



Версия 0.14.5

# Содержание.

1) Первое подключение.	стр. 3
1.1) Поставка и комплектация.	стр. 3
1.2) Первое подключение без интернета.	стр. 4
1.3) Настройка сетевой карты.	стр. 5-8
1.4) Доступ к веб-интерфейсу.	стр. 9-10
1.5) Возвращаем исходные настройки вашей сети.	стр. 11
1.6) Завершение настройки.	стр. 12
2) Web-интерфейс. Авторизация.	стр. 13
3) Вкладка «Расписание»	стр. 14-21
4) Основное меню интерфейса, Вкладка «Анимации».	стр. 22
5) Основное меню интерфейса. Вкладка «Плейлисты».	стр. 23
6) Основное меню интерфейса. Вкладка «Триггеры».	стр. 24-27
7) Основное меню интерфейса. Вкладка «Устройства».	стр. 28-29
8) Основное меню интерфейса «Настройки». Вкладка «Плеер».	стр. 30
8.1) Вкладка «Расположение».	стр. 31
8.2) Вкладка «Вселенные и конвертеры».	стр. 32-33
8.3) Вкладка «Дата и время».	стр. 34
8.4) Вкладка «Сеть».	стр. 35-36
8.5) Вкладка «Безопасность».	стр. 37-39
8.6) Вкладка «Пользователи»	стр. 40
8.7) Вкладка «Обновление».	стр. 41
8.8) Вкладка «Обслуживание».	стр. 42
8.9) Вкладка «Лицензии».	стр. 43
8.10) Вкладка «Логи».	стр. 44
8.11) Вкладка «Лого».	стр. 45
9) Настройка GSM модуля.	стр. 46-52

# 1) Первое подключение Light Stream Player.

## 1.1) Поставка и комплектация

**Light Stream Player** поставляется в специальной коробке для безопасности устройства во время транспортировки.

### В комплект поставки входят:

- Кабель патч-корд.
- Мультиразъем с пружинными контактами.
- Опционально: внешняя антенна для приема сигнала 4G LTE (ЛТИ).

### Патч-корд

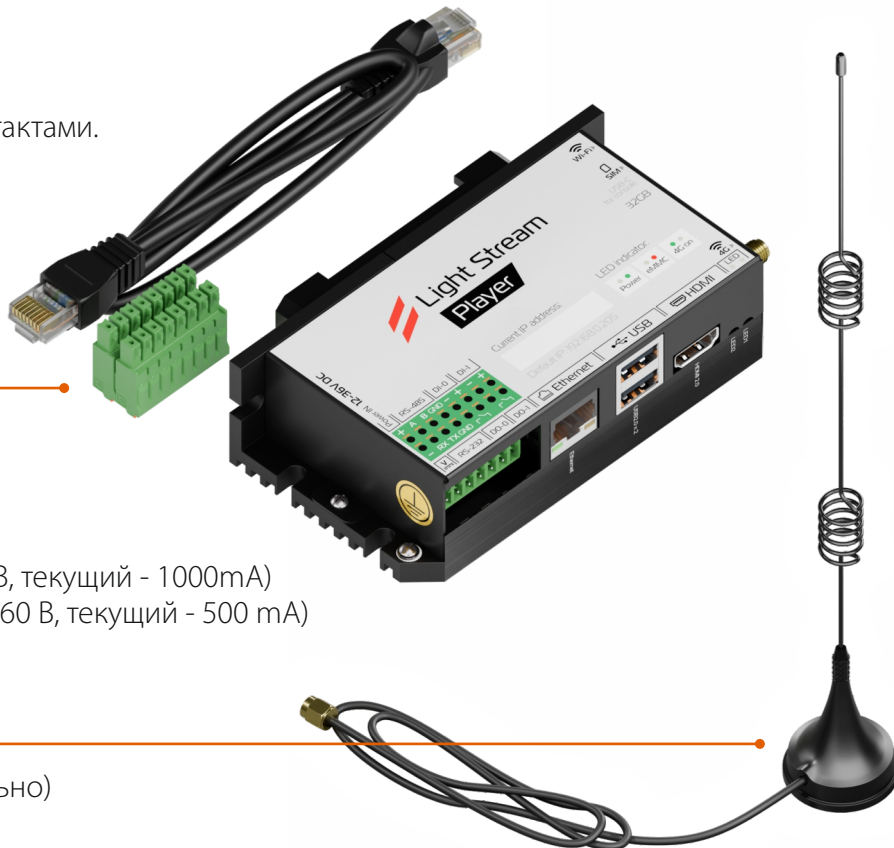
Вилка RJ-45

### Мультиразъём

- 1 x RJ45 поддержка портов ethernet 10/100M/1000M
- 2 x USB 2.0 Порт
- 1 x HDMI 2.0
- 2 x DI изолированный (DC вход - 24 В, текущий - 1000mA)
- 2 x DO изолированный (Выход - под 60 В, текущий - 500 mA)
- 1 x изолированный RS-485
- 1 x RS-232

### 4G LTE

Модуль 4G LTE и антенна (опционально)



## Расположение портов

### Мультифункциональный порт

для подключения питания от 12 до 36 вольт

Порт **RS-485/DMX** для подключения световых приборов.

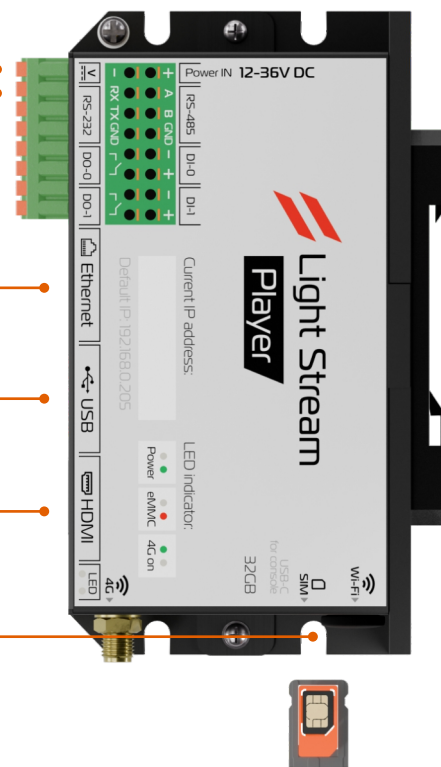
Порт **Ethernet** для доступа к веб-интерфейсу плеера.

Два **USB**-порта

Порт **HDMI**

Лоток для **SIM**-карты на торце Player

Micro SIM 15\*12\*0,76



## 1.2) Первое подключение без интернета

### Первичная настройка

1. Подключите Light Stream Player к блоку питания 12-36В
2. Патч-корд кабель, который входит в комплект, подключаем к Light Stream Player в разъем Ethernet, а другой конец кабеля подключаем напрямую в сетевую карту вашего персонального компьютера или ноутбука.



**Существуют два способа подключения:**

**С доступом к интернету и без него, напрямую к ПК.**

Сейчас мы рассмотрим второй способ, но для полной настройки рекомендуется подключиться к интернету – такой вид подключения мы продемонстрируем далее.

## 1.3) Настройка сетевой карты.

### Какой IP прописать?

Поскольку LightStream Player имеет по умолчанию IP адрес **192.168.0.205**, то для подключения к веб-интерфейсу Player через этот IP адрес, нам надо указать IP адрес вашей сетевой карты в формате 192.168.0., где последнее число отличное от **205**, так как это адрес Player-а и находится в диапазоне от **1 до 255**.

192.168.0.112

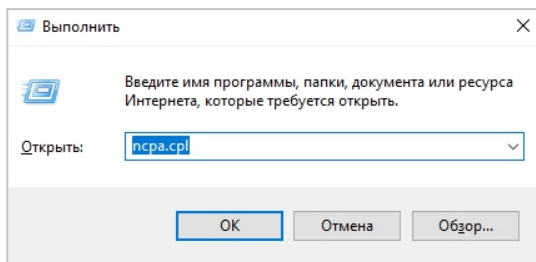
Одна подсеть      Устройства

Для начала давайте зайдём в настройки вашей сетевой карты.

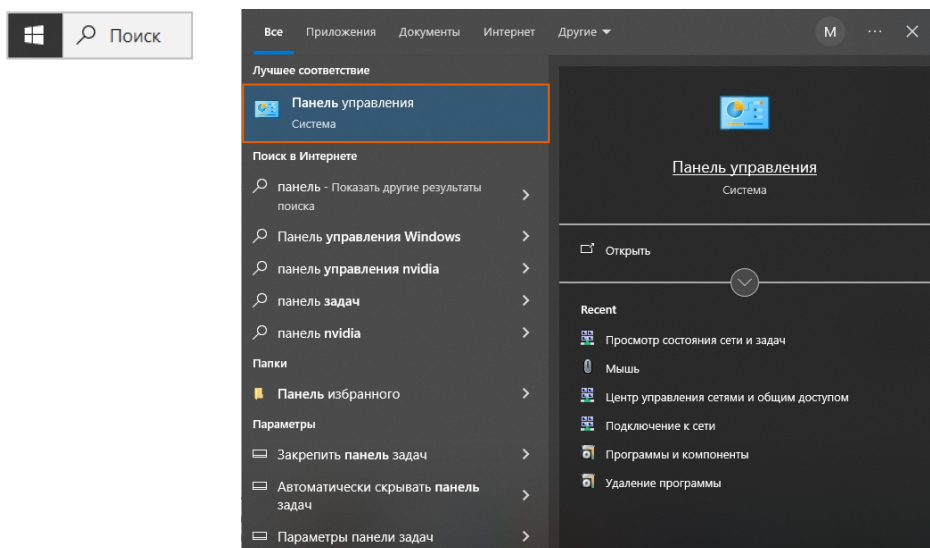
Для этого нам понадобится зайти в папку с "Сетевыми подключениями".

Есть несколько способов попасть в нужную папку

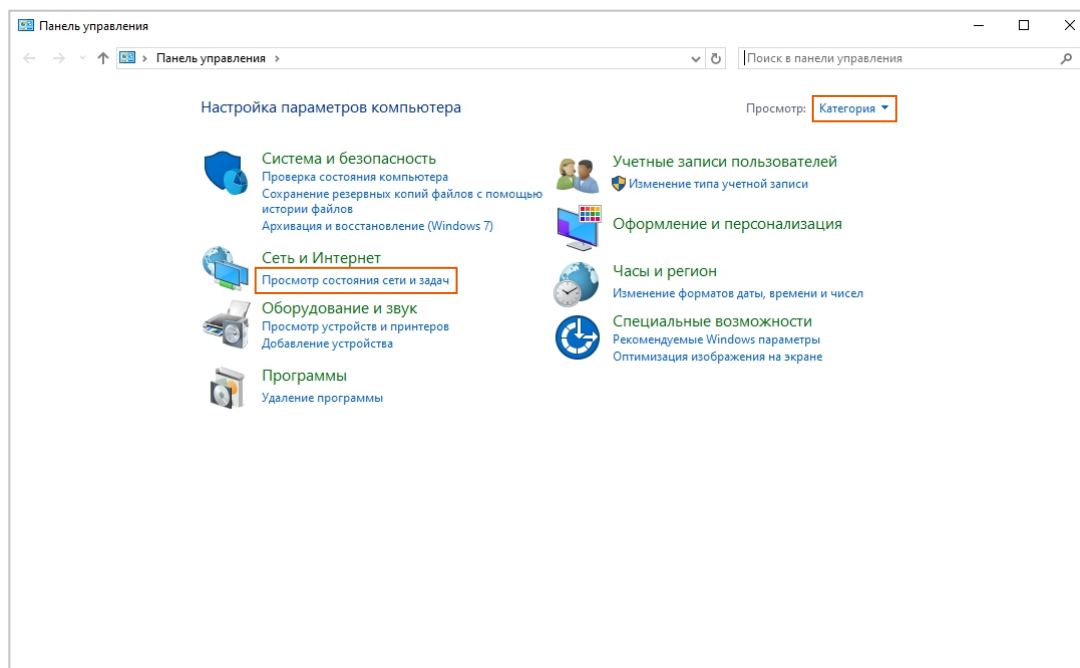
1. Самый быстрый способ - нажать сочетание клавиш "**Win+R**", чтобы открыть окно "**Выполнить**", в этом окне нам надо прописать команду "**ncpa.cpl**" и нажать кнопку "**OK**".



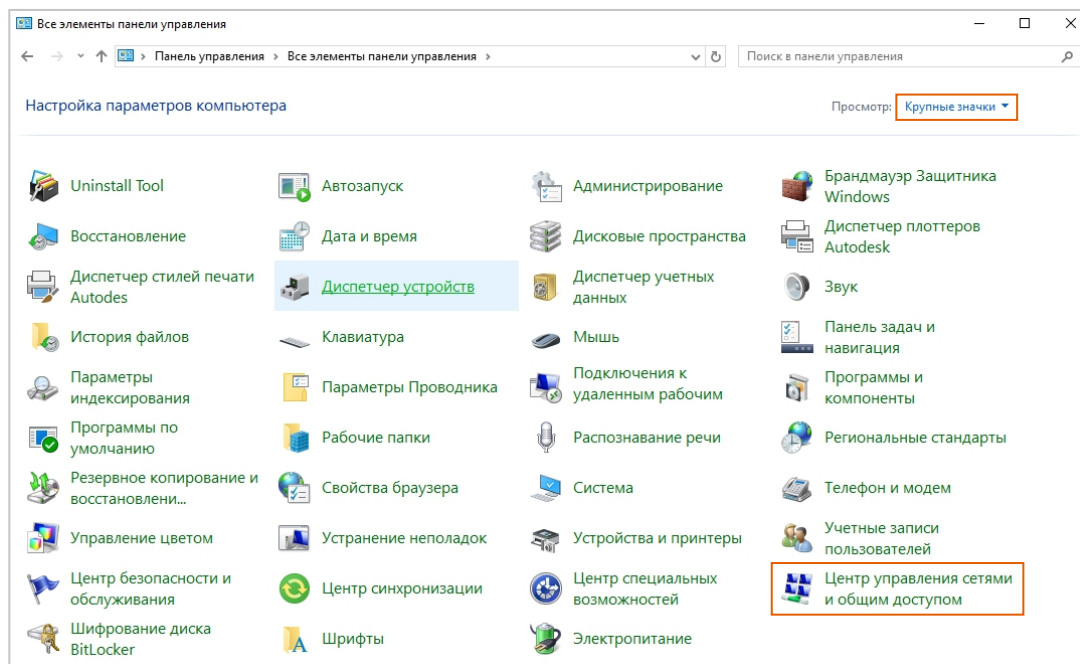
2. Также в папку с "Сетевыми подключениями" можно попасть через панель управления. Чтобы найти "Панель управления", давайте воспользуемся "Поиск" в Windows. Один раз нажмите на клавишу "**Win**" и начните набирать текст запроса. Наберите в поисковой строке "**Панель управления**" и нажмите на найденный значок "**Панели управления**".



