

Создание, запуск и настройка световых сценариев с помощью Light Stream Player

Содержание

- Подключение питания и Ethernet _____ 2
- Авторизация _____ 3 - 4
- Смена сетевых параметров Light Stream Player V2 _____ 5
- Смена сетевых параметров Light Stream Converter _____ 6 - 7
- Настройка даты и времени _____ 8
- Добавление Art-Net устройств и вселенных _____ 9 - 10
- Создание и загрузка анимаций _____ 11 - 12
- Создание плейлистов _____ 13 - 14
- Создание сценариев и событий _____ 15 - 17
- Создание резервной копии _____ 18

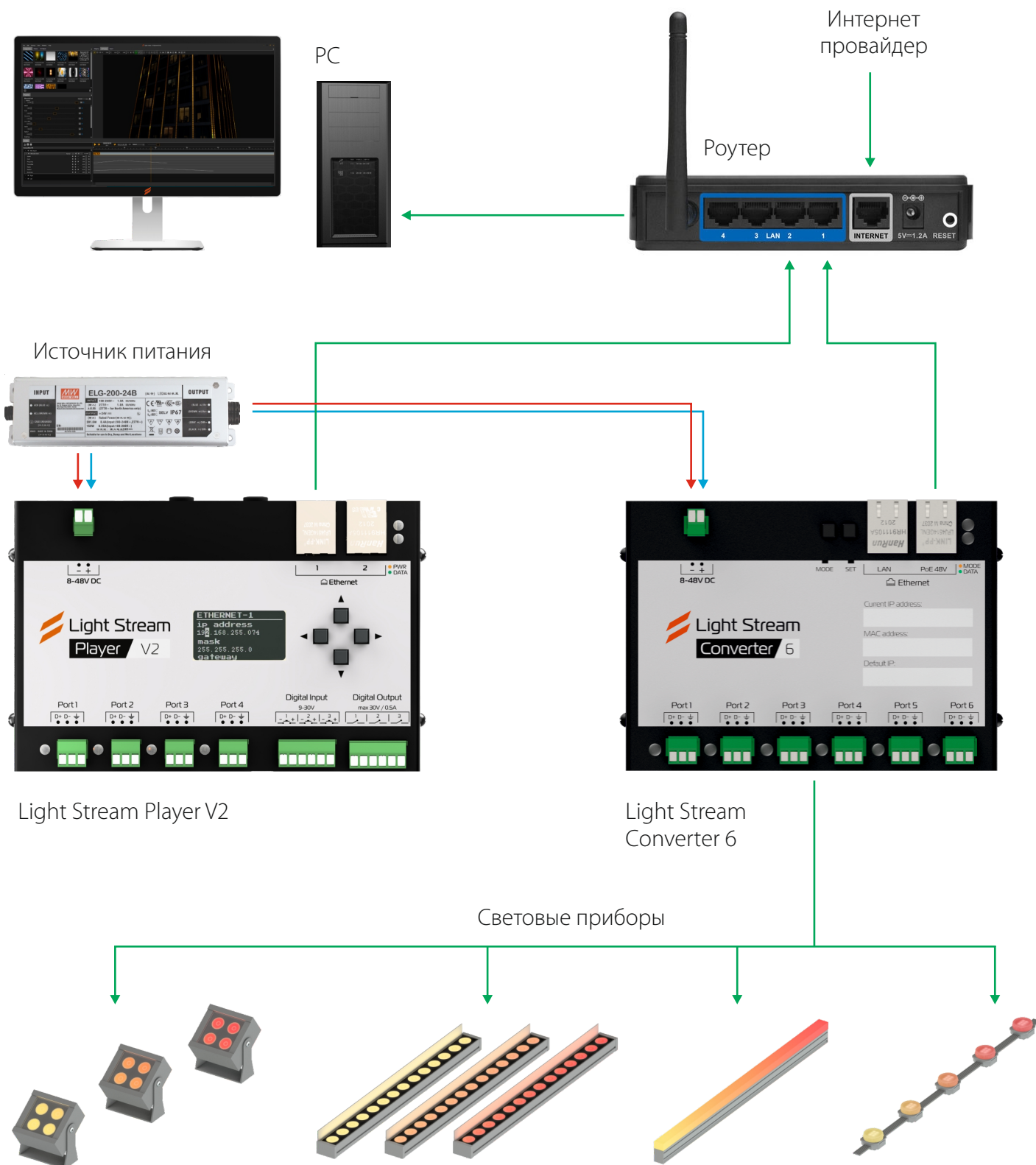
Что используется для настройки

- Light Stream Player V2
- Light Stream Converter
- Программное обеспечение



Подключение

Схема подключения



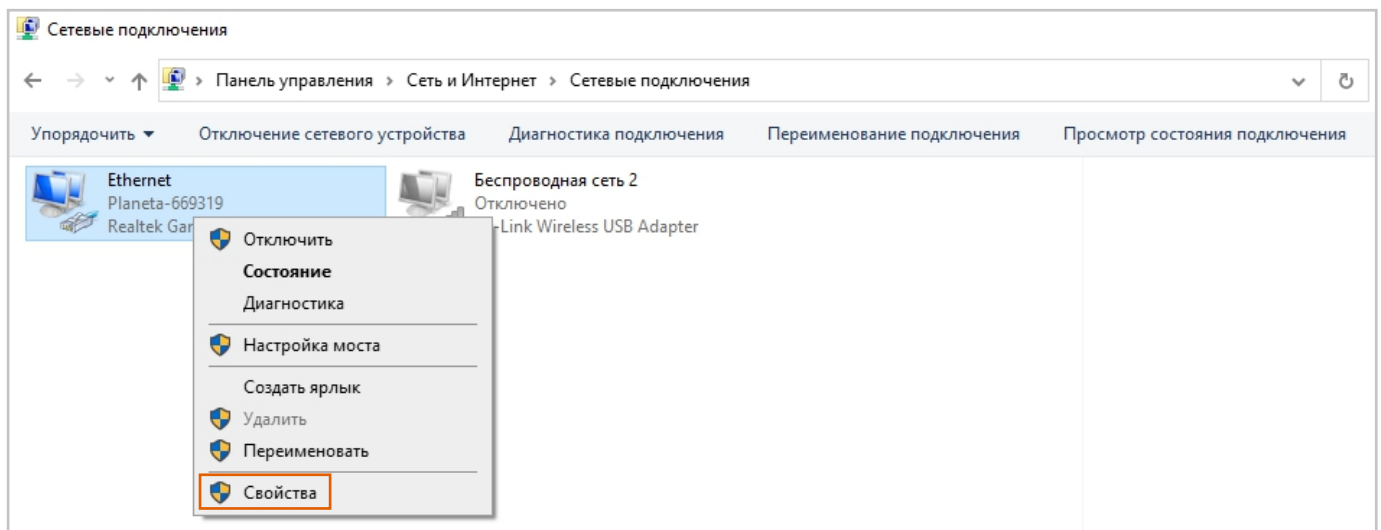
Доступ к Light Stream Player

Доступ к Light Stream Player осуществляется с помощью web-браузера по заданному IP адресу с компьютера, телефона или планшета с выходом в интернет.

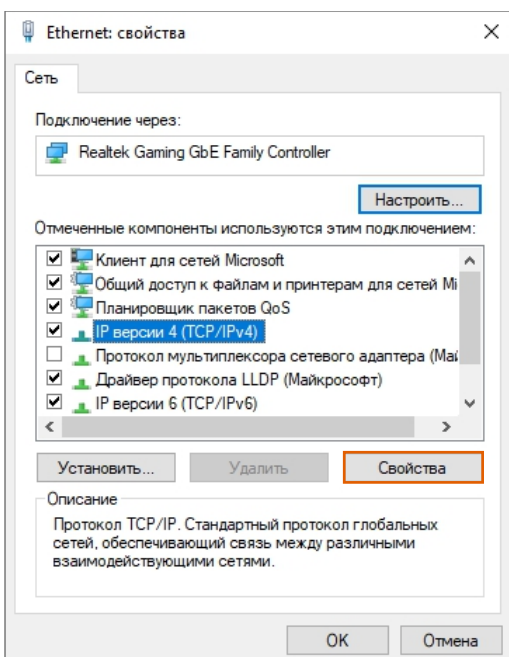
Для подключения Сетевая карта и Light Stream Player должны быть в одной подсети. При необходимости измените IP адрес сетевой карты.

