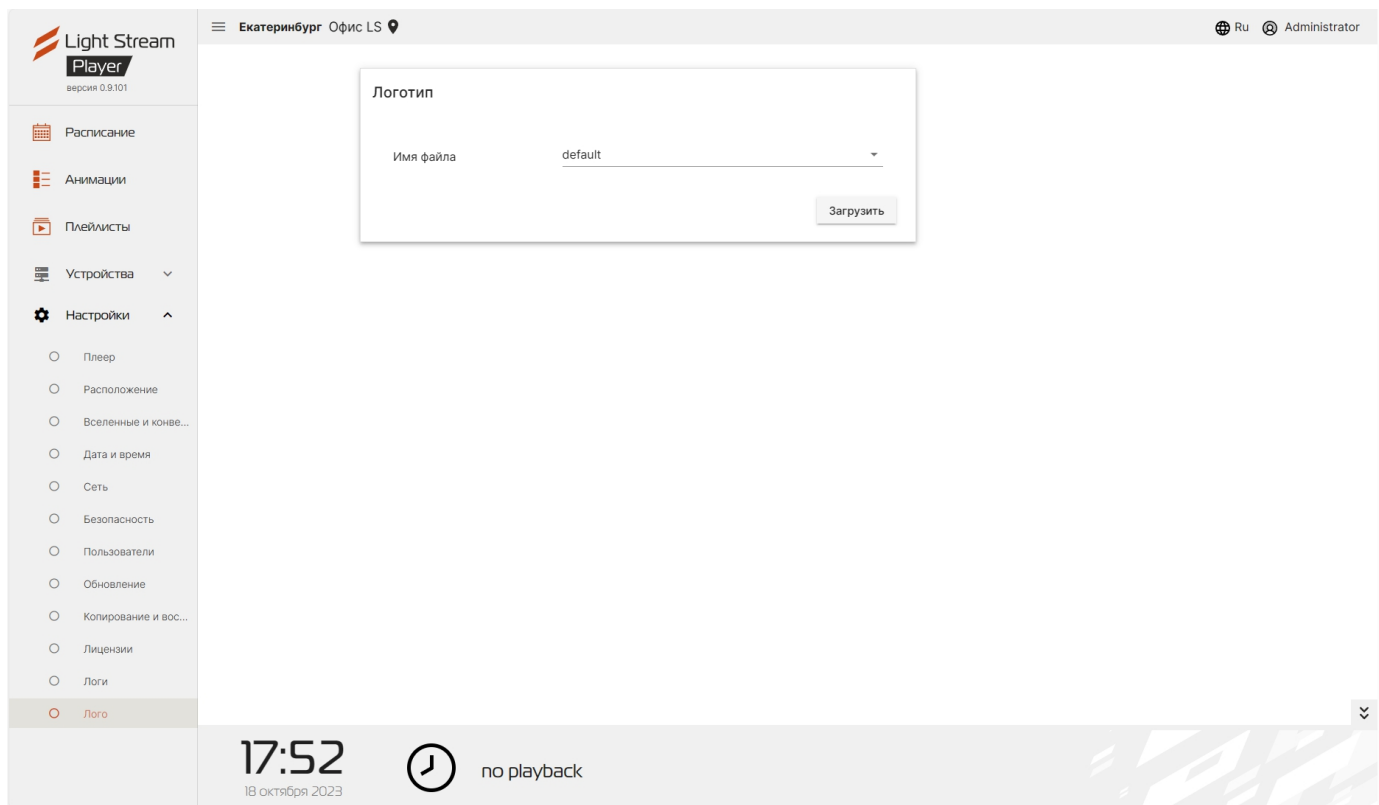
- [2023.10.18 06:00:38] | Player: Cue Composition001.cue was played for 60.46 seconds
- [2023.10.18 06:01:38] | Player: Cue Composition001.cue was played for 60.46 seconds
- [2023.10.18 06:02:39] | Player: Cue Composition001.cue was played for 60.47 seconds
- [2023.10.18 06:03:02] | Player: Cue Composition001.cue was played for 23.05 seconds
- [2023.10.18 06:23:57] | Player: Start playing playlist 1we1we
- [2023.10.18 06:23:57] | Player: Playlist 1we1we was played for 0.0 seconds
- [2023.10.18 08:49:11] | Loop: Mode has been changed to scheduler
- [2023.10.18 09:26:35] | Scheduler: Start event 8 vfhmf
- [2023.10.18 09:26:35] | Player: Start playing playlist 3r3tr3t
- [2023.10.18 09:26:35] | Player: Playlist 3r3tr3t was played for 0.0 seconds