Если в открывшейся папке **"Панель управления"** у вас вид **"Категория"**, то под категорией **"Сеть и Интернет"** нажмите на **"Просмотр состояния сети и задач"**.

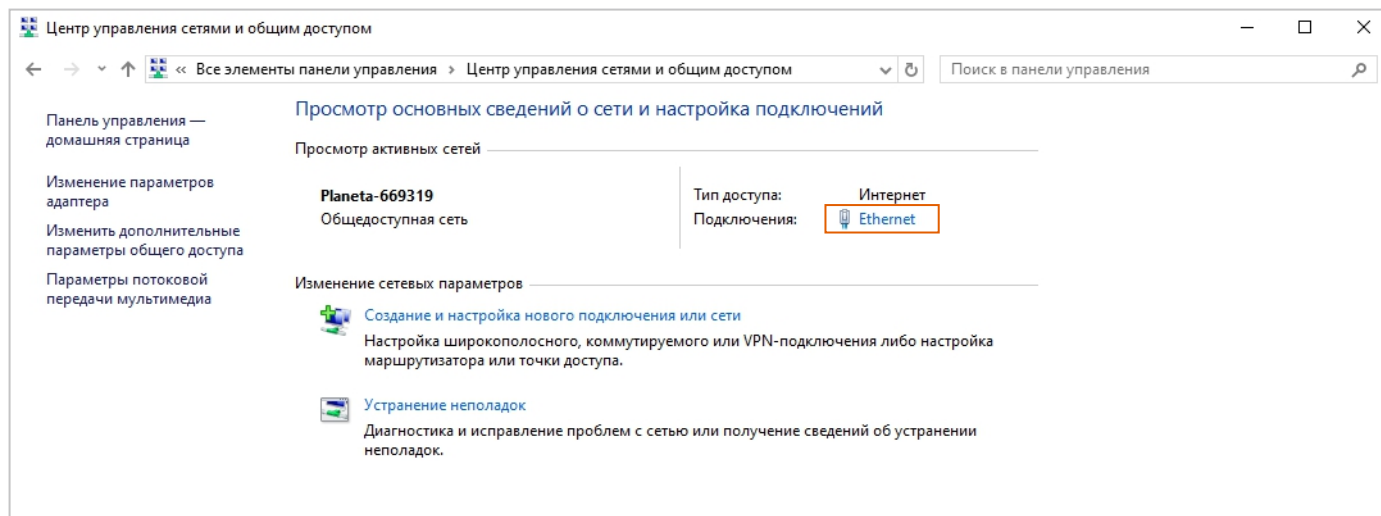


Если у вас в **"Панели управления"** режим просмотра **"Крупные значки"** или **"Мелкие значки"**, то найдите ярлык **"Центр управления сетями и общим доступом"** и нажмите на него один раз левой кнопкой мыши. В этом разделе выберите слева категорию **"Изменение параметров адаптера"** и вот мы попали в нужную нам папку **"Сетевые подключения"**.



## Сохраняем исходные настройки.

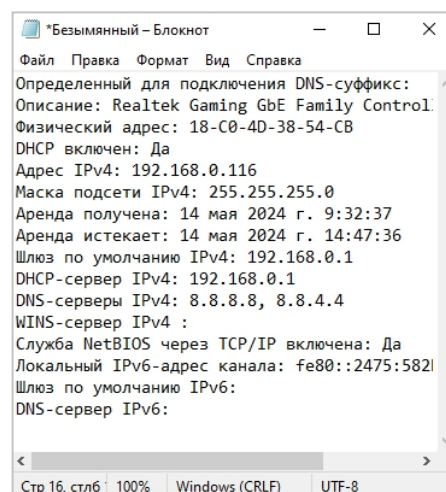
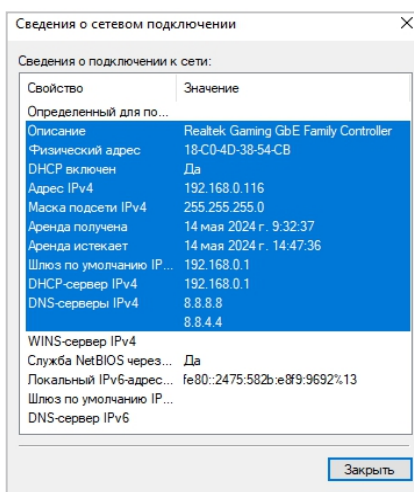
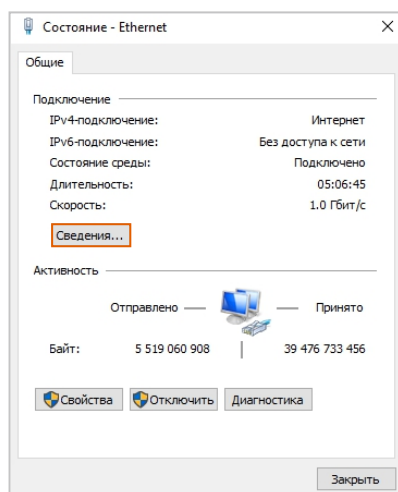
Откройте ваше сетевое подключение.



Зайдите в раздел "**Сведения**" и перепишите или скопируйте ваши текущие настройки сетевой карты, выделив всё с зажатой кнопкой **Shift** и нажав сочетание клавиш **Ctrl+C**.

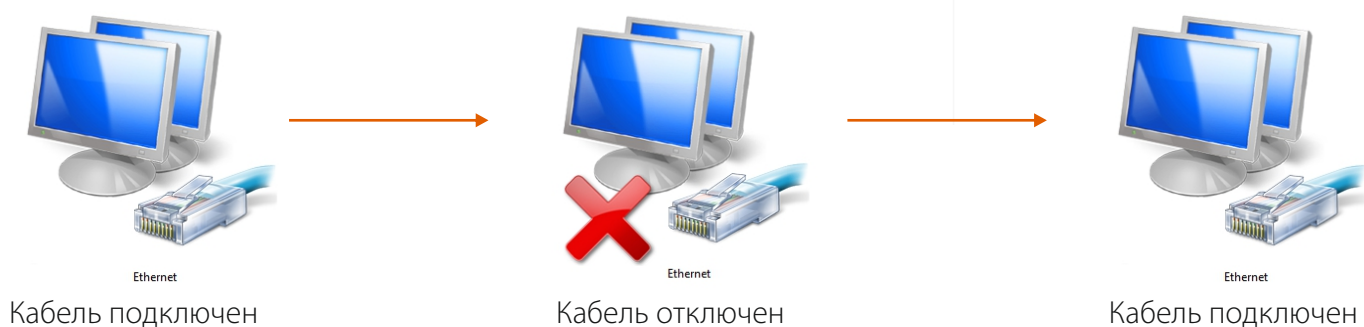
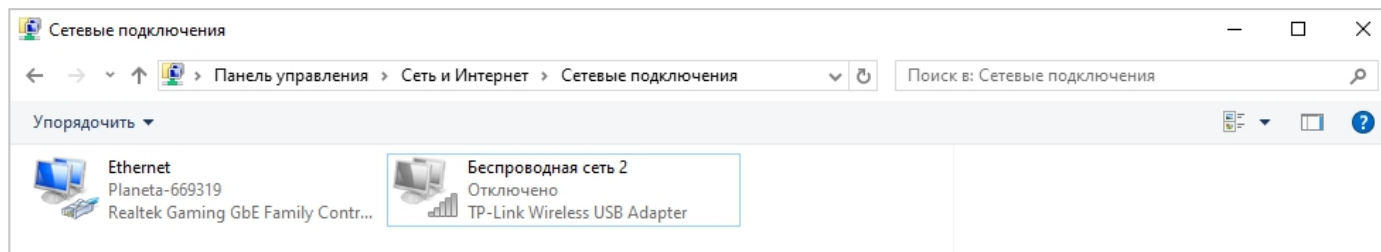
Вставьте их в любой текстовый редактор и сохраните файл. В будущем они нам понадобятся, чтобы вернуть настройки сетевой карты на исходные вашей сети.

Закройте окно "**Сведения о сетевом подключении**".

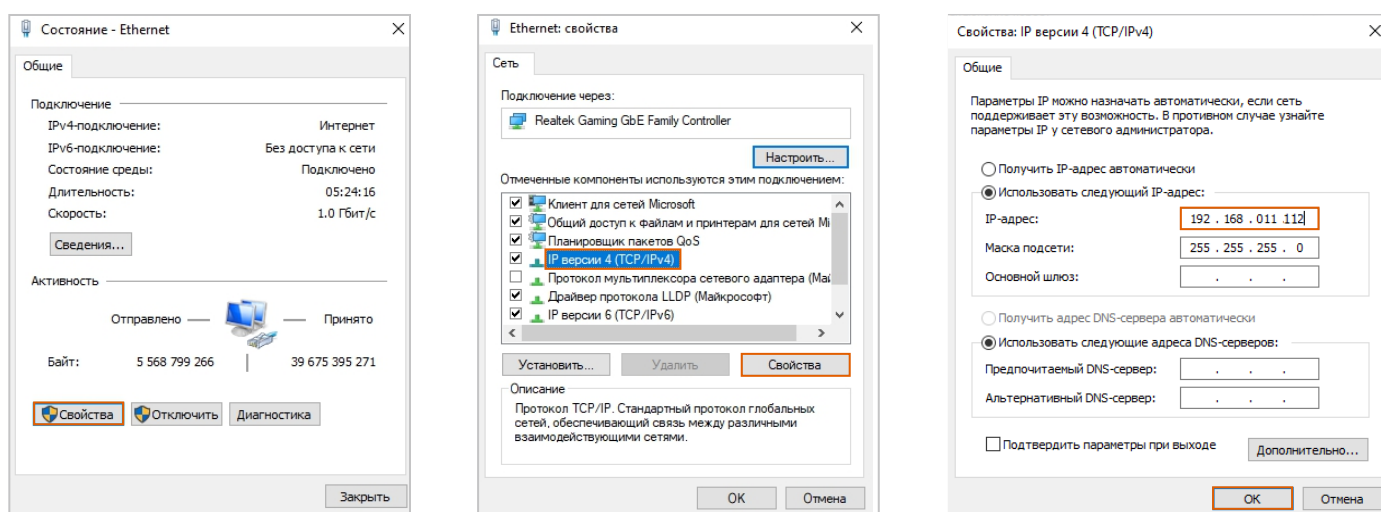


## Настройка IP адреса сетевой карты.

Если у вас несколько сетевых карт, вам надо найти сетевое подключение, которое сейчас задействовано Light Stream Player. Можно еще раз переподключить кабель и увидеть на каком значке будут происходить изменения.



Найдите в списке компонентов **"IP версии 4 (TCP/IPv4)"**, выберите этот компонент и нажмите **"Свойства"**. Выберите пункт **"Использовать следующий IP-адрес:"**. В поле **"IP-адрес:"** впишите новый IP, к примеру **192.168.0.112**.



Нажмите **«ОК»**, на этом настройка IP адреса сетевой карты завершена.

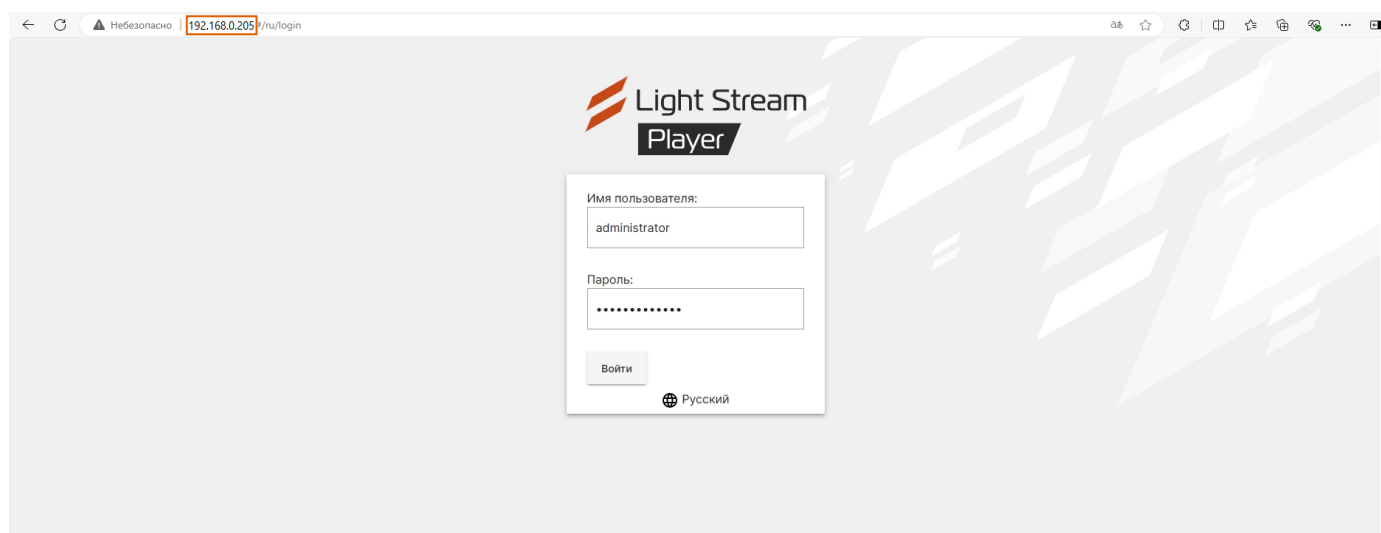


## 1.4) Доступ к веб-интерфейсу.

**Теперь переходим в ваш веб-браузер.**

В адресной строке браузера вводим IP-адрес Light Stream Player **192.168.0.205**.