Пример: Windows 10

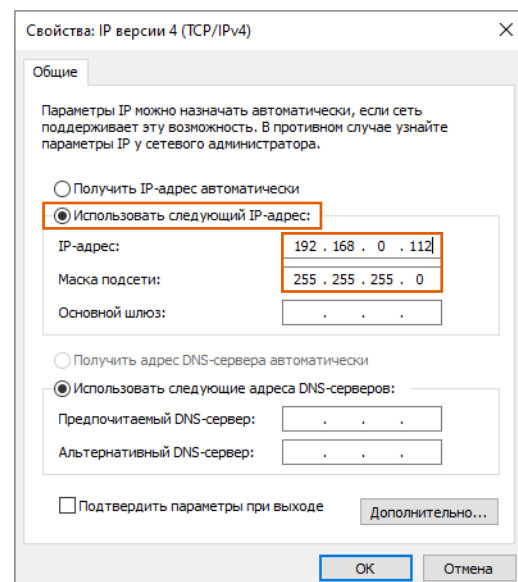
1. Зайдите в сетевые подключения (Панель управления\Сеть и Интернет\Сетевые подключения)
Выберите действующее сетевое подключение правой кнопкой мыши (ПКМ) и выберите **Свойства**.



2. Далее IP версии 4 (TCP/IPv4) -> Свойства.



3. Поскольку у Light Stream Player по умолчанию IP адрес: 192.168.0.205
Пропишите, к примеру IP адрес: 192.168.0.112
Данный адрес должен быть уникальным и не повторяться с другими устройствами этой сети.
Маска подсети: 255.255.255.0



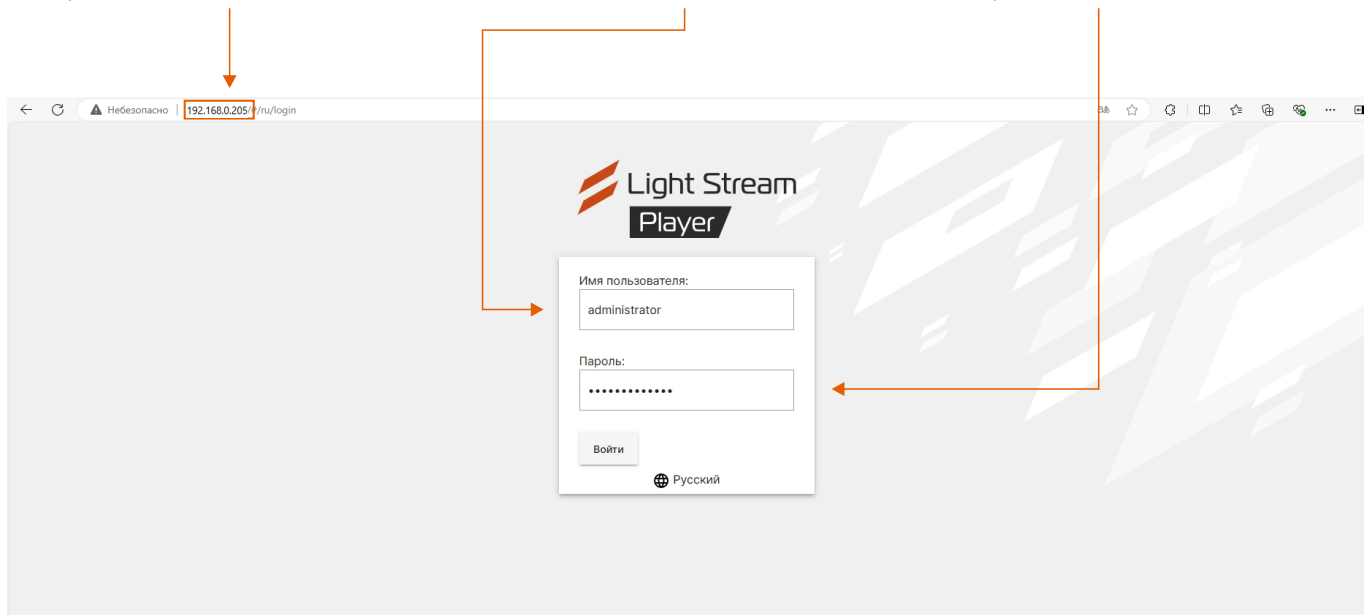
Далее, заходите в веб-браузер и вводите следующие параметры:

Реквизиты доступа по умолчанию:

IP адрес: 192.168.0.205

Имя пользователя: administrator

Пароль: administrator



Вы перешли в интерфейс Light Stream Player.

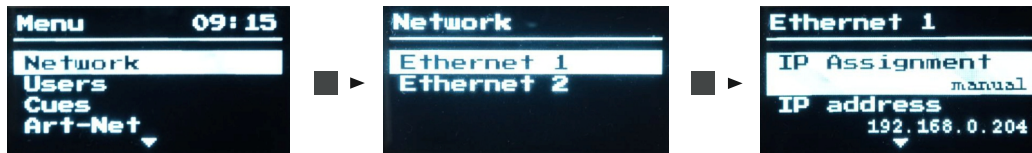
Далее необходимо поменять сетевые параметры Light Stream Player что бы завершить настройку.

Смена сетевых параметров Light Stream Player

Сетевые настройки с помощью дисплея и кнопок управления меню Player V2.

В разделе Network можно посмотреть текущие параметры:

IP адрес, маску, шлюз и MAC адрес на портах Ethernet 1 и 2.



Для изменения сетевых настроек из любого пункта экрана Ethernet 1 или 2 нажмите **■ ▶**.

Настройка статического IP.

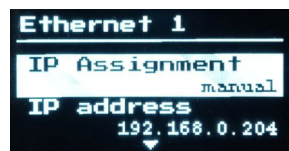


На экране **IP Address** установите курсор на нужное значение и измените с помощью кнопок **▲** и **▼**. Чтобы перейти к следующему экрану **NETMASK**, установите курсор на самую правую цифру и еще раз нажмите кнопку **■ ▶**.

На экране **NETMASK** вы можете поменять маску сети с помощью кнопок **▲** и **▼**.

Далее нажмите кнопку **■ ▶** чтобы перейти к экрану **Set Gateway**.

Если вам необходимо задать IP шлюза то выберете **Yes** и укажите его IP адрес.



После этого вы вернетесь на экран Ethernet 1 или 2. Обновление сетевых настроек займет еще 2-3 секунды.

Получение сетевых настроек по DHCP.



На экране **IP Assignment** выберете **dhcp** и нажмите **■ ▶**.

Обновление сетевых настроек займет еще 2-3 секунды.

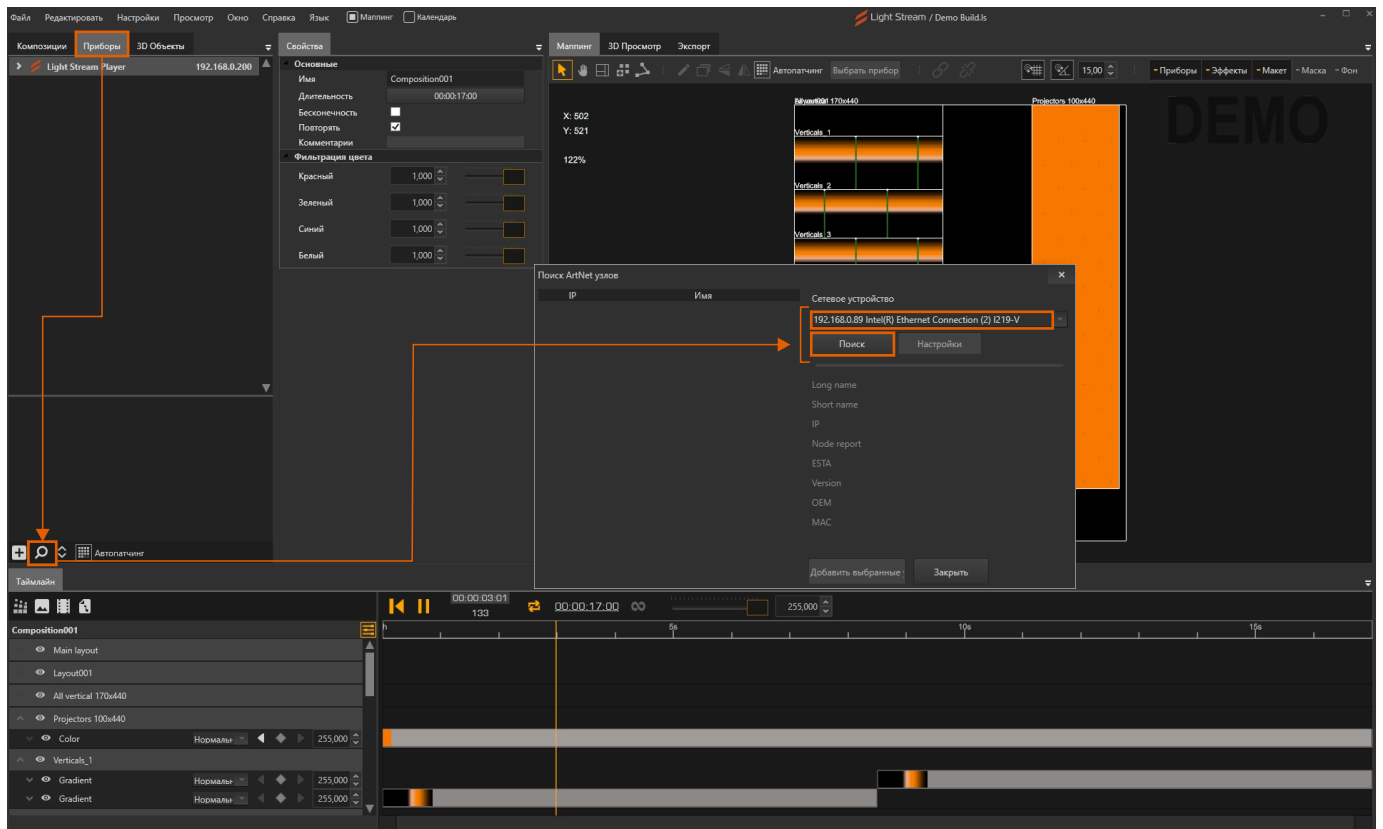
Смена сетевых параметров Light Stream Converter