17:45
18 октября 2023

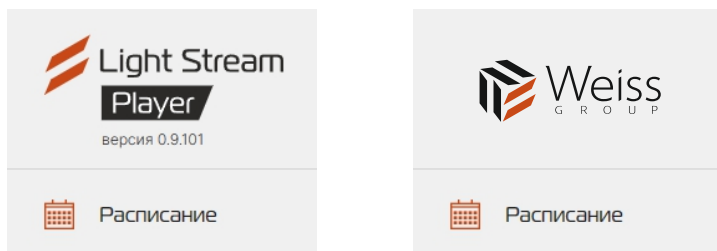
no playback

В окне данной вкладки показаны логирующиеся события.

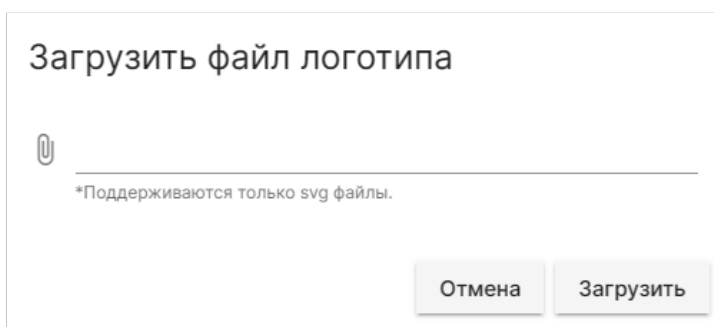
6.12) Вкладка «Лого».



На этой вкладке пользователь может изменить логотип, расположенный в левом верхнем углу, на любой другой.



Для этого необходимо нажать кнопку **Загрузить** и в открывшемся окне выбрать нужный логотип в формате SVG.



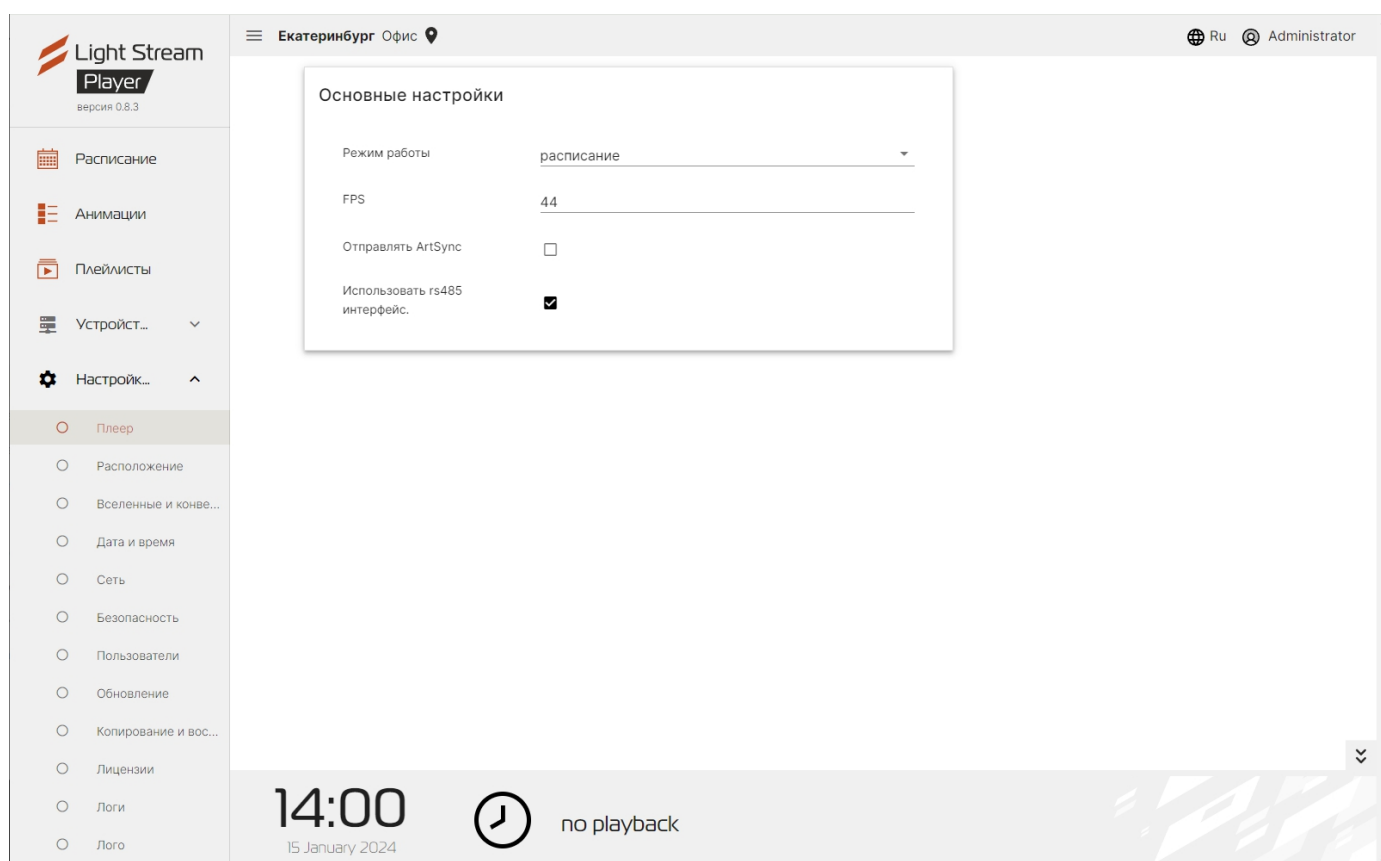
7) Ручной режим Light Stream Player.