В открывшейся странице веб-интерфейса Player вводим Имя пользователя и Пароль, по умолчанию **administrator** и **administrator** в английской раскладке и с маленькой буквы.

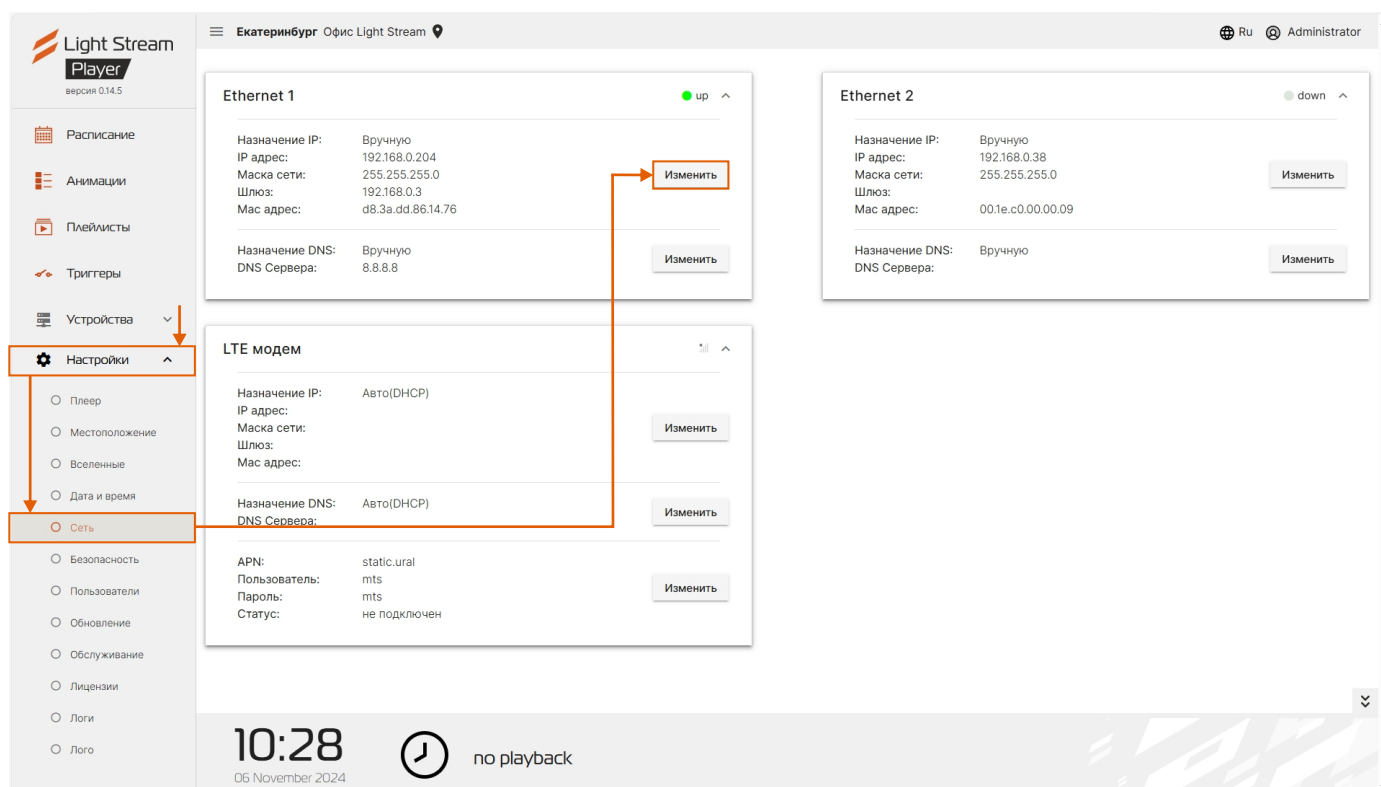


**Сейчас вы можете сменить IP адрес Light Stream Player на адрес вашей сети.**

Вы можете задать его в режиме **"Вручную"** или выбрать **"Авто (DHCP)"**.

Давайте разберем настройку **"Вручную"**.

В разделе **"Настройки / Сеть"** нажмите **Изменить** возле раздела Ethernet и пропишите IP адрес вашей подсети.



К примеру, **если ваш компьютер находился в другой подсети и использовал IP адрес 192.168.5.14**, то вам следует изменить IP адрес LightStream Player на **192.168.5.x** и последнюю цифру ввести отличную от IP адресов вашего ПК, роутера и остальных устройств вашей подсети.

Не забудьте указать Маску сети **255.255.255.0** и Шлюз вашей подсети, который является адресом вашего роутера (можно посмотреть на сохраненных данных, которые мы копировали в самом начале).

### Изменение параметров IP

Назначение IP:  
Вручную

IP адрес:  
192.168.0.200

Маска сети:  
255.255.255.0

Шлюз:  
192.168.0.1

\*Обозначает поля обязательные для заполнения.

Адрес шлюза нужен для выхода в интернет, когда мы будем подключать LightStream Player к роутеру.

Далее прописываем DNS сервер, можно использовать общедоступный **DNS 8.8.8.8**.

Нажимаем кнопку **Сохранить** и **сохраняем данные**.

### Изменение параметров DNS

Назначение DNS:  
Вручную

Основной DNS сервер:  
8.8.8.8

Дополнительный DNS сервер:

\*Обозначает поля обязательные для заполнения.

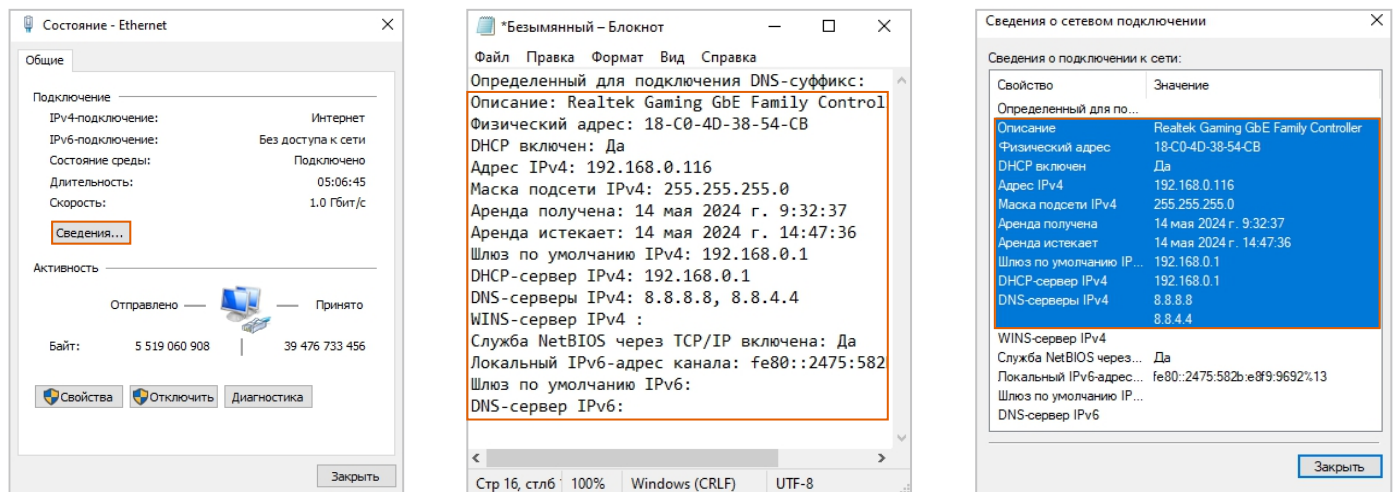
## 1.5) Возвращаем исходные настройки вашей сети.

**Мы настроили LightStream Player, чтобы он находился в одной подсети с вашими устройствами.** Можно вернуть настройки вашей сетевой карты на исходные.

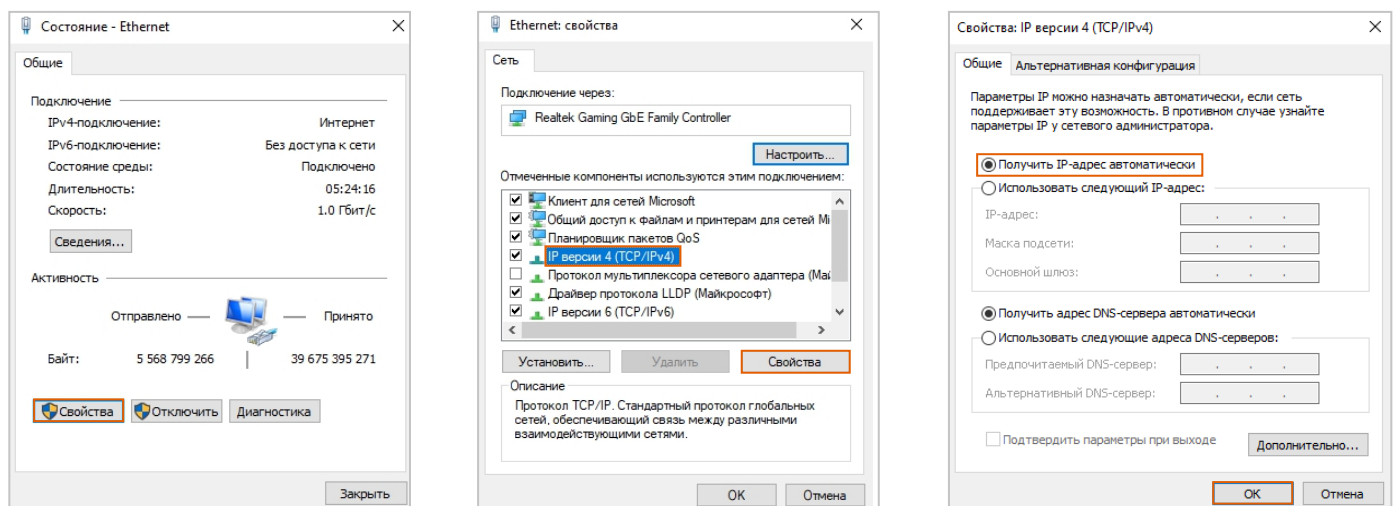
Мы скопировали их в самом начале настройки.

Просто заходим в папку **"Сетевое подключение"**, открываем настройки вашей сетевой карты и переписываем значения из сохраненных данных исходной настройки.

Можно просто **скопировать\вставить** поля из текстового редактора.



Если ваша сетевая карта была настроена на получение IP адреса в автоматическом режиме, то выберите **"Получить IP-адрес автоматически"** и нажмите **"ОК"**.



## 1.6) Завершение настройки

Теперь, чтобы зайти в веб-интерфейс вашего LightStream Player, надо ввести IP адрес, который мы прописали в его настройках. В данном примере это **192.168.5.21**.

**Давайте теперь подключим к нашей цепочке выход в интернет для полной настройки Player и синхронизации с Мировым временем.**

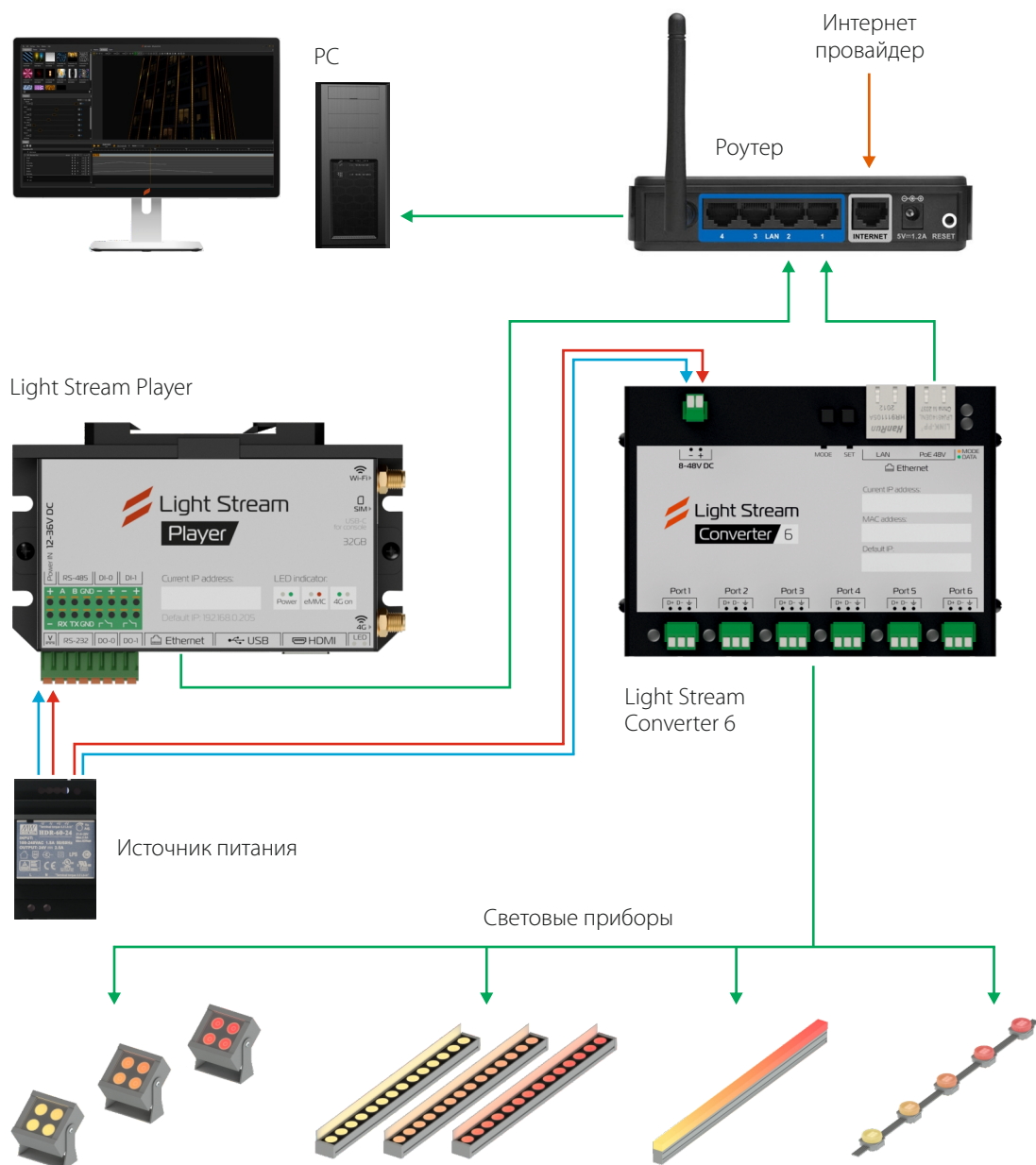
Для этого подключите LightStream Player к роутеру, к которому подключен ваш ПК, для выхода в Интернет, тогда LightStream Player и ваш ПК будут в одной подсети и получат доступ к интернету.