Для подключения Сетевая карта и Light Stream Converter должны быть в одной подсети. При необходимости измените IP адрес сетевой карты.

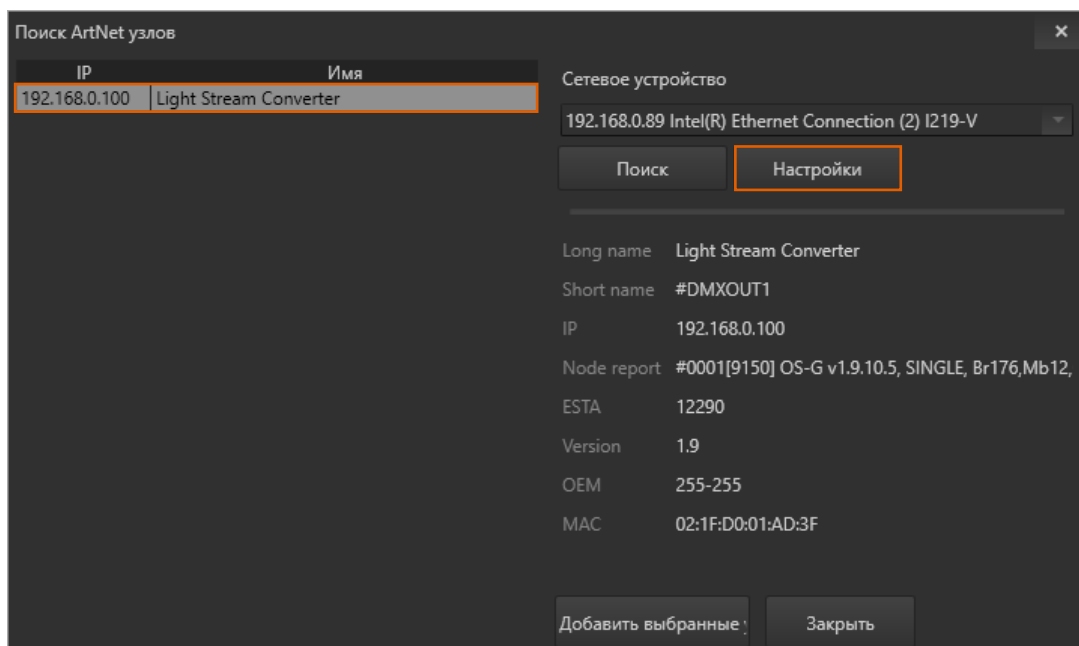
IP адрес по умолчанию и другие данные указаны на информационной наклейке на устройстве.

Перейдите в программное обеспечение Light Stream, далее:

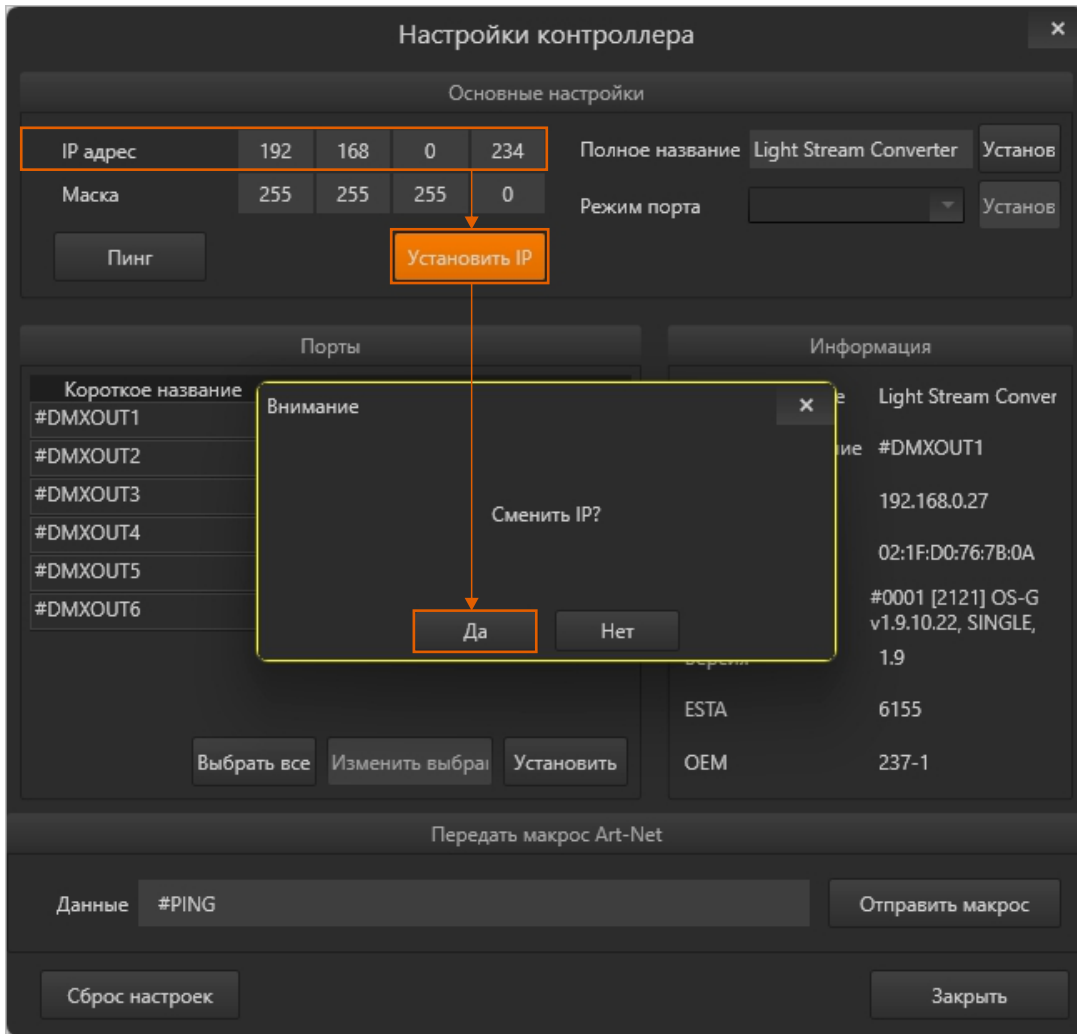
Приборы->Поиск->Сетевое устройство->Поиск



Выделите найденный конвертер->Настройки.