Ручной режим в Light Stream Player позволяет воспроизводить необходимые анимации по отдельности, запуская их вручную. Он подходит для просмотра нужных анимаций в нужное время, а также для пусконаладки системы подсветки объекта.

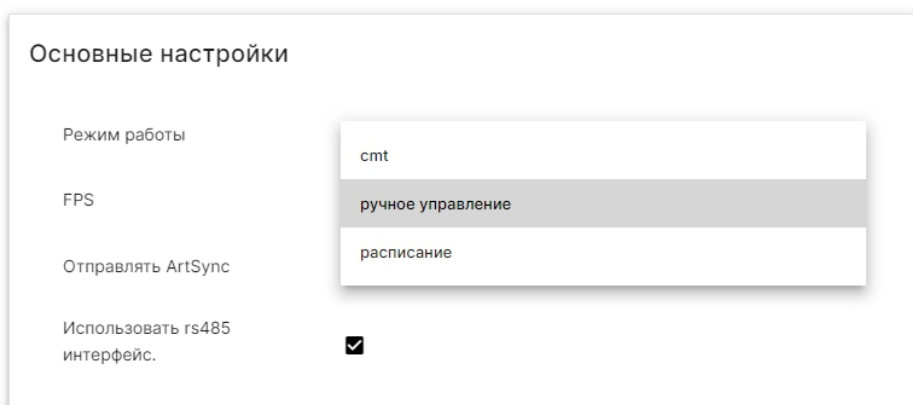
Ручной режим будет запущен до тех пор, пока его не отключат вручную. При этом расписание сценариев перестанет работать.

Включение Ручного режима воспроизведения анимаций.