Теперь можно переходить в веб-интерфейс LightStream Player для детальной его настройки.


**Также в эту цепочку можно добавить LightStream Converter,**

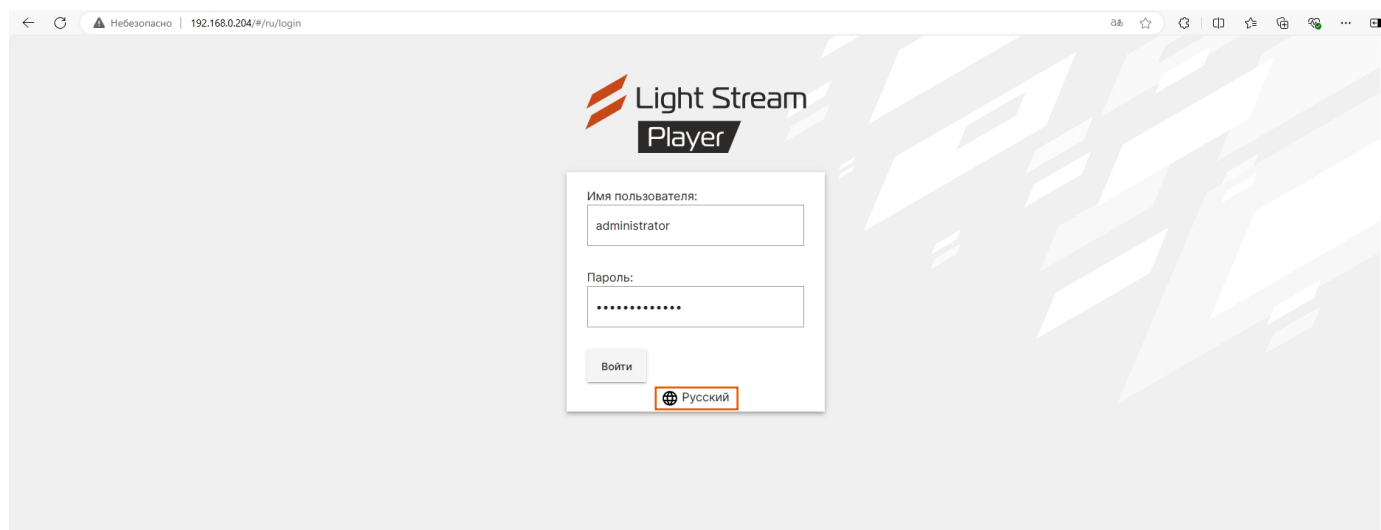
который также подключается к роутеру.

Для настройки Converter-а и изменения его IP адреса используется веб-интерфейс Player-а или через программу Light Stream.



## 2) Web-интерфейс. Авторизация.

Доступ к Player осуществляется с помощью web-браузера по заданному IP адресу со стационарного компьютера или телефона (планшета, IP адрес для доступа к Player необходимо уточнить у IT службы). Загружается страница входа в интерфейс Player. Если окажется что у вас выбран какой-либо другой язык, можно нажать на  и изменить его на Русский.



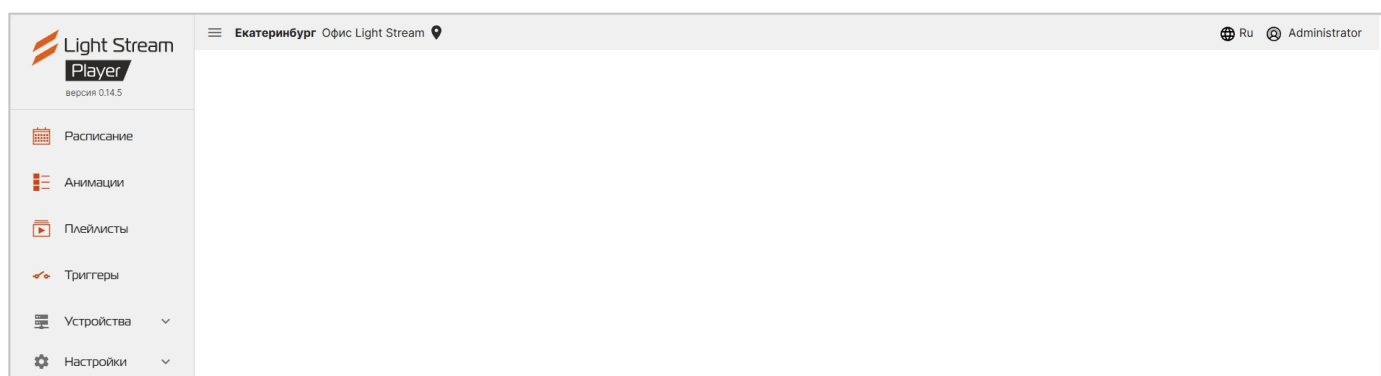
### Реквизиты доступа:

**IP адрес:** \_\_\_\_\_

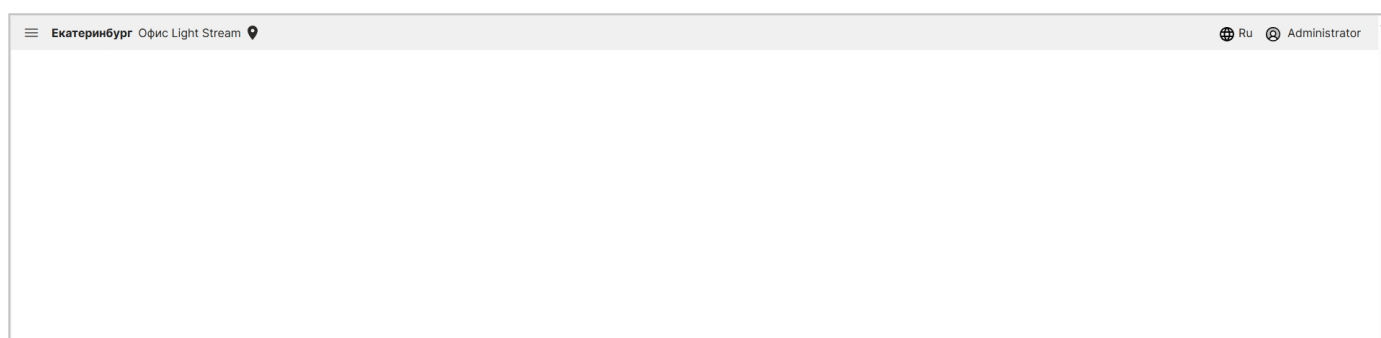
**Имя пользователя:** administrator (по умолчанию)

**Пароль:** administrator (по умолчанию)

Далее вы попадаете в интерфейс Light Stream Player.

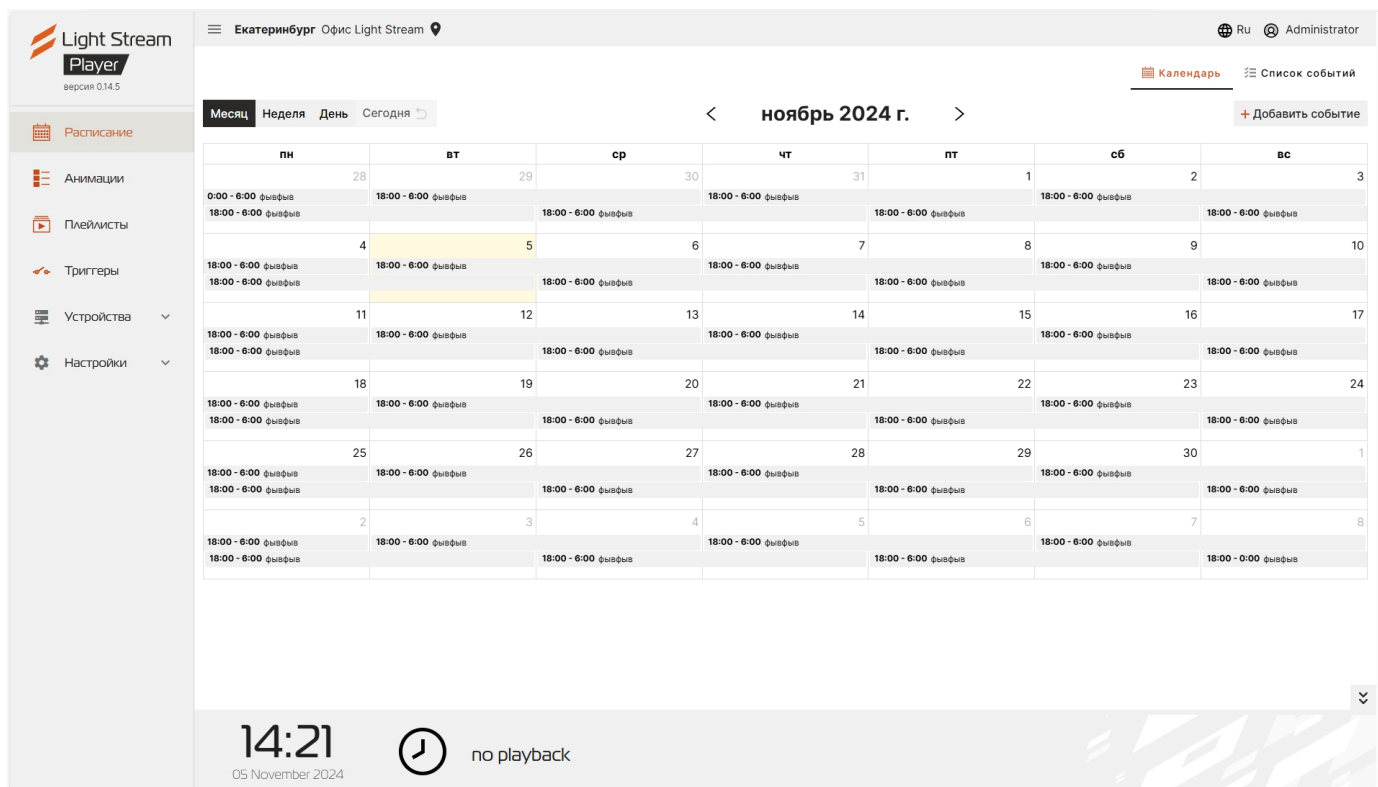


Основное меню, по желанию, можно скрыть с помощью кнопки  .



### 3) Вкладка «Расписание»

В окне данной вкладки можно настроить расписание запуска плейлистов.



Список всех событий представлен в календарном виде по умолчанию, так же есть возможность посмотреть список событий на неделю или определенный день,

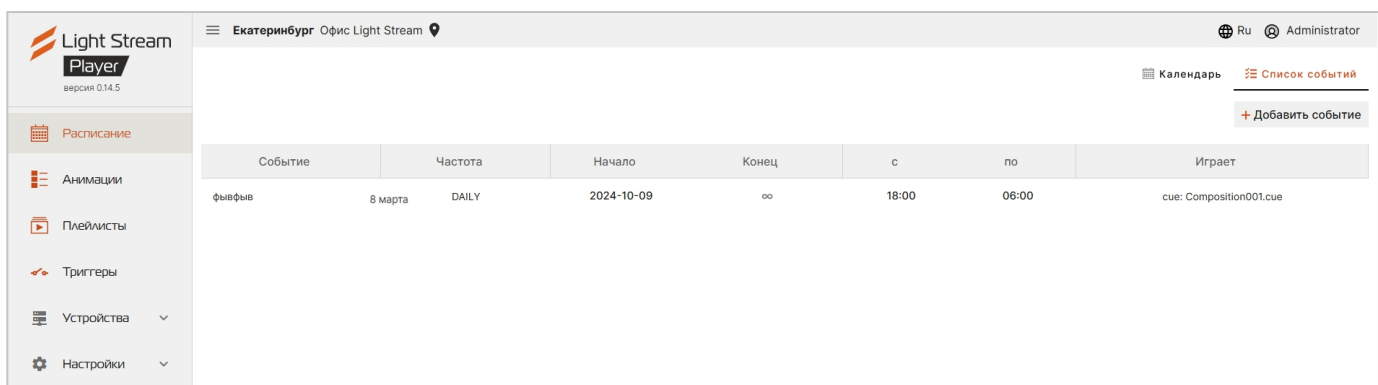
используя кнопки **Месяц** **Неделя** **День** для переключения между видами окна.

Для переключения между месяцами (неделями или днями) нужно использовать кнопки < >.

Кнопка **Сегодня** возвращает календарь к текущему дню.

Так же можно посмотреть список событий в виде листа, нажав кнопку

**Список событий**



**На этой вкладке можно просматривать и редактировать сразу все события созданные на Player.**

- **Событие** - название события
- **Начало** - дата запуска события
- **Конец** - дата конца события
- **С** - время когда событие будет запускаться в указанные даты
- **По** - время когда событие будет завершаться в указанные даты
- **Плейлист** - выбранный плейлист который будет воспроизводится при запуске данного события
- **Приоритет** - приоритет порядка запуска событий (чем выше приоритет - тем главнее он при запуске)

**Для создания нового события необходимо нажать** [+ Добавить событие](#) .

В открывшемся окне нужно ввести название события, выбрать заранее созданный плейлист.