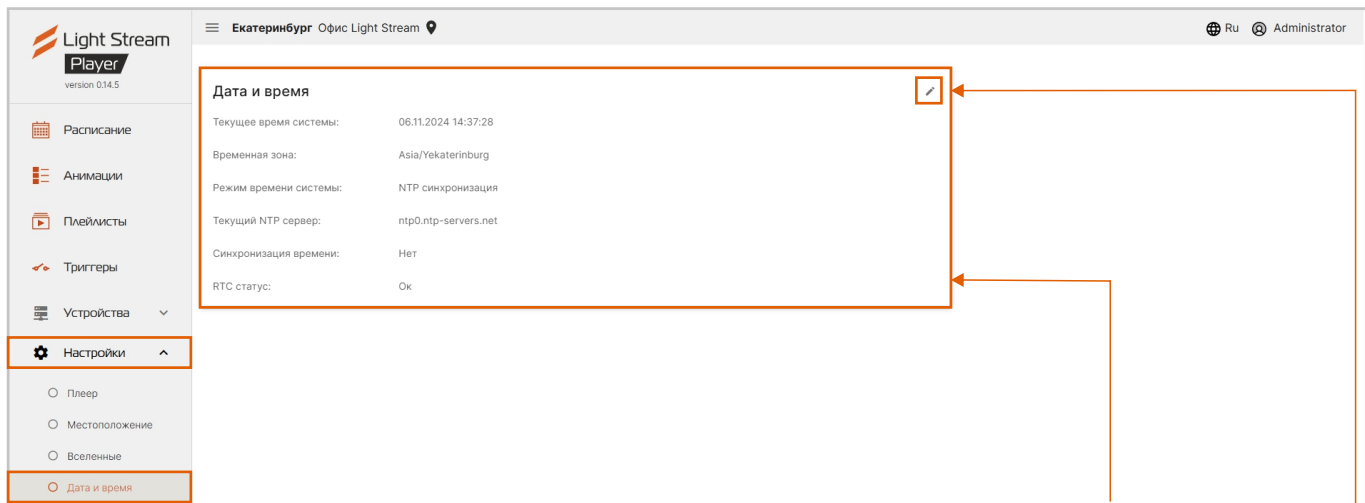
Измените IP адрес на необходимый.



Смена сетевых параметров Light Stream Converter завершена.

Настройка даты и времени

Для настройки сетевых параметров зайдите в **Настройки->Дата и время**



На этой вкладке находится поле с конфигурацией настроек даты и времени **«Дата и время»**

Текущее время системы

текущие дата и время

Временная зона

часовой пояс

Режим времени системы

конфигурация системных часов (синхронизация по NTP серверу или ручная настройка, работа от встроенных часов реального времени RTC)


Текущий NTP сервер

текущий NTP сервер

Синхронизация времени

состояние синхронизации

RTC статус

Для редактирования настроек необходимо нажать кнопку 

Временная зона:


Ручной режим NTP синхронизация

Основной NTP сервер:


Доп. NTP сервер:

В появившихся полях при необходимости нужно выбрать зону часового пояса, ввести адреса нужных NTP серверов (основного и дополнительного), а также настроить дату и время вручную, выбрав режим **«Ручной режим»**:

Ручной режим NTP синхронизация

Системная дата: 

Системное время:

После изменения настроек необходимо нажать кнопку 

Внимание! Эти настройки могут повлиять на работу режима работы «Расписание».

Добавление Art-Net устройств и вселенных

Для дальнейшей работы потребуется добавить устройства и вселенные.

Зайдите в Настройки->Вселенные

Скриншот интерфейса Light Stream Player. В меню слева выделены «Настройки» и «Вселенные». В основной области отображены две панели: «Вселенные» (сетка из 40 элементов) и «ArtNet конвертеры» (таблица). В панели «Вселенные» выделена кнопка «Добавить Вселенную». В панели «ArtNet конвертеры» выделена кнопка «Добавить ArtNet конвертер», на которую указывает стрелка.

Имя	Режим сети	IP-адрес	Порт	Описание	Действия
Light Stream Converter001	unicast	192.168.0.27	6454	Light Stream Converter001	✎ 🗑
Light Stream Converter002	unicast	192.168.1.3	6454	Light Stream Converter002	✎ 🗑
Light Stream Converter003	unicast	192.168.1.4	6454	Light Stream Converter003	✎ 🗑
port1	unicast			Internal port	
port2	unicast			Internal port	

Добавить устройства и вселенные можно двумя способами:

Способ 1. Вручную с помощью кнопок «Добавить».

Нажмите «Добавить Art-Net конвертер»

В окне добавления устройств заполните:

- **Имя** – наименование устройства;
- **Режим сети** – unicast (предпочтительно);
- **IP адрес** – сетевой адрес устройства;
- **Порт** – по умолчанию 6454;
- **Описание** – описание, например номер сцены.

Форму «Новое устройство» с полями: Имя, Режим сети (unicast), IP-адрес, Порт (6454), Описание. Кнопки: Отмена, Сохранить.

Что бы добавить вселенные нажмите «Добавить вселенную»

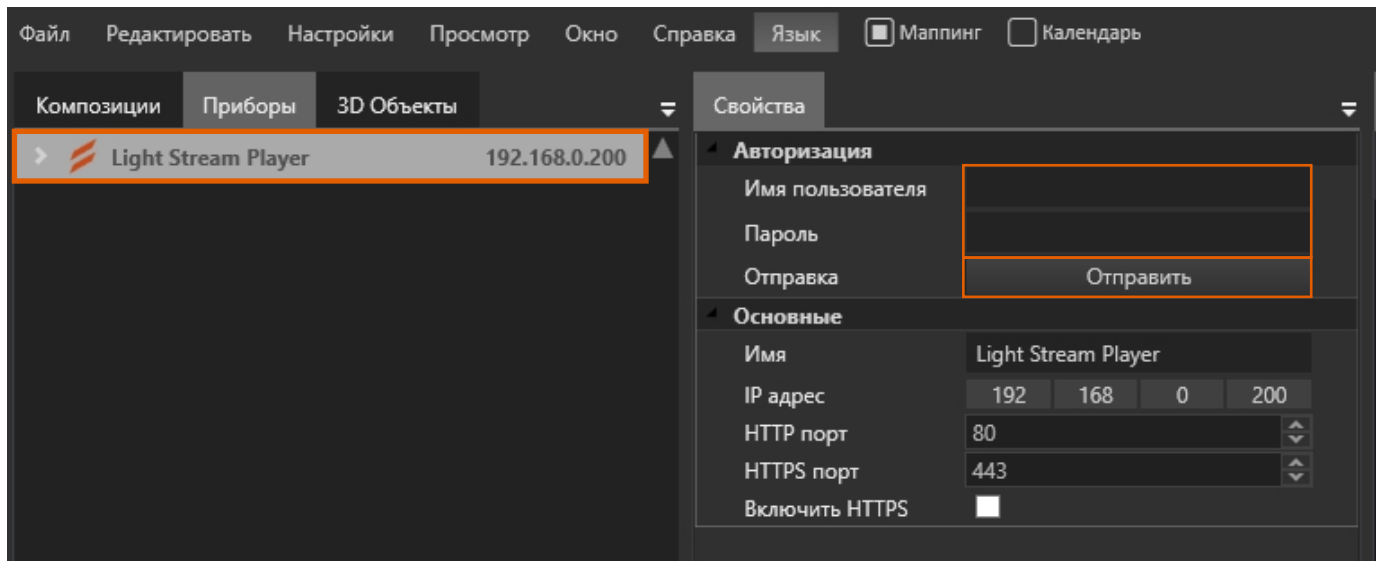
и в открывшемся окне заполните:

- **Номер** – номер вселенной (нумерация сквозная в соответствии с протоколом Art-Net v.4), дополнительно показывается номер вселенной в соответствии с протоколом Art-Net v.3 (Net.Subnet.Universe);
- **Art-Net устройство** – выбираете ранее добавленное устройство.

Форму «Добавить вселенную» с полями: number (0), ArtNet устр-во. Адрес порта: 0.0.0. Кнопки: Отмена, Сохранить.

Способ 2. Автоматически, импортировав из программного обеспечения Light Stream.

Перейдите в Light Stream, далее: Приборы->выберите Light Stream Player ->введите Имя пользователя и Пароль->нажмите кнопку Отправить.