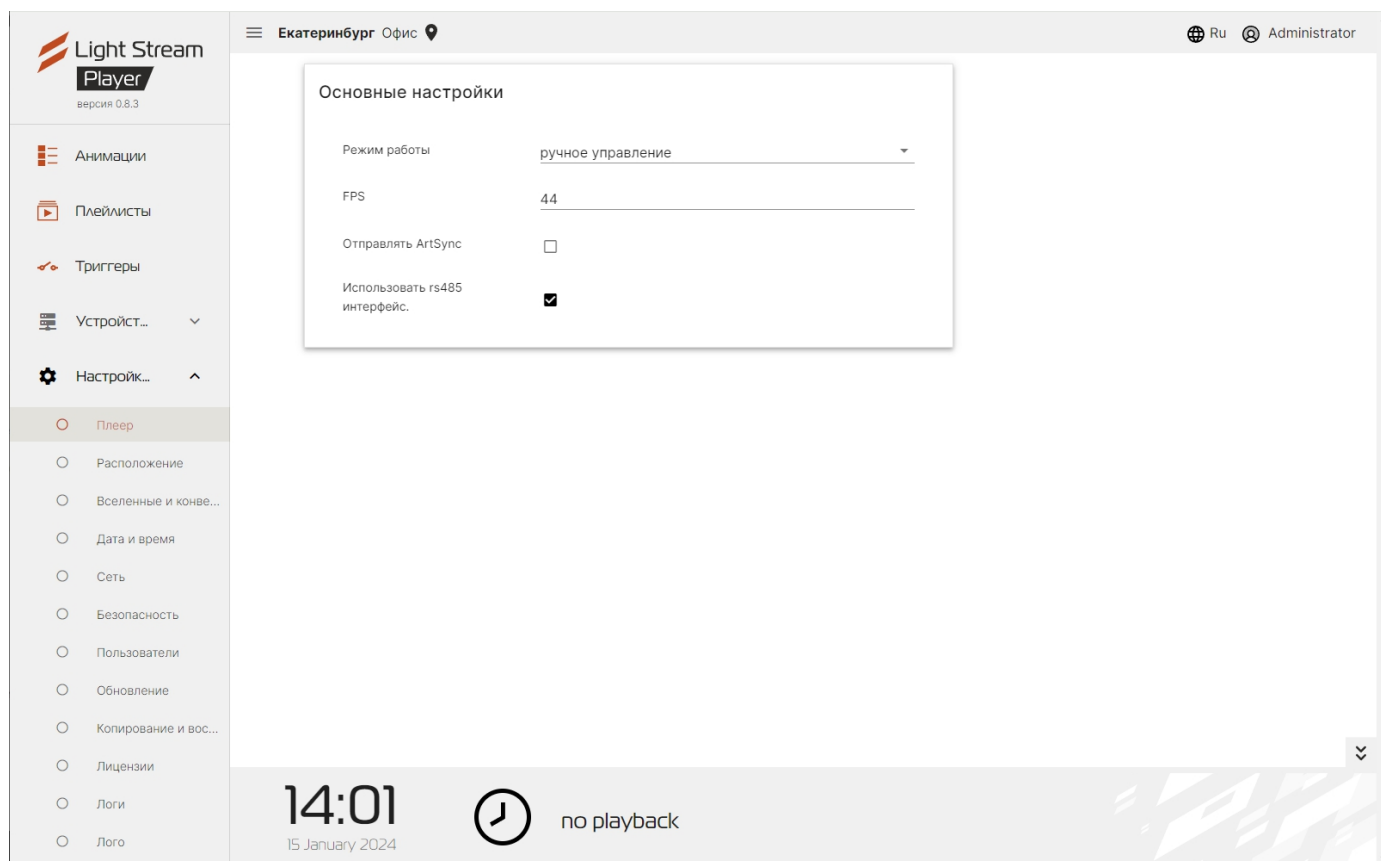
Чтобы включить ручной режим нужно перейти в меню **Настройки – Плеер – Основные настройки**.



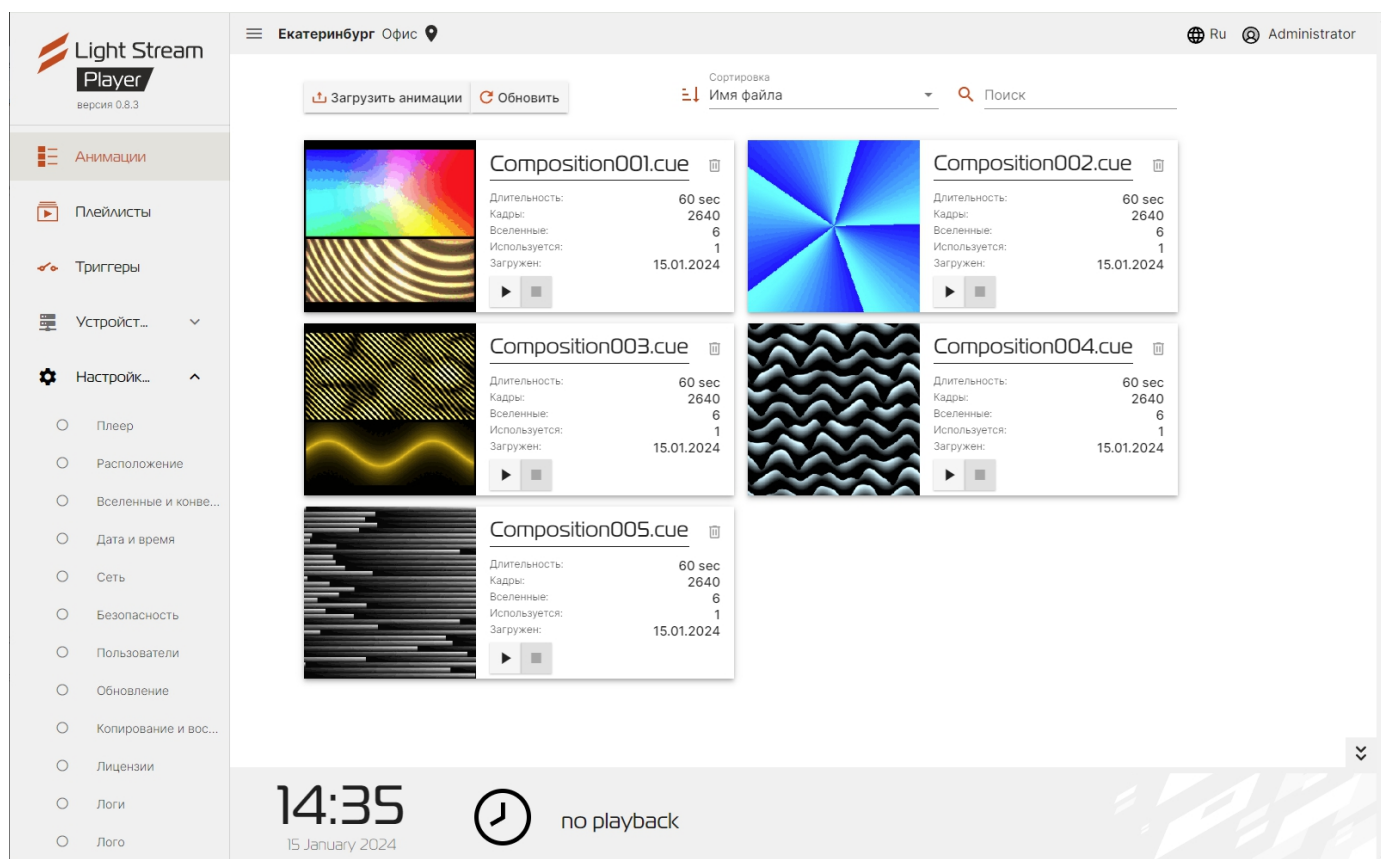
Далее в пункте **«Режим работы»** кликнуть по выпадающему списку, и откроется меню с выбором режима работы Player, в данном меню нужно выбрать **«Ручное управление»**.