Для создания события, назначенного в определенную дату и время необходимо выбрать  **Одиночное событие**, затем кликнуть в раздел «Дата», чтобы назначить дату для события в открывшемся календаре.

Новое событие

\*Название

Проигрывать  анимацию  плейлист Плейлист

Повторять  Один раз  Периодически Приоритет: 1

с: Дата начала 2024-11-05 Время 00:00

До: 2024 ВТ, 5 нояб. Время 00:00

\*обозначение события

Октябрь 2024 г. < >

п	в	с	ч	п	с	в
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Отмена Сохранить

После выбора даты необходимо выставить режима работы события, которое настраивается тремя способами:

### 1. По заданному времени

Чтобы настроить проигрывание события в заданное время, необходимо просто выставить желаемое время запуска и отключение в поля рядом с часами «С» и «По», в таком случае событие будет работать в выбранном промежутке времени.

С  Время 17:30 По  Время 23:30

Если выбрать время завершения после 00:00, то событие автоматически перейдет на следующие сутки.



С  Время 18:00 По  Время 02:00

Если время запуска будет позже, чем время выключения, то событие запустится в заданное время и заданный день, затем автоматически перенесется на следующий день и будет играть до заданного времени.

С  Время 22:00 По  Время 18:00

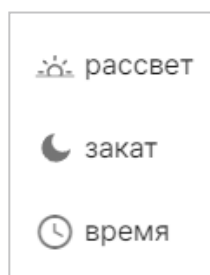
### 2. В течение всего дня

Чтобы событие проигрывалось весь день, нужно указать время начала события 00:00 и время окончания 00:00 следующего дня.

С  Время 00:00 До  Время 00:00

### 3. По астрономическому реле

Чтобы настроить проигрывание события по астрономическому реле, необходимо нажать на одни из часов, тогда откроется меню с выбором.





## Для включения события:

С  До

Окончание:  к дате  по повторам  никогда

\*обозначение обязательного к заполнению поля

## Для выключения события:

С  До

Окончание:  к дате  по повторам  никогда

\*обозначение обязательного к заполнению поля

Рассмотрим самый популярный вариант запуска события: Запуск при закате солнца и выключение при рассвете.

Чтобы настроить такой режим работы, необходимо выбрать в левом поле «закат» (иконку луны), а в правом поле «рассвет» (иконку солнца).

С  По

При выборе вариантов, отличного от включения по времени, выбранное поле ввода времени суток, заменяется на числовое поле ввода времени, в котором можно указать время сдвига включения/выключения.

Время сдвига задаётся в минутах.

По умолчанию в полях «Сдвиг» установлены значения равные 0 минут. При таких значениях и такой настройке (как на скриншоте ниже) включение и выключение произойдёт одновременно с закатом и восходом солнца соответственно.

Время в этих полях можно указывать как положительное, так и отрицательное.

С  По

Например, при заданных настройках времени сдвига выше:

Запуск по астрономическому времени планируется в 21:36, а данный параметр указан -30 (минут), при такой настройке событие запустится в 21:06 (на 30 минут раньше заката солнца)

Завершение работы по астрономическому времени планируется в 05:32, а данный параметр указан 60, при такой настройке событие отключится в 06:32 (на 60 минут позже восхода солнца)

Варианты запуска по астрономическому реле можно комбинировать между собой и настраивать разными способами

Например, можно установить режим запуска события по закату, а отключение по времени, например в 22:00:



И наоборот, сделать включение события по времени в 18:00, а отключение по рассвету:



Важно, если задать значения наоборот, включение по рассвету, а отключение по закату, то соответственно событие будет работать только в дневное время.



**Примечание.** Чтобы астрономическое реле работало правильно исходя из местоположения объекта, в настройках Player нужно указать его точные координаты, или координаты города в котором находится объект.

Для этого нужно перейти в меню **Настройки – Местоположение**, и задать необходимые параметры **Широта и Долгота**.

Местоположение	
Название	<input type="text" value="Екатеринбург"/>
Адрес	<input type="text" value="Офис Light Stream"/>
Широта	<input type="text" value="56.821019190097616"/>
Долгота	<input type="text" value="60.59559633825783"/>
Геолокация	<input type="button" value="Открыть в Google Maps"/>

Координаты любого объекта или города можно узнать с помощью любых онлайн карт или поиска в интернете. Например город Екатеринбург располагается в координатах 58.8519, 60.6122, а город Москва в координатах 55.7522, 37.6156

После завершения конфигурации события необходимо нажать кнопку **Сохранить**.

После этого событие появится в календаре в назначенный день.

19	20
8 марта	8 марта
	18:00 - 2:00 тест 2
18:00 - 2:00 тест 2	

**Для создания повторяющегося события после нажатия , ввода названия события и выбора плейлиста необходимо выбрать  Повторяющееся событие .**

Далее нужно ввести необходимые параметры.

- **Название** - название события
- **Проигрывать** - здесь можно выбрать, что будет проигрываться анимация или плейлист
- из заранее созданных в разделе Плейлисты
- **Повторять** - здесь можно выбрать количество повторений событий и назначить им приоритет
- **Дата начала и Время начала** - время и дата вступления события в работу (именно с этого дня будут исполняться следующие условия)
- **Частота** - выбор режима периодичности
- **С** - время старта этого события
- **До** - время завершения работы события
- **Окончание** - параметры окончания события

Новое событие

\*Название

Проигрывать  анимацию  плейлист

Повторять  Один раз  Периодически

Дата начала  Время

Частота:  
 Ежегодно  Ежемесячно  Еженедельно  Ежедневно  
 Ежечасно

Каждый  день

с  До

Окончание:  к дате  по повторам  никогда

\*обозначение обязательного к заполнению поля

Существует несколько режимов выбора периодичности повторяющегося события (Частота):

- **режим «Ежегодно»** - событие будет запускаться каждый год в указанный месяц и день и время (так можно создавать события на основные праздники, например каждый год 8 марта будет играть праздничная анимация).

Частота:

Ежегодно  Ежемесячно  Еженедельно  Ежедневно  
 Ежечасно

Каждый  год

на

с  До

- **режим «Ежемесячно»** - событие будет запускаться каждый месяц в указанные дни и время (например каждый новый месяц 1 числа будет играть какая-то уникальная анимация)

Частота:

Ежегодно  Ежемесячно  Еженедельно  Ежедневно  
 Ежечасно

Каждый  месяц

1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  
 12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  
 23  24  25  26  27  28  29  30  31

С  До

- **режим «Еженедельно»** - событие будет запускаться каждую неделю по выбранным дням недели в указанное время (так можно создать уникальное событие на все выходные дни, который будет играть только по сб. и вс.).

Частота:

Ежегодно  Ежемесячно  Еженедельно  Ежедневно  
 Ежечасно

Каждую  неделю

пн  вт  ср  чт  пт  сб  вс

С  До

- **режим «Ежедневно»** - основной параметр который скорее всего будет использоваться чаще остальных. Событие будет запускаться каждый день в указанное время, если значение Каждый = 1, то событие будет запускаться каждый день.

Частота:

Ежегодно  Ежемесячно  Еженедельно  Ежедневно  
 Ежечасно

Каждый  день

С  До

- **режим «Ежечасно»** - повторение с почасовой периодичностью.

Выставляется поминутный промежуток времени.

Частота:

Ежегодно  Ежемесячно  Еженедельно  Ежедневно  
 Ежечасно

Каждый  час

с  до  минут

Для каждого из режимов периодичности (Частота) можно выставить опцию «Окончание», означающую когда событие должно завершиться.

- **К дате** - определенная дата окончания

Окончание:  к дате  по повторам  никогда

Дата окончания  Время окончания

- **По повторам** - выбор количества повторов

Окончание:  к дате  по повторам  никогда

Повторения:

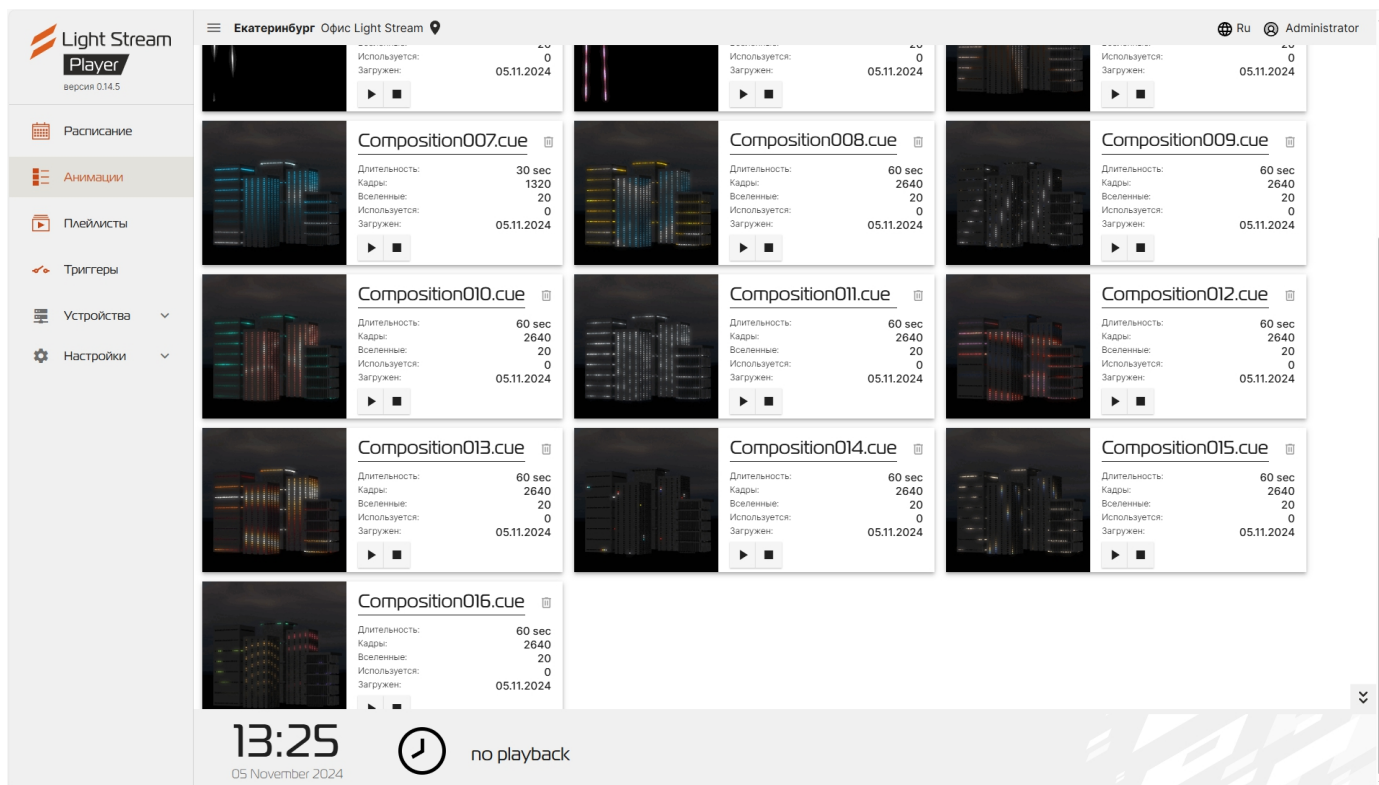
- **Никогда**

Окончание:  к дате  по повторам  никогда

После завершения конфигурации события необходимо нажать кнопку **Сохранить**.

После этого событие появится в календаре в назначенный день.

## 4) Вкладка «Анимации».



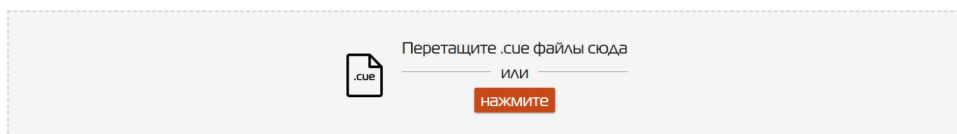
**В окне данной вкладки расположен список загруженных на Player анимаций.**

В списке представлена информация о загруженных анимациях:

- **Длительность** – длительность анимации;
- **Кадры** – количество кадров в анимации;
- **Вселенные** – количество вселенных, задействованных в анимации;
- **Используется** – число использований в плейлистах;
- **Загружен** – дата загрузки.

Для загрузки анимаций используется кнопка **Загрузить анимации**.

Для выбора файлов в открывшемся окне необходимо нажать на любое место в поле выбора,



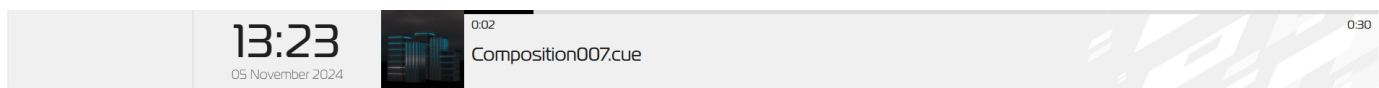
после появления списка загружаемых файлов необходимо нажать **Загрузить**.

Для удаления загруженной анимации необходимо нажать кнопку .

Для обновления анимаций используется кнопка **Обновить**.

На вкладке **Сортировка** **Имя файла** возможно упорядочить анимации по их характеристикам.