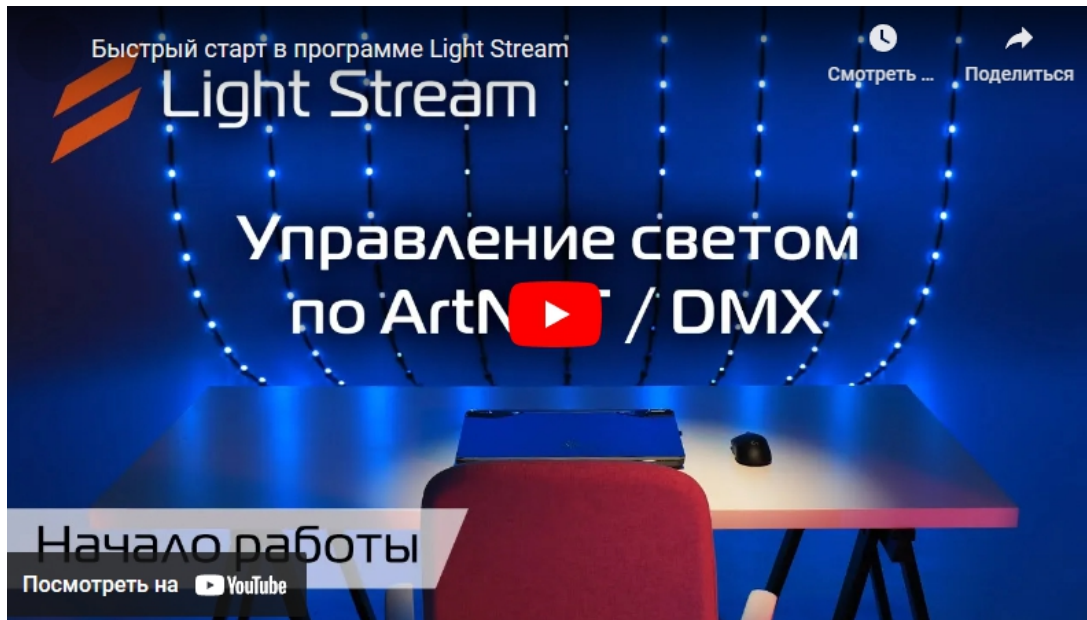
После этого обновите страницу web-браузера Light Stream Player.

Art-Net устройства и вселенные добавлены.

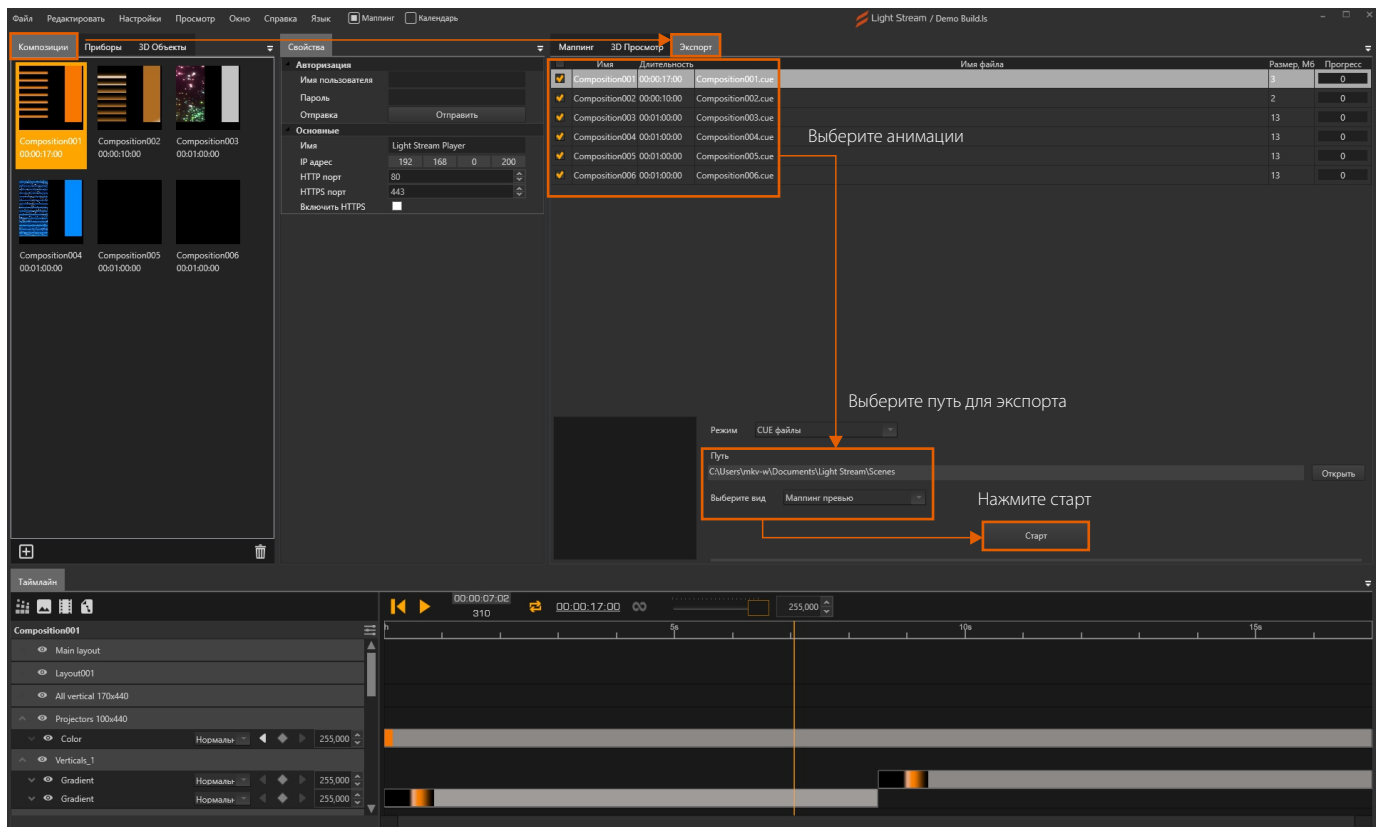
Создание и загрузка анимаций

Для загрузки вам потребуются готовые анимации, с процессом их создания можно ознакомиться на нашем канале на YouTube (<https://www.youtube.com/@lightstreampro/featured>) и, в частности, в видео (Быстрый старт в программе Light Stream) по ссылке:

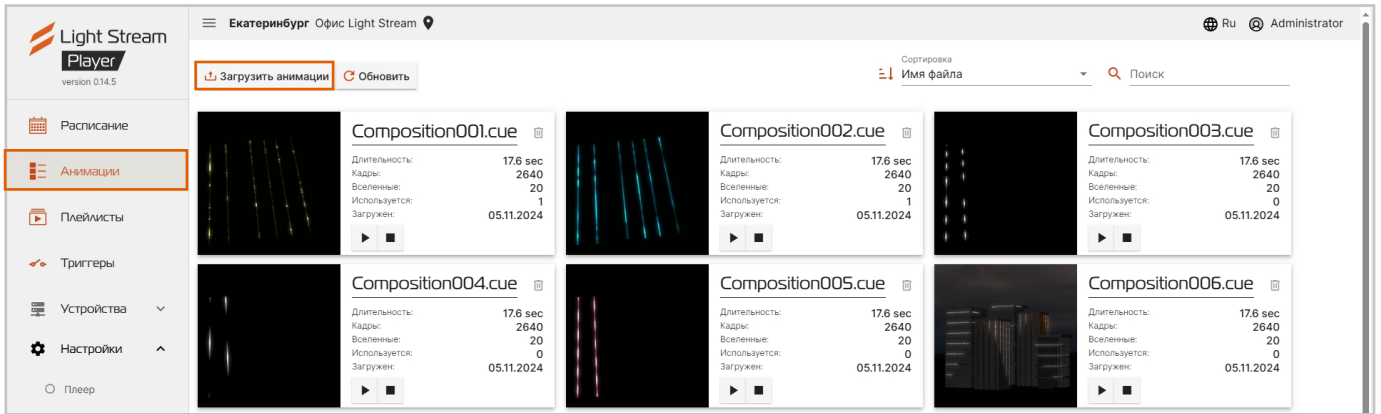
https://www.youtube.com/watch?v=7yMR__kkpFY&ab_channel=LightStream