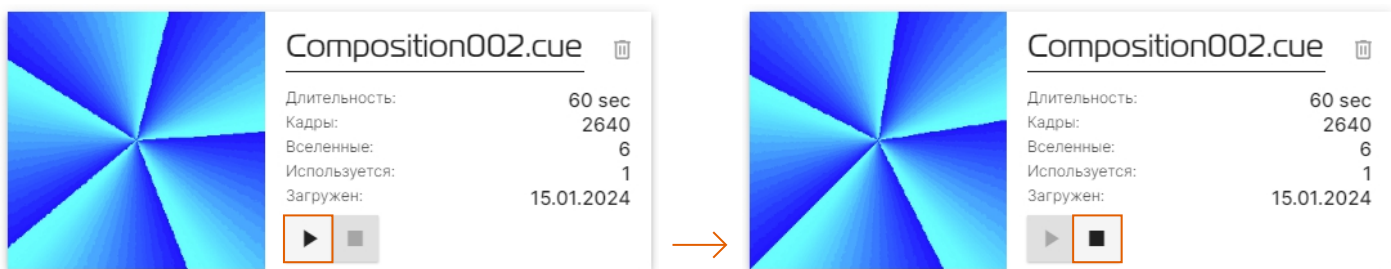
После включения ручного управления в главном меню пропадет раздел «Расписание».