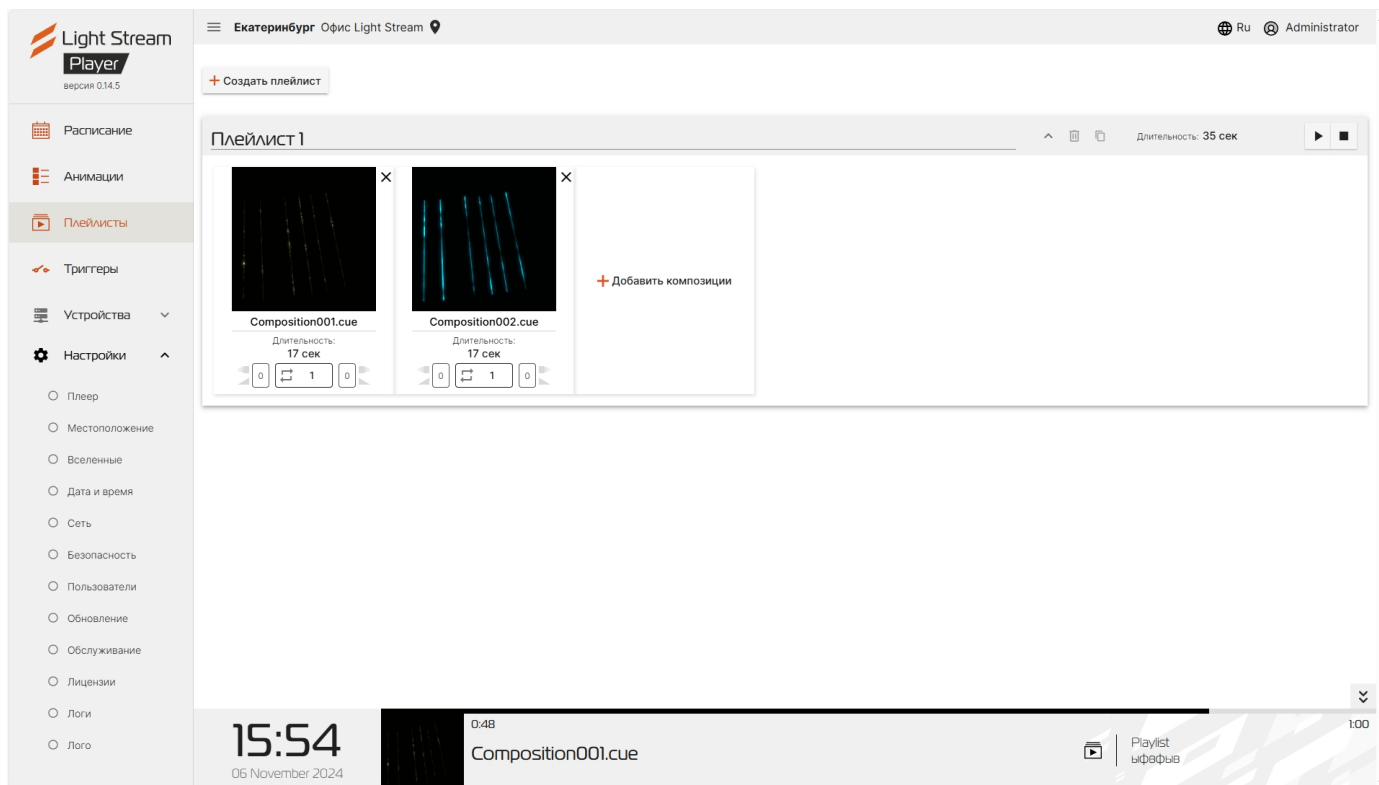
В нижней части интерфейса расположена шкала проигрывания анимаций.



При нажатии на кнопку анимация запускается.

При нажатии на кнопку анимация выключается.

## 5) Вкладка «Плейлисты».



### В окне данной вкладки расположен список плейлистов.


При нажатии на кнопку  появятся все анимации установленные в данный плейлист с демо-картинкой.

Для создания плейлиста необходимо нажать кнопку **+ Создать плейлист**, в открывшемся окне нужно ввести название и нажать **Сохранить**.

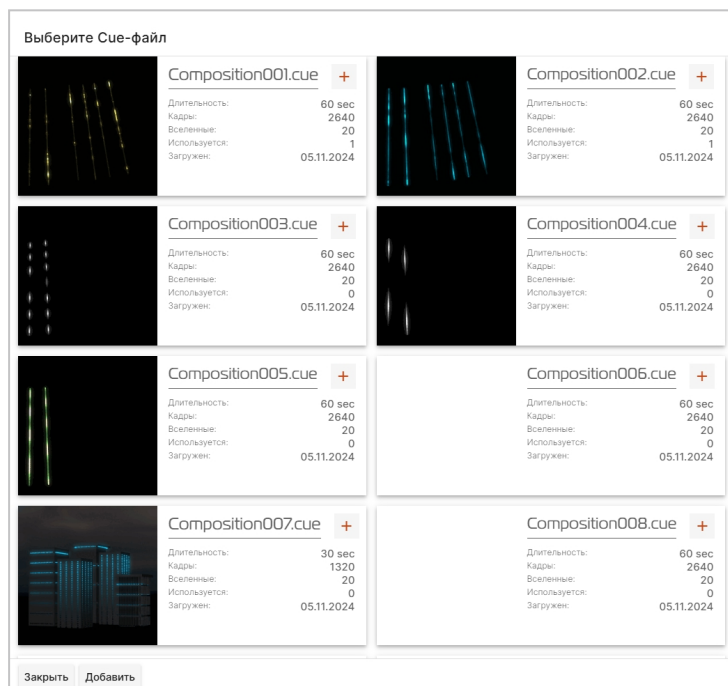
Для добавления анимации в плейлист необходимо нажать **+ Создать плейлист**.

В открывшемся окне нужно выбрать анимацию из ранее загруженных нажав на **+**.

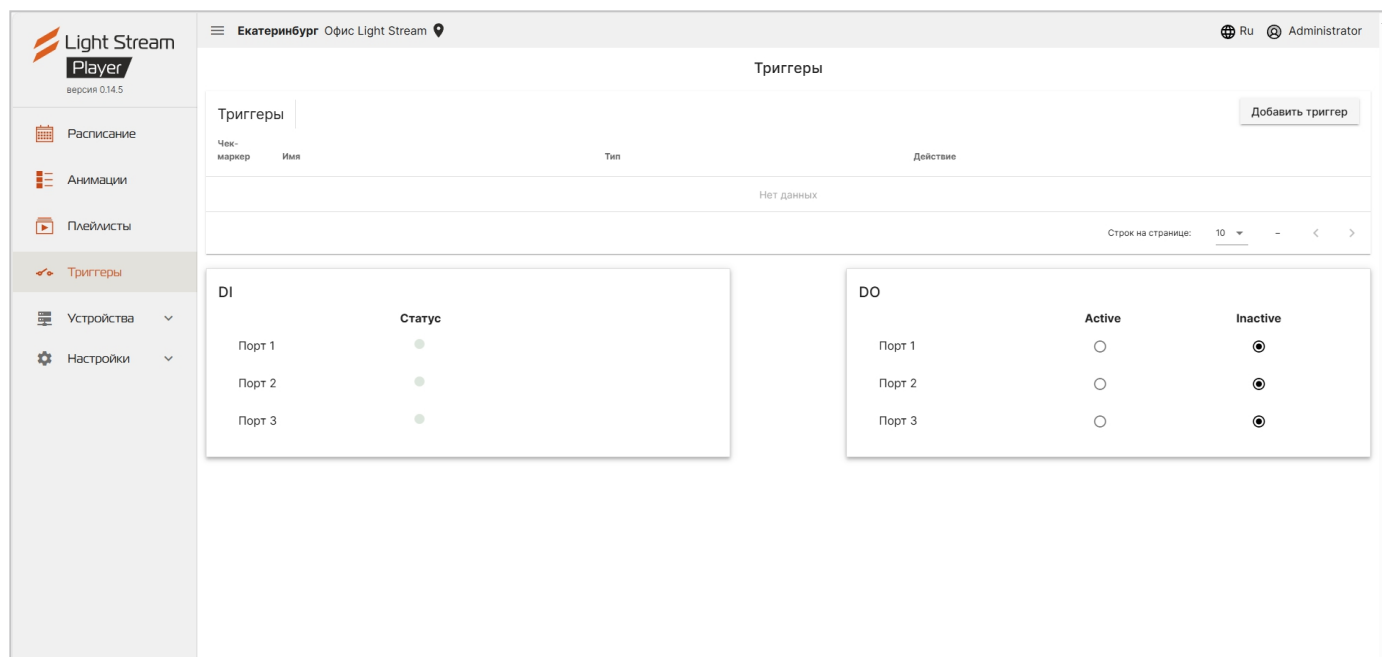
Далее необходимо нажать на кнопку **Добавить**.

Для добавления нескольких анимаций в плейлист необходимо отметить нужные нажав на **+**, на выбранных появится изображение .

Далее нажмите на кнопку **Добавить** и анимации загрузятся в плейлист.



## б) Вкладка «Триггеры»



В Player предусмотрена возможность запускать загруженные анимации или плейлисты по внешним триггерам:

- срабатывание по Art-Net сигналу от Converter (или другого Art-Net устройства);
- срабатывание по Raw UDP сообщению на определенный порт.

Для добавления триггера необходимо нажать кнопку **Добавить триггер**.

В открывшемся окне ввести наименование (поясняющее название для списка), выбрать соответствующий тип триггера.

### Art-Net триггер:

В открывшемся окне нужно заполнить все параметры триггера:

- **Прслушиваемый порт** – по умолчанию 6454 (изменение порта должно быть согласовано с управляющим устройством);
- **Вселенная** – номер вселенной, с которой будет поступать сигнал;
- **Канал** – номер канала, с которого будет поступать сигнал (от 1 до 512);
- **Минимальный уровень** – минимальный уровень сигнала, после достижения которого триггер срабатывает;
- **Максимальный уровень** – максимальный уровень сигнала, после достижения которого триггер не срабатывает.



### Новый триггер

Имя

---

Тип триггера  
ArtNet

---

Прослушиваемый порт  
6454

---

Вселенная  
1

---

Канал  
1

---

Минимальный уровень  
1

---

Максимальный уровень  
255

---

После заполнения всех параметров триггера необходимо сохранить настройки, нажав

### Raw UDP триггер:

Для данного типа триггера заполняются поля:

- **Прослушиваемый порт** – по умолчанию 1025 (изменение порта должно быть согласовано с управляющим устройством);
- **Данные** – содержание UDP сообщения.

### Новый триггер

Имя

---

Тип триггера  
RawUDP

---

Прослушиваемый порт  
1025

---

Данные

---

## DI триггер:

Для данного типа триггера заполняются поля:

- **Порт DI** – номер порта
- **Состояние порта** – активирован или деактивирован.

### Новый триггер

Имя

---

Тип триггера  
Di ▼

---

Порт Di  
1 ▼

---

Состояние порта  
Активирован ▼

---

После добавления триггера, ему необходимо назначить действие,

это можно сделать нажав кнопку .

В открывшемся окне необходимо заполнить строку с наименованием действия и выбрать само действие (пуск, стоп и пауза):

### Новое действие

Тип действия  
Запустить проигрывание ▼

---

анимации  плейлиста

Анимация ▼

повторения

бесконечно

Действие «Запустить проигрывание» подразумевает выбор воспроизведения анимации или плейлиста.

анимации  плейлиста

Также в этом окне можно указать количество повторений, или установить режим бесконечного проигрывания.

повторения

бесконечно

### Новое действие

Тип действия  
Остановить проигрывание

---

Отмена Сохранить

С помощью данного действия можно остановить проигрывание.

### Новое действие

Тип действия  
Установить состояние Do порта

---

Порт Do  
1

---

Состояние порта  
Активирован

---

Отмена Сохранить

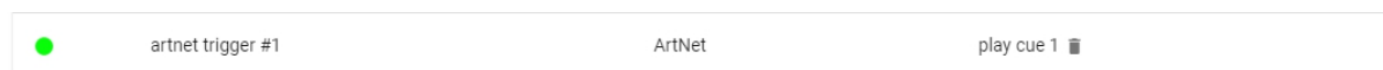
Действие «Установить состояние Do порта» позволяет выбрать номер порта устройства, и назначить ему состояние «Активирован» и «Деактивирован».

После заполнения всех параметров действия необходимо сохранить настройки, нажав **Сохранить**.

Удалить действие можно с помощью кнопки .

Удалить триггер можно нажав на строку с его названием в списке и в открывшемся окне нажав кнопку **Удалить**.

Срабатывание показывается зеленым сигналом в строке соответствующего триггера:



DI	Состояние
Порт 1	<input type="radio"/>
Порт 2	<input type="radio"/>
Порт 3	<input type="radio"/>

DO	Выкл/Вкл
Порт 1	<input type="checkbox"/>
Порт 2	<input type="checkbox"/>
Порт 3	<input type="checkbox"/>

Также на данной вкладке отображается состояние Di и Do - портов.

В окне DI цветовой индикацией отображается состояние порта.

В окне Do можно вручную включить/выключить любой порт.

## 7) Вкладка «Устройства».

Light Stream Player версия 0.14.5

Екатеринбург Офис Light Stream Ru Administrator

### ArtNet устройства

Имя	Ip	Тип	ПО	Статус	Порты	Rdm устройства	Действия
LightStream Player	192.168.0.200	Lighting console	0.14	Connection lost.	0	0	...
LightStream Player	192.168.0.202	Lighting console	0.14	Connection lost.	0	0	...
Converter 6-767B0A	192.168.0.27	Dmx converter	OS-G v1.9.10.22	Power On Tests successful	6	0	...

Строк на странице: 10 1-3 из 3

14:08 05 November 2024 no playback

**С помощью Player можно обнаруживать ArtNet - устройства и управлять ими.**

Light Stream Player версия 0.14.5

Екатеринбург Офис Light Stream Ru Administrator

### ArtNet устройства

Имя	Ip	Тип	ПО	Статус	Порты	Rdm устройства	Действия
LightStream Player v1					0		...
LightStream Player v1					0		...
Converter 6-767B0A					0		...
test					0		...
Converter 6-915421					0		...
LightStream Player v2					0		...
LightStream Player v2					0		...
LightStream Player v2					0		...
LightStream Player v2					0		...
LightStream Player v2					0		...