Готовые анимации экспортируйте из программы Light Stream

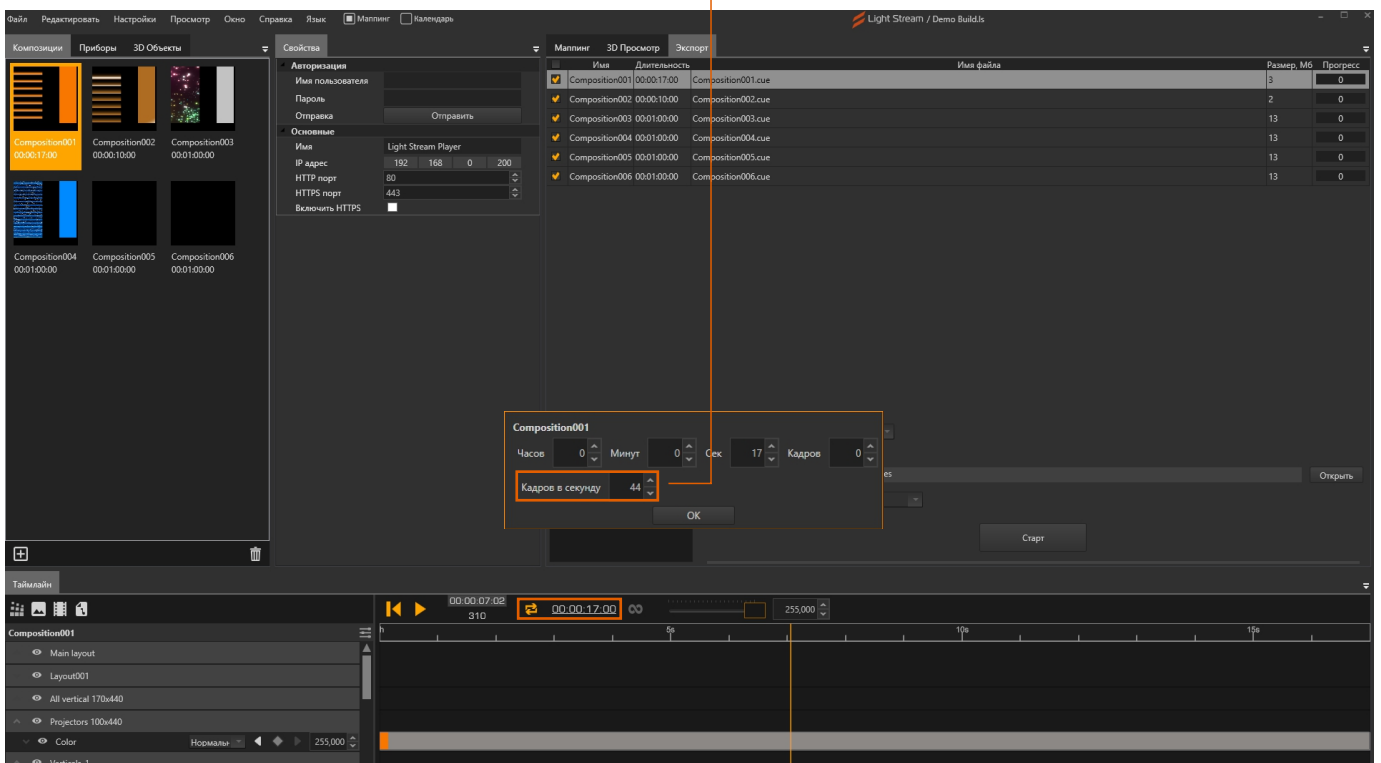
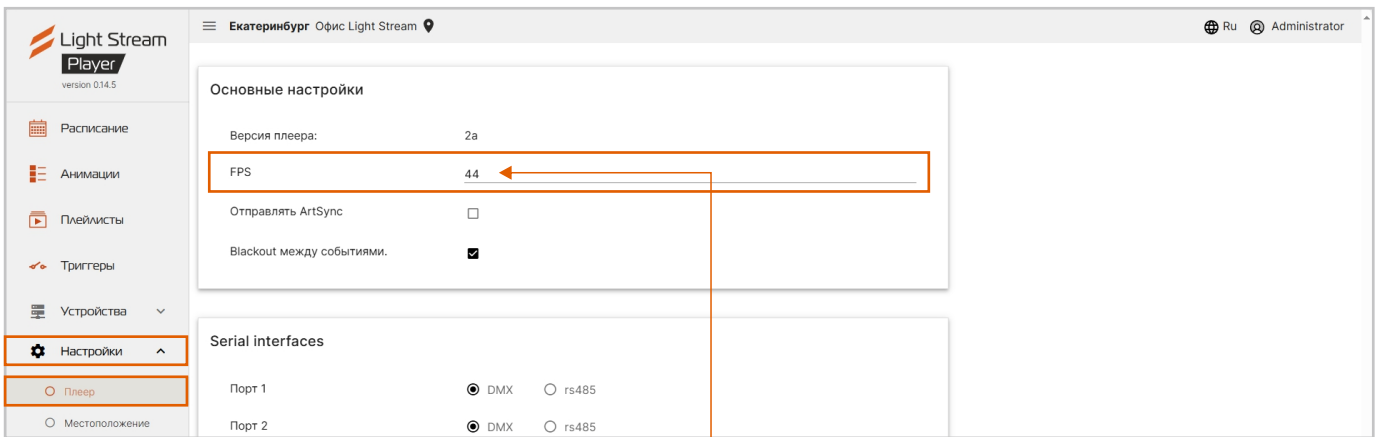


Далее зайдите в web-интерфейс Light Stream Player и загрузите готовые анимации, **вкладка Анимации->кнопка Загрузить анимации.**



Синхронизируем частоту кадров анимаций в настройках ПО Light Stream и Light Stream Player.

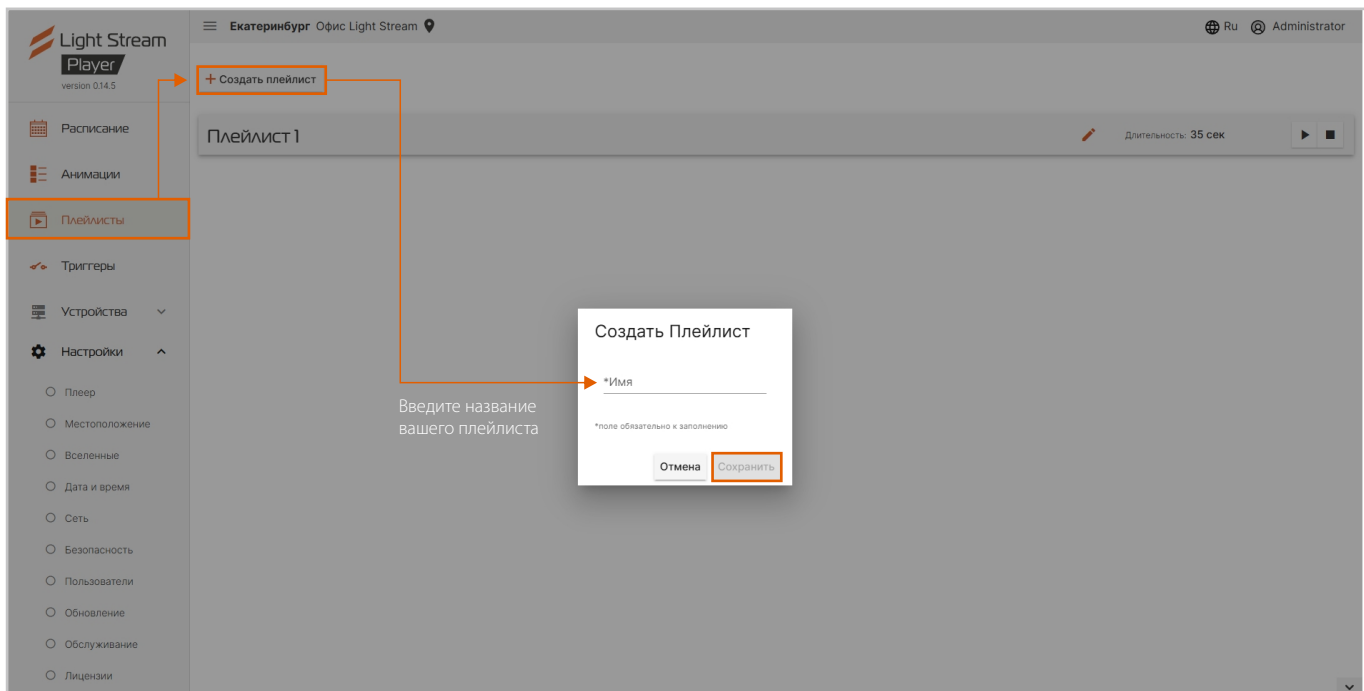
Перейдите во вкладку **Настройки->Плеер**, и в строке FPS выставляете значение равное параметру **Частота кадров** (окно всплывает при нажатии левой клавиши на время анимации в ПО Light Stream).