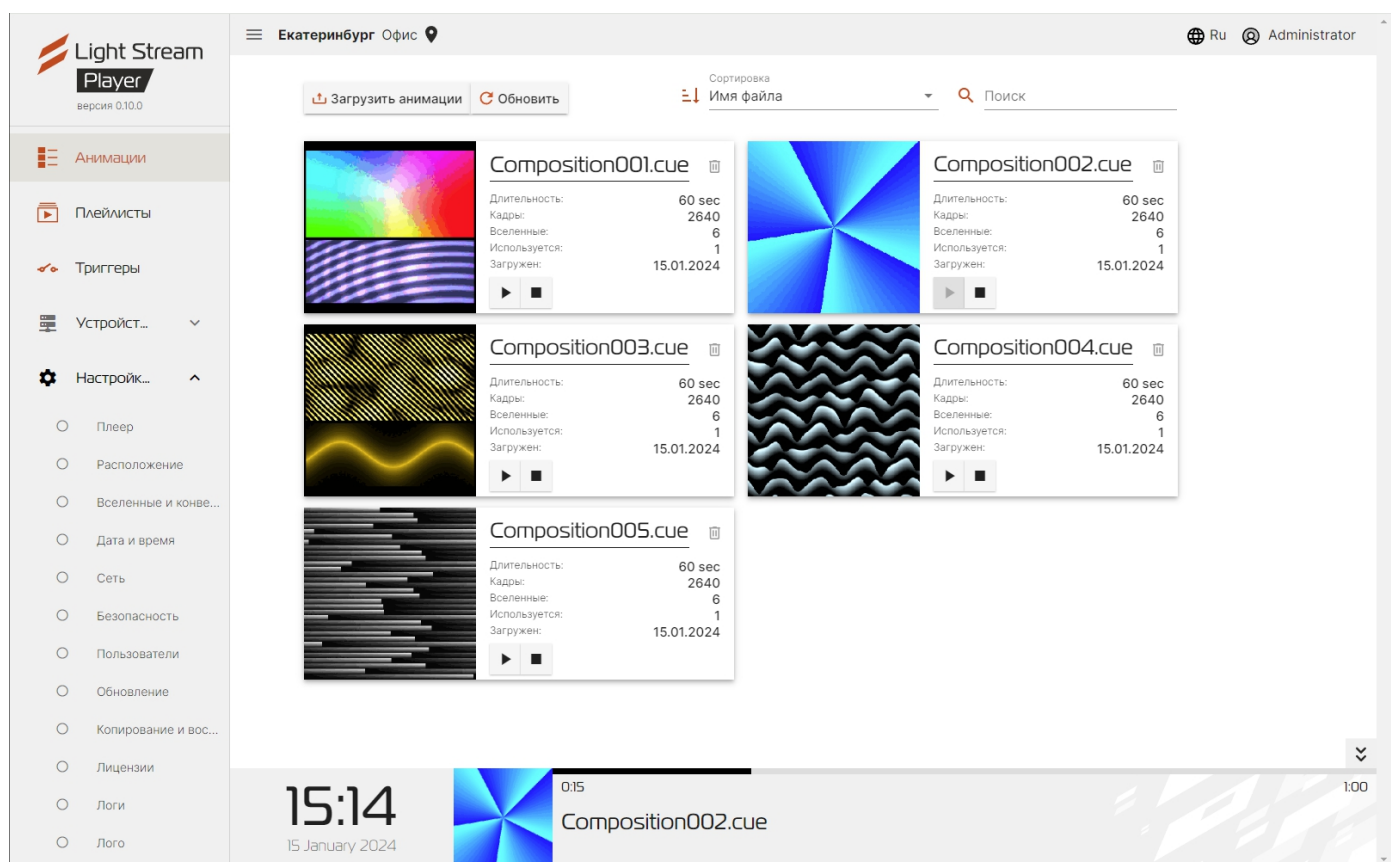
В разделе «Анимации» отображаются все загруженные на Player анимации.



На каждой карточке с анимацией отображаются кнопки «Плей» и «Стоп», при включение ручного управления, воспроизведение анимаций на Player останавливается. Теперь можно запускать нужные анимации. Если нажать на кнопку «Плей», то у выбранной анимации переменятся иконки.