Строк на странице: 10 1-9 из 9

#### Converter 6-767B0A

Идентифицировать

Имя: Converter 6-767B0A

Тип: Dmx converter

Статус: Power On Tests successful

IP адрес: 192.168.0.27

ПО: OS-G v1.9.10.22

Тип сигнала: SINGLE

№	Имя	Исх. сигнал	Вселенная	Rdm	Tx
1	#DMXOUT1	DMX	5	off	●
2	#DMXOUT2	DMX	6	off	●
3	#DMXOUT3	DMX	7	off	●
4	#DMXOUT4	DMX	8	off	●
5	#DMXOUT5	DMX	9	off	●
6	#DMXOUT6	DMX	10	off	●

Порты:

DMX настройки:

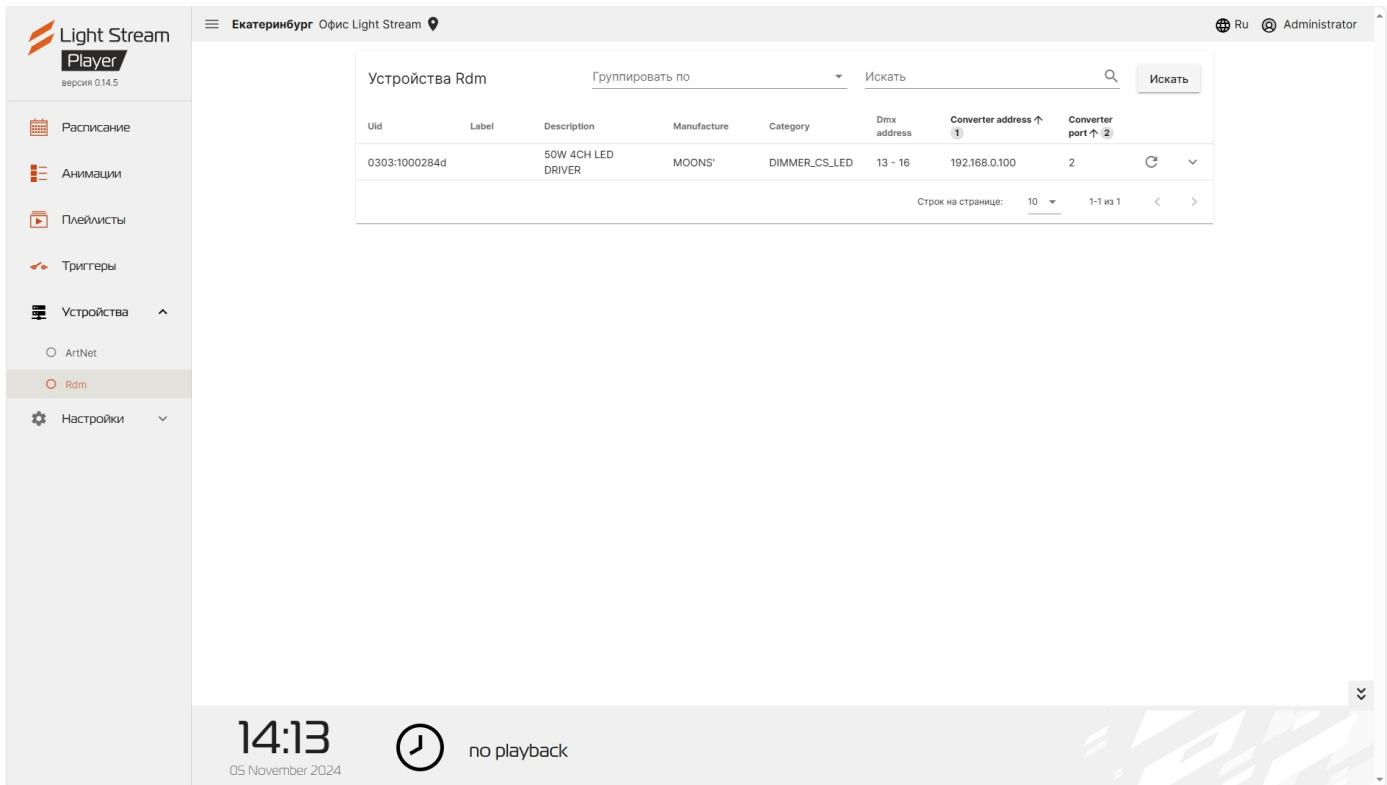
Break time: 90 Max time: 8 Chan time: 48 Pause time: 48 Channel count: 512

Max FPS: 40

Key: 55 Subkey: 27 Data:

Отправить

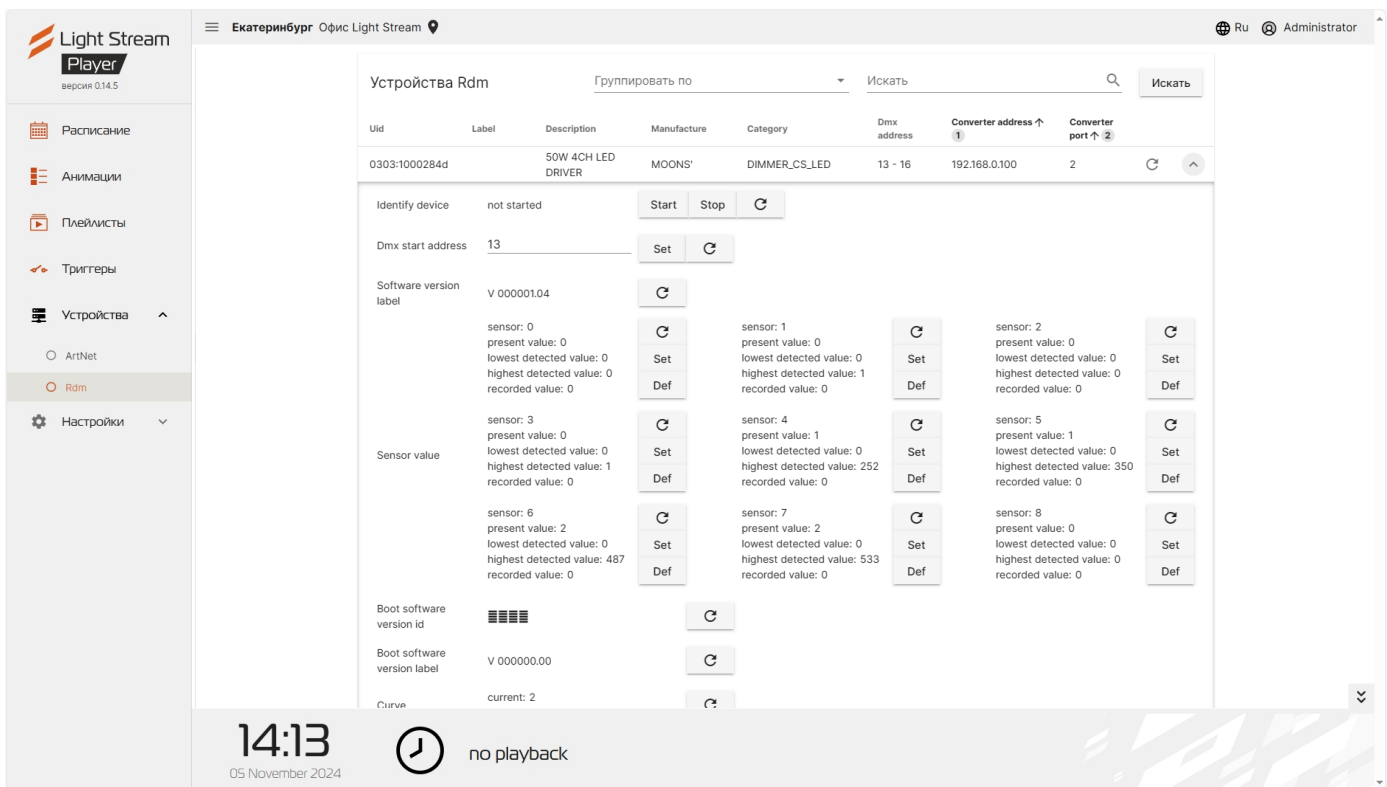
17:48 14 November 2024 no playback



**Так же с помощью Player можно обнаруживать Rdm - устройства и управлять ими.**

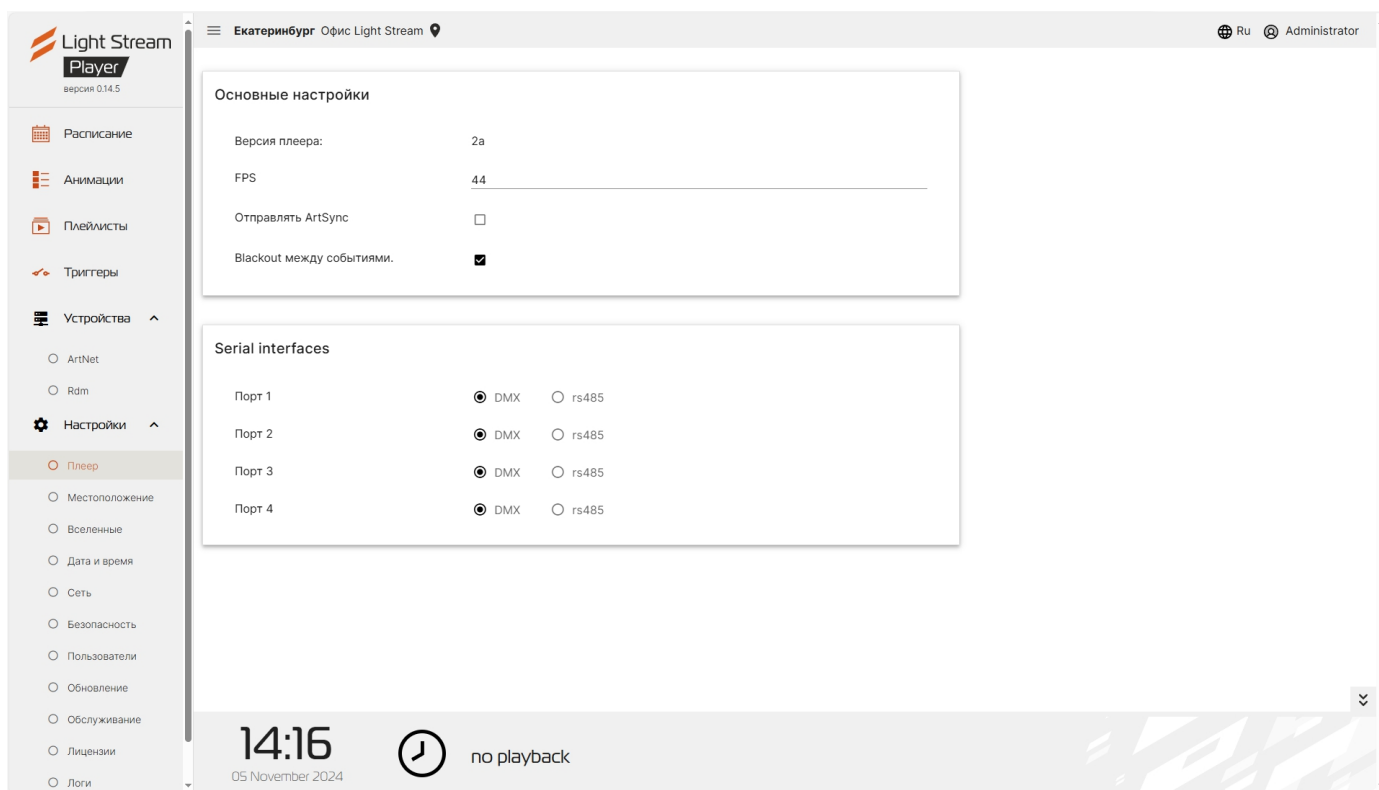
Для обнаружения Rdm - устройств нажмите на кнопку

**Искать**



## 8) Основное меню интерфейса. Вкладка «Настройки».

### Вкладка «Плеер».



На вкладке Плеер в окне Основные настройки возможно указать частоту кадров в секунду воспроизведения анимации.

**Внимание!** Параметр FPS повлияет на саму анимацию, воспроизведение которой может исказиться от изначально задуманной дизайнером (создателем анимации) концепции, а так же может повлиять на производительность Player. Рекомендуется использовать значение по умолчанию 44.

В окне Последовательные интерфейсы можно переключать режимы DMX и rs485 на портах устройства.

## 8.1) Вкладка «Местоположение».

Light Stream Player версия 0.14.5

Екатеринбург Офис Light Stream

Ru Administrator

### Местоположение

Название	Екатеринбург
Адрес	Офис Light Stream
Широта	56.821019190097616
Долгота	60.59559633825783
Геолокация	<a href="#">Открыть в Google Maps</a>

15:07  
05 November 2024

по playback

**На этой вкладке можно указать имя, адрес, широту и долготу объекта.**

Так же возможно отметить его геолокацию с помощью Google Maps, для этого необходимо нажать на кнопку [Открыть в Google Maps](#).

## 8.2) Вкладка «Вселенные».

### На этой вкладке добавляются устройства Art-Net и вселенные.

Для добавления устройства необходимо нажать кнопку

**Добавить ArtNet конвертер**

Далее в открывшемся окне необходимо заполнить следующие поля.

- **Имя** (произвольно на выбор)
- **Режим сети** – broadcast или unicast
- **ip адрес** – сетевой адрес устройства;
- **Порт** – по умолчанию 6454
- **Описание** – дополнительное описание устройства, например наименование щита в котором оно расположено

### Новое устройство

Имя <b>LS Converter 6</b>	Режим сети <b>unicast</b>	ip-адрес <b>192.168.0.101</b>
Порт <b>6454</b>	Описание	

Отмена
Сохранить

Далее для сохранения конфигурации необходимо нажать

**Сохранить**

Добавленное устройство появится в списке ниже:

ArtNet конвертеры						Добавить ArtNet конвертер
Имя	Режим сети	ip-адрес	Порт	Описание	Действия	
Light Stream Converter001	unicast	192.168.0.27	6454	Light Stream Converter001	✎ 🗑	
Light Stream Converter002	unicast	192.168.1.3	6454	Light Stream Converter002	✎ 🗑	
Light Stream Converter003	unicast	192.168.1.4	6454	Light Stream Converter003	✎ 🗑	
port1	unicast			Internal port		

С помощью кнопок можно редактировать конфигурацию добавленного Art-Net устройства или удалить его из списка.