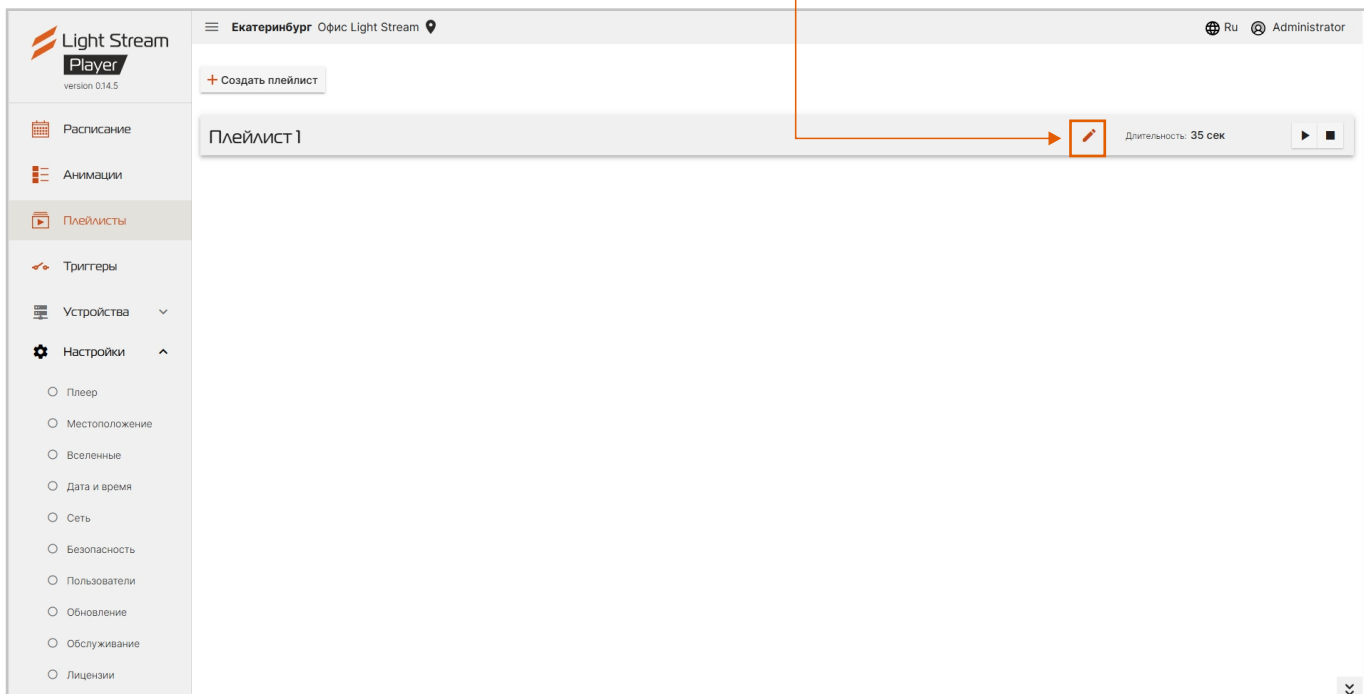
Анимации загружены.

Создание плейлиста

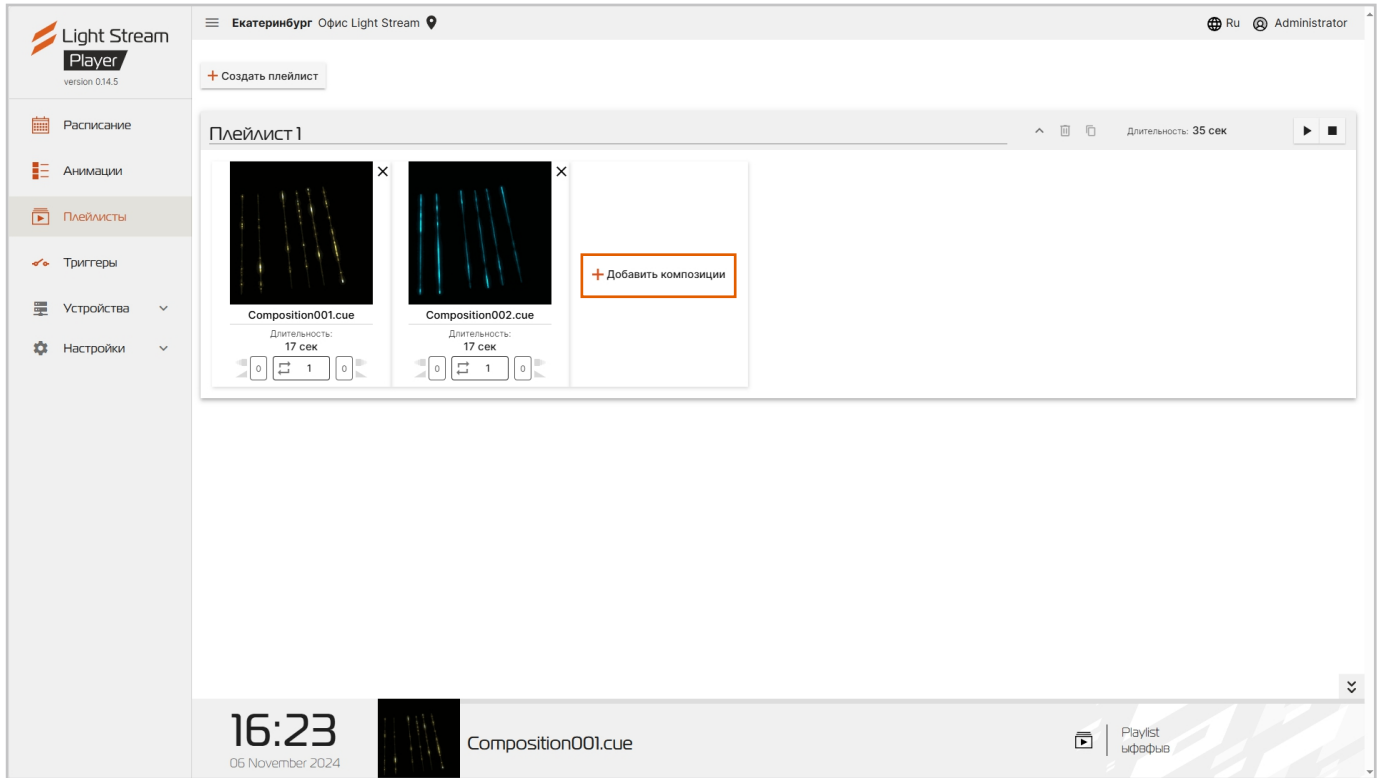
Зайдите во вкладку **Плейлисты** и нажмите **Создать плейлист**.



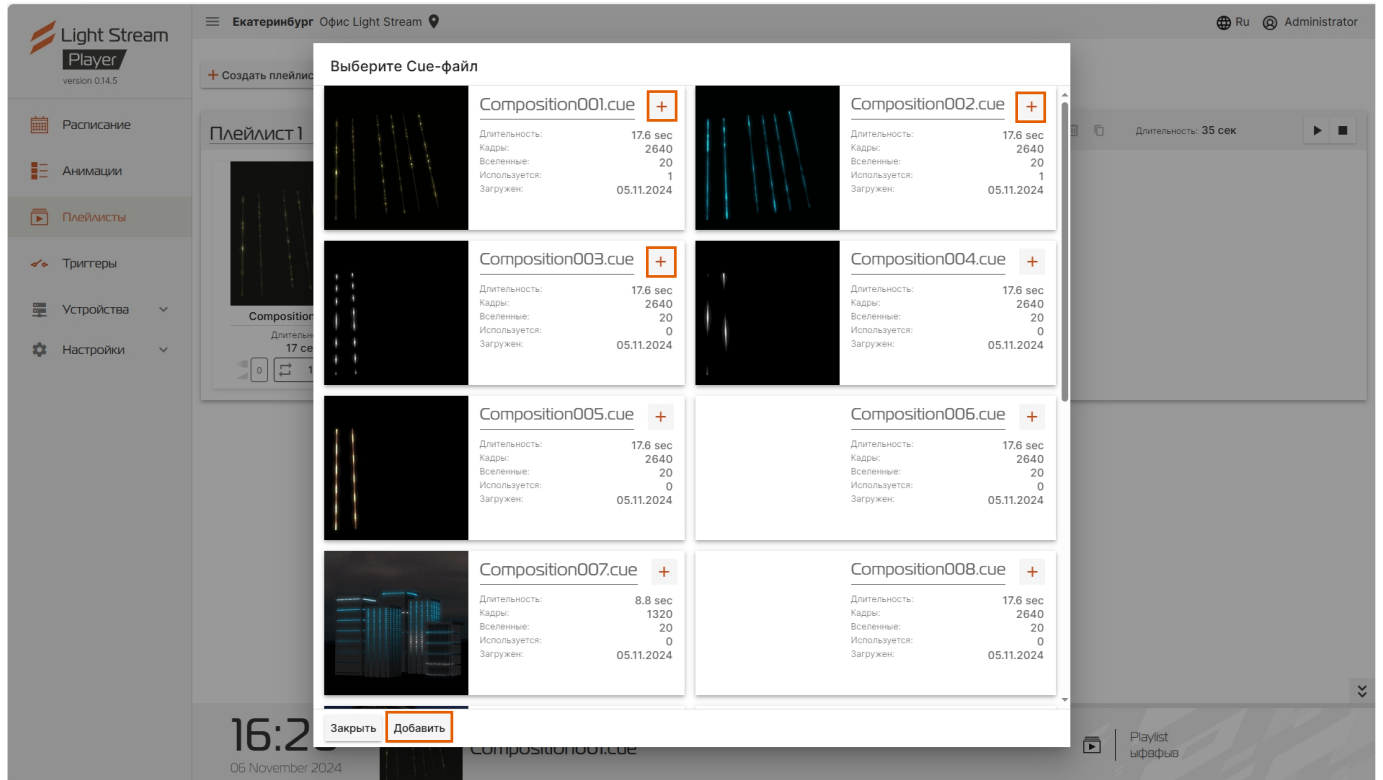
Добавляем анимации в плейлист



Нажмите **Добавить композиции**.