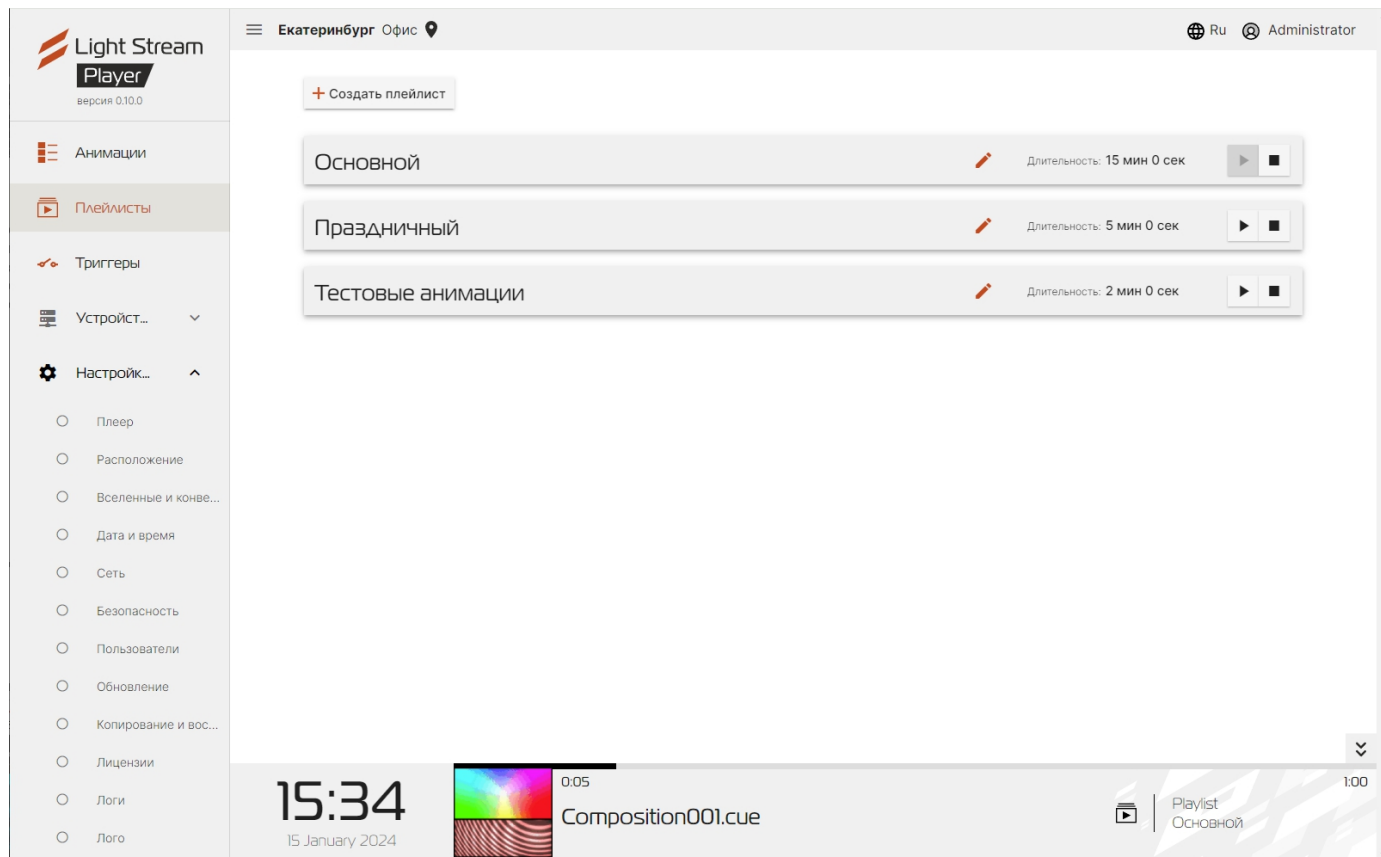
И снизу в строке проигрывания станет проигрываться выбранная анимация.



При запуске анимаций в ручном режиме она бесконечно зацикливается и будет играть до тех пор, пока не будет отключена.

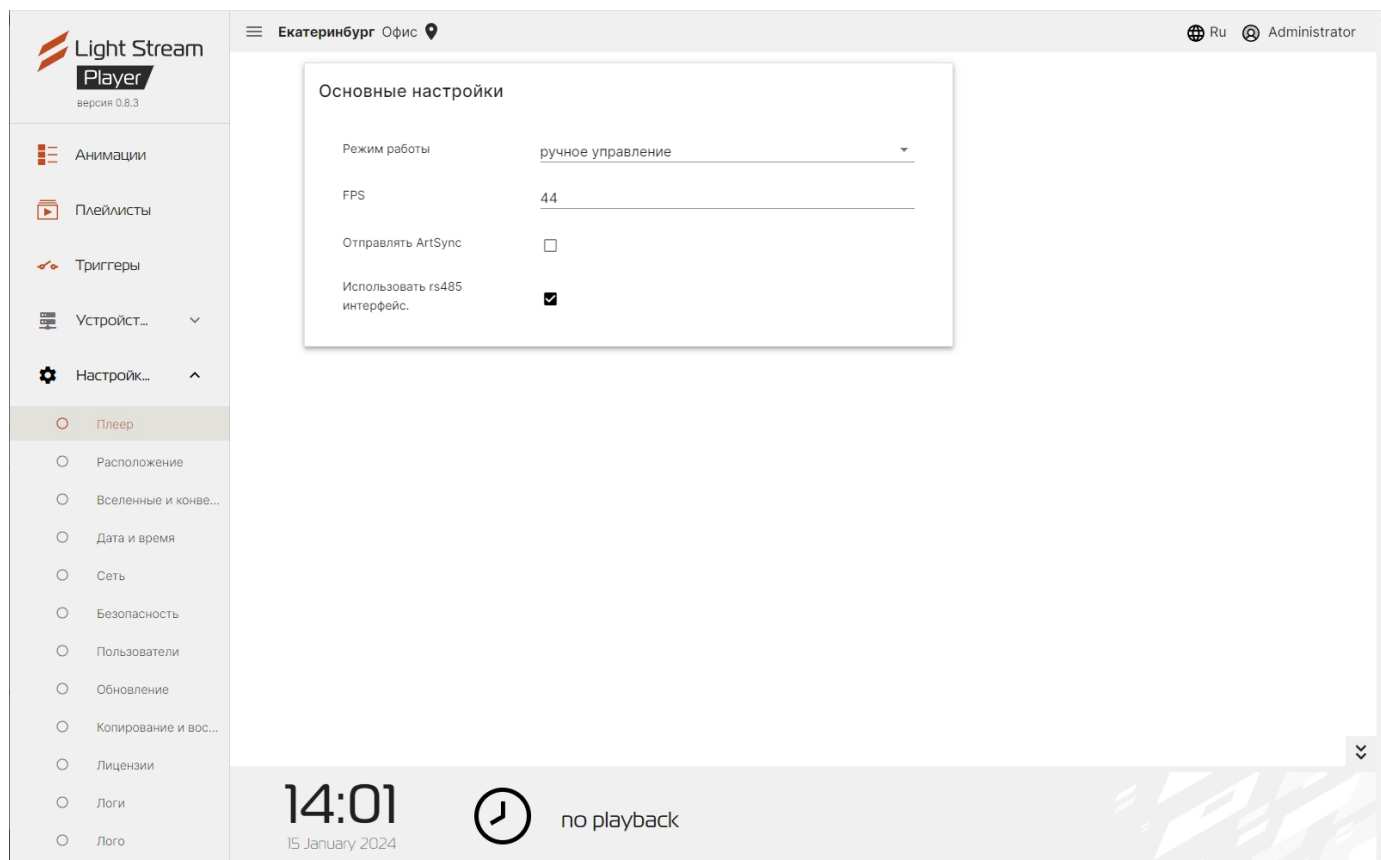
В том числе в ручном режиме можно запускать и плейлисты.

Чтобы запустить плейлист нужно перейти в меню **«Плейлисты»** и у каждого плейлиста в карточке появятся кнопки **«Плей»** и **«Стоп»**. По нажатию кнопки **«Плей»** у выбранного плейлиста он запустится и будет также бесконечно зациклен и проигрываться до тех пор, пока его не остановить.

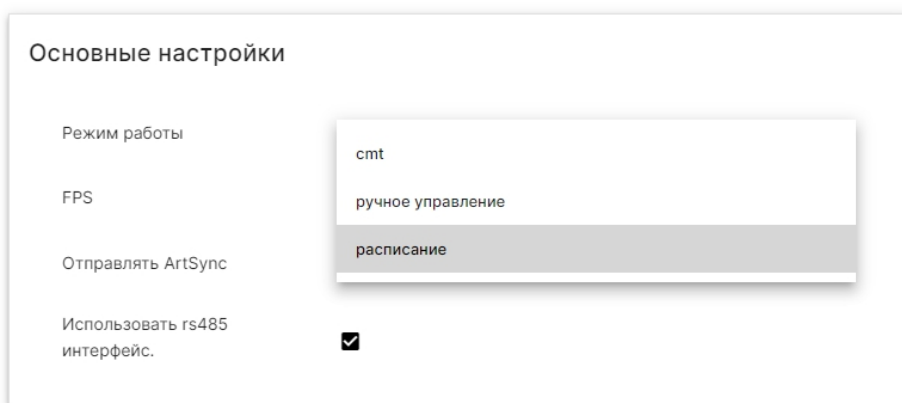


Выключение Ручного режима воспроизведения анимаций

Чтобы выключить ручной режим нужно перейти в меню **Настройки – Плеер – Основные настройки**.



И в пункте Режим работы нужно выбрать **«Расписание»**.



При выключении ручного режима в главное меню вернётся раздел **«Расписание»** и система продолжит работать согласно расписанию.

The screenshot displays the Light Stream Player interface. On the left is a sidebar menu with the following items: **Расписание**, **Анимации**, **Плейлисты**, **Устройст...**, **Настройк...**, **Плеер** (highlighted), **Расположение**, **Вселенные и конве...**, **Дата и время**, **Сеть**, **Безопасность**, **Пользователи**, **Обновление**, **Копирование и вос...**, **Лицензии**, **Логи**, and **Лого**. The main content area shows the **Основные настройки** (Basic Settings) dialog box with the following configuration:

Parameter	Value
Режим работы	расписание
FPS	44
Отправлять ArtSync	<input type="checkbox"/>
Использовать rs485 интерфейс.	<input checked="" type="checkbox"/>

At the bottom of the interface, a status bar shows the time **14:00** on **15 January 2024**, a clock icon, and the text **no playback**. The top right corner of the interface shows the language **Ru** and the user **Administrator**. The location **Екатеринбург Офис** is shown in the top left of the main area.