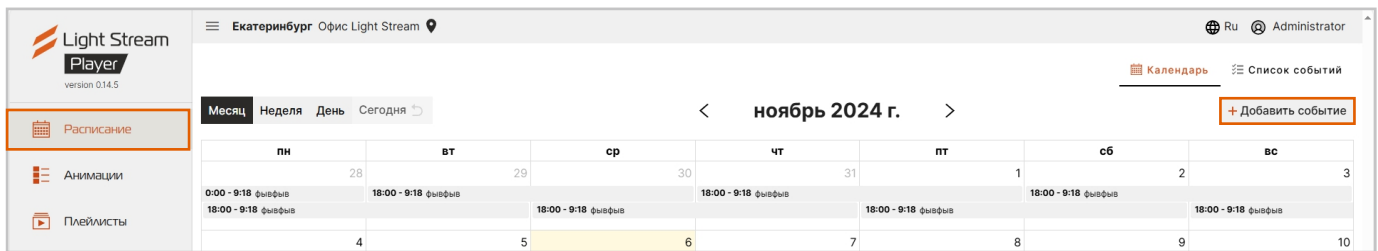
Выберите нужные анимации и нажмите **Добавить**.



Создание плейлиста завершено.

Создание событий и сценария

Для создания события (Event) перейдите на вкладку **Расписание->Добавить событие.**



Присвойте событию название (строка Название) и выберите нужный плейлист (строка Плейлист).

Далее на выбор два режима:

Один раз – событие назначенное в определенную дату и время. Выберите дату, время начала и время завершения.

Новое событие

*Название

Проигрывать анимацию плейлист Плейлист

Повторять Один раз Периодически Приоритет: 1

с:

До:

*обозначение обязательного к заполнению поля

Отмена Сохранить

Периодически – повторяющееся событие

Выберите дату, время начала и выберите режим периодичности повторяющегося события (строка Частота)

Новое событие

*Название

Проигрывать анимацию плейлист Плейлист

Повторять Один раз Периодически Приоритет: 1

Дата начала

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно Ежечасно

Каждый день

с До

Окончание: к дате по повторам никогда

Дата окончания

*обозначение обязательного к заполнению поля

Отмена Сохранить

Подробнее про режим **Периодически**.

Существует несколько режимов выбора периодичности повторяющегося события (Частота):

Режим **«Ежечасно»** - почасовой режим.
Выставляется поминутный промежуток времени.

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно
 Ежечасно

Каждый час

с до минут

Режим **«Ежедневно»**
- ежедневный режим.
Выставляется время работы и периодичность в днях.

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно
 Ежечасно

Каждый день

с До

Режим **«Еженедельно»**
- еженедельный режим.
Выставляются дни недели и время, по которым будет срабатывать созданное событие.

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно
 Ежечасно

Каждую неделю

пн вт ср чт пт сб вс

с До

Режим **«Ежемесячно»** -
выбор работы события в определенный день месяца.

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно
 Ежечасно

Каждый месяц

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
 23 24 25 26 27 28 29 30 31

с До

Режим **«Ежегодно»** -
Выбор определенного дня в году для работы события.

Частота:

Ежегодно Ежемесячно Еженедельно Ежедневно
 Ежечасно

Каждый год

на

с До

Для каждого из режимов периодичности (Частота) можно выставить опцию «Окончание», означающую когда событие должно завершиться.

Никогда

Окончание: к дате по повторам никогда

По повторам

Окончание: к дате по повторам никогда

Повторения:

К дате

Окончание: к дате по повторам никогда

Дата окончания

Время

Опция «Каждый день» означает периодичность повторения в днях. Если выставить 2, то соответственно событие будет повторяться каждый второй день.

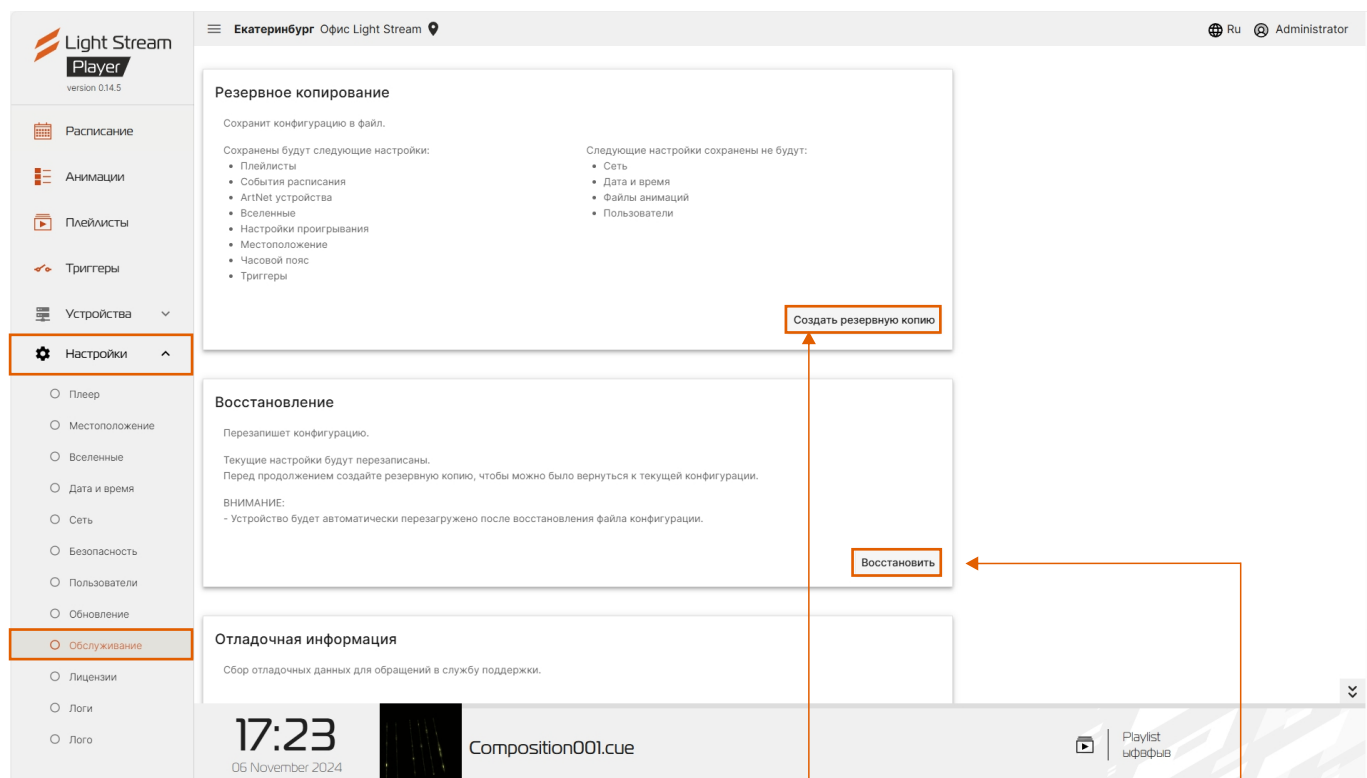
Каждые дня

После завершения конфигурации события необходимо нажать кнопку **Сохранить**.

Создание резервной копии (Backup)

Для сохранения резервной копии настроек или переноса настроек с одного Player на другой воспользуйтесь функцией «Обслуживание».

В web-интерфейсе Light Stream Player перейдите во вкладку **Настройки->Обслуживание**.



Для создания резервной копии нажмите кнопку **Создать резервную копию**.

Для загрузки резервной копии нажмите кнопку **Восстановить**.

Поздравляем!
Основные настройки выполнены!