## Для добавления вселенных используется поле «Вселенные».

1 0.0.1	Устройство Light Strea... X	2 0.0.2	Устройство Light Strea... X	3 0.0.3	Устройство Light Strea... X	4 0.0.4	Устройство Light Strea... X	5 0.0.5	Устройство Light Strea... X	6 0.0.6	Устройство Light Strea... X	7 0.0.7	Устройство Light Strea... X
8 0.0.8	Устройство Light Strea... X	9 0.0.9	Устройство Light Strea... X	10 0.0.10	Устройство Light Strea... X	11 0.0.11	Устройство Light Strea... X	12 0.0.12	Устройство Light Strea... X	13 0.0.13	Устройство Light Strea... X	14 0.0.14	Устройство Light Strea... X
15 0.0.15	Устройство Light Strea... X	16 0.1.0	Устройство Light Strea... X	17 0.1.1	Устройство Light Strea... X	18 0.1.2	Устройство Light Strea... X	19 0.1.3	Устройство Light Strea... X	20 0.1.4	Устройство Light Strea... X	21 0.1.5	Устройство Light Strea... X
22 0.1.6	Устройство Light Strea... X	23 0.1.7	Устройство Light Strea... X	24 0.1.8	Устройство Light Strea... X	25 0.1.9	Устройство Light Strea... X	26 0.1.10	Устройство Light Strea... X	27 0.1.11	Устройство Light Strea... X	28 0.1.12	Устройство Light Strea... X
29 0.1.13	Устройство Light Strea... X	30 0.1.14	Устройство Light Strea... X	31 0.1.15	Устройство Light Strea... X	32 0.2.0	Устройство Light Strea... X	33 0.2.1	Устройство Light Strea... X	34 0.2.2	Устройство Light Strea... X	35 0.2.3	Устройство Light Strea... X
36 0.2.4	Устройство Light Strea... X	37 0.2.5	Устройство Light Strea... X	38 0.2.6	Устройство Light Strea... X	39 0.2.7	Устройство Light Strea... X	40 0.2.8	Устройство Light Strea... X	+ Добавить Вселенную			

Чтобы добавить вселенную необходимо нажать **+** «Добавить вселенную» и заполнить следующую форму.

### Добавить вселенную

number  
25

Адрес порта: 0.1.9

ArtNet устройство

- Light Stream Converter
- LS Converter 6

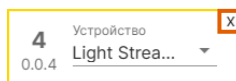
Отмена Сохранить

В поле «Number» указывается номер вселенной (нумерация сквозная в соответствии с протоколом Art-Net v.4), дополнительно показывается номер вселенной в соответствии с протоколом Art-Net v.3 (Net.Subnet.Universe).

В поле «Art-Net устройство» выбирается соответствующее данной вселенной устройство из списка внесенных Art-Net Устройств.

Для сохранения настроек вселенной нужно нажать кнопку **Сохранить**.

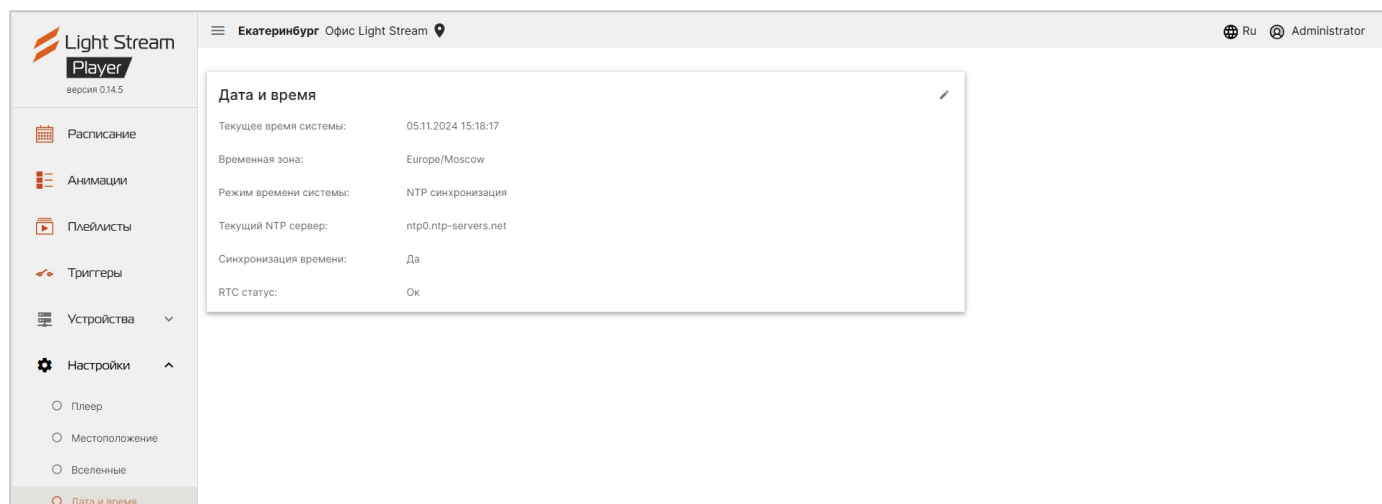
Для удаления вселенной нужно использовать кнопку



Конфигурацию устройств Art-Net и вселенных можно импортировать из программного обеспечения для создания анимаций LightStream.


**Внимание!** Менять конфигурацию устройств и вселенных без рекомендаций дизайнера не рекомендуется. Это может повлиять на общую картину воспроизведения анимаций.

## 8.3) Вкладка «Дата и время».



**На этой вкладке находится поле с конфигурацией настроек даты и времени.**

- **Текущее время системы** – текущие дата и время;
- **Временная зона** – часовой пояс;
- **Режим времени системы** – конфигурация системных часов (синхронизация по NTP серверу или ручная настройка, работа от встроенных часов реального времени RTC);
- **Текущий NTP сервер**
- **Синхронизация времени** – состояние синхронизации.
- **RTC статус** – работа от встроенных часов реального времени.

Для редактирования настроек необходимо нажать кнопку .

Временная зона:


Ручной режим  NTP синхронизация

Основной NTP сервер:

Доп. NTP сервер:

В появившихся полях при необходимости нужно выбрать зону часового пояса, ввести адреса нужных NTP серверов (основного и дополнительного), а также настроить дату и время вручную, выбрав режим «Manual».

Ручной режим  NTP синхронизация

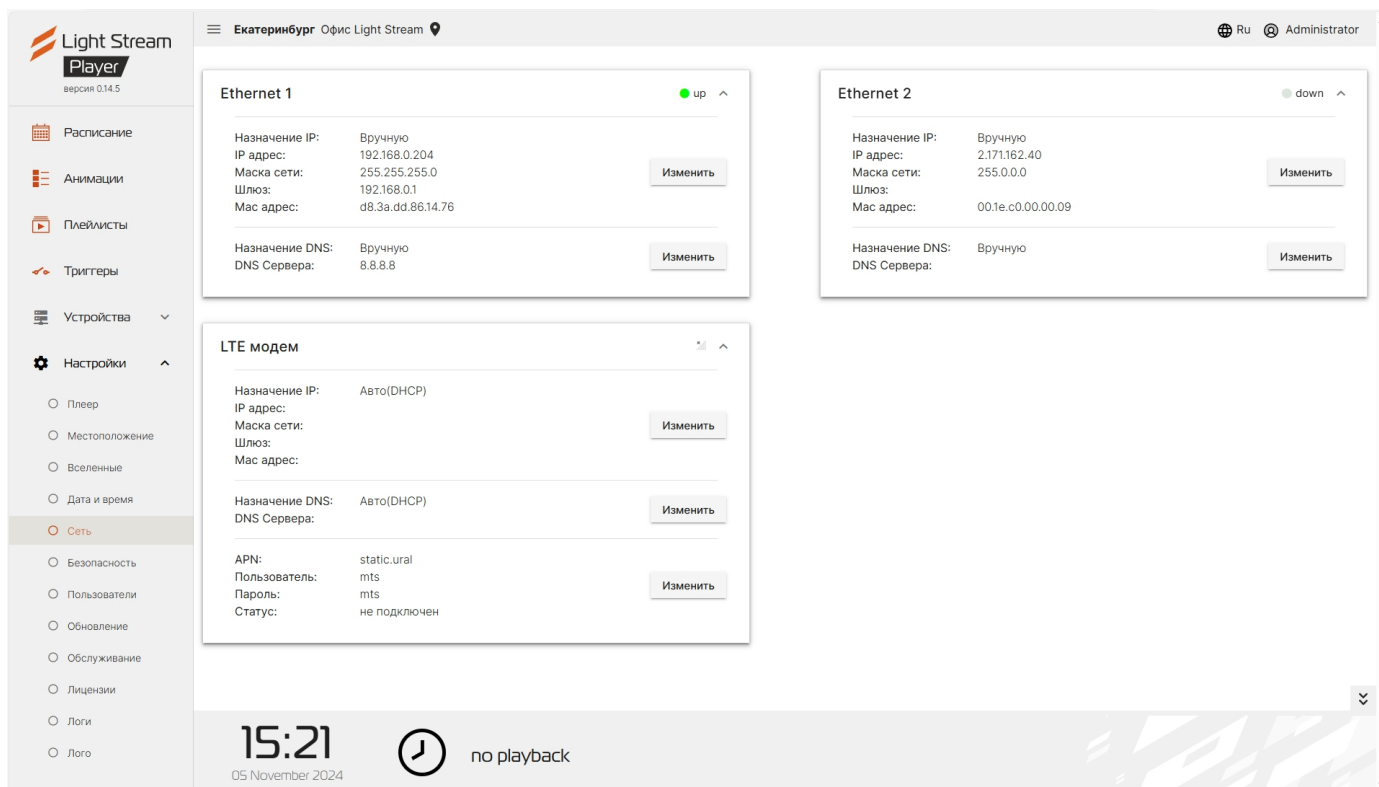
Системная дата:  

Системное время:

После изменения настроек необходимо нажать кнопку .

**Внимание!** Эти настройки могут повлиять на работу режима работы Расписание.

## 8.4) Вкладка «Сеть».



**На этой вкладке находятся поля с основными настройками сетевого интерфейса Player.**

В окне Ethernet можно редактировать сетевые настройки как в ручном, так и в автоматическом режиме.

### Изменение параметров IP

Назначение IP:

Вручную

Авто(DHCP)

Маска сети:  
255.255.255.0

Шлюз:  
192.168.0.1

\*Обозначает поля обязательные для заполнения.

### Изменение параметров DNS

Назначение DNS:

Вручную

Авто(DHCP)

Дополнительный DNS сервер:

\*Обозначает поля обязательные для заполнения.

Окно LTE modem используется опционально (при наличии у пользователя LTE модема)

В окне LTE modem так же можно редактировать сетевые настройки как в ручном, так и в автоматическом режиме.

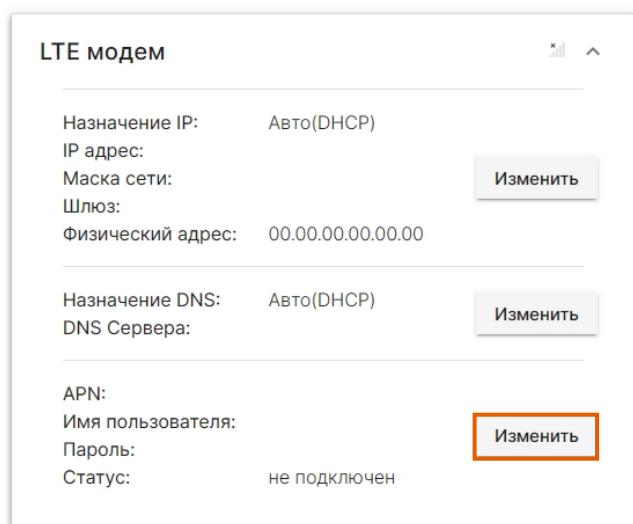
В окне Изменение параметров APN необходимо ввести данные оператора вручную.

## Изменение сетевых настроек на плеере.

Для настройки резервного доступа через модем необходимо что бы sim карта выданная оператором связи имела статический "белый" адрес. Необходимо получить реквизиты подключения (apn сервер, имя пользователя и пароль) у оператора связи выдавшего sim карту.

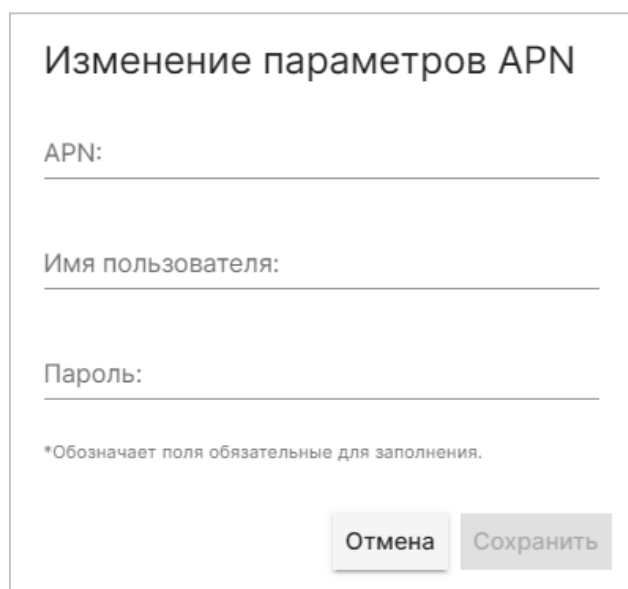
### Для изменения настроек проделайте следующие шаги.

На карточке интерфейса модема в блоке настроек APN нажмите на кнопку **Изменить**



The screenshot shows the 'LTE модем' settings interface. It is divided into three sections. The first section contains 'Назначение IP: Авто(DHCP)', 'IP адрес:', 'Маска сети:', 'Шлюз:', and 'Физический адрес: 00.00.00.00.00.00'. The second section contains 'Назначение DNS: Авто(DHCP)' and 'DNS Сервера:'. The third section contains 'APN:', 'Имя пользователя:', 'Пароль:', and 'Статус: не подключен'. Each section has an 'Изменить' button. The 'Изменить' button for the APN section is highlighted with a red border.

Откроется форма **Изменение параметров APN**



The screenshot shows the 'Изменение параметров APN' form. It has three input fields: 'APN:', 'Имя пользователя:', and 'Пароль:'. Below the fields is a note: '\*Обозначает поля обязательные для заполнения.' At the bottom are two buttons: 'Отмена' and 'Сохранить'.

Укажите настройки полученные от оператора связи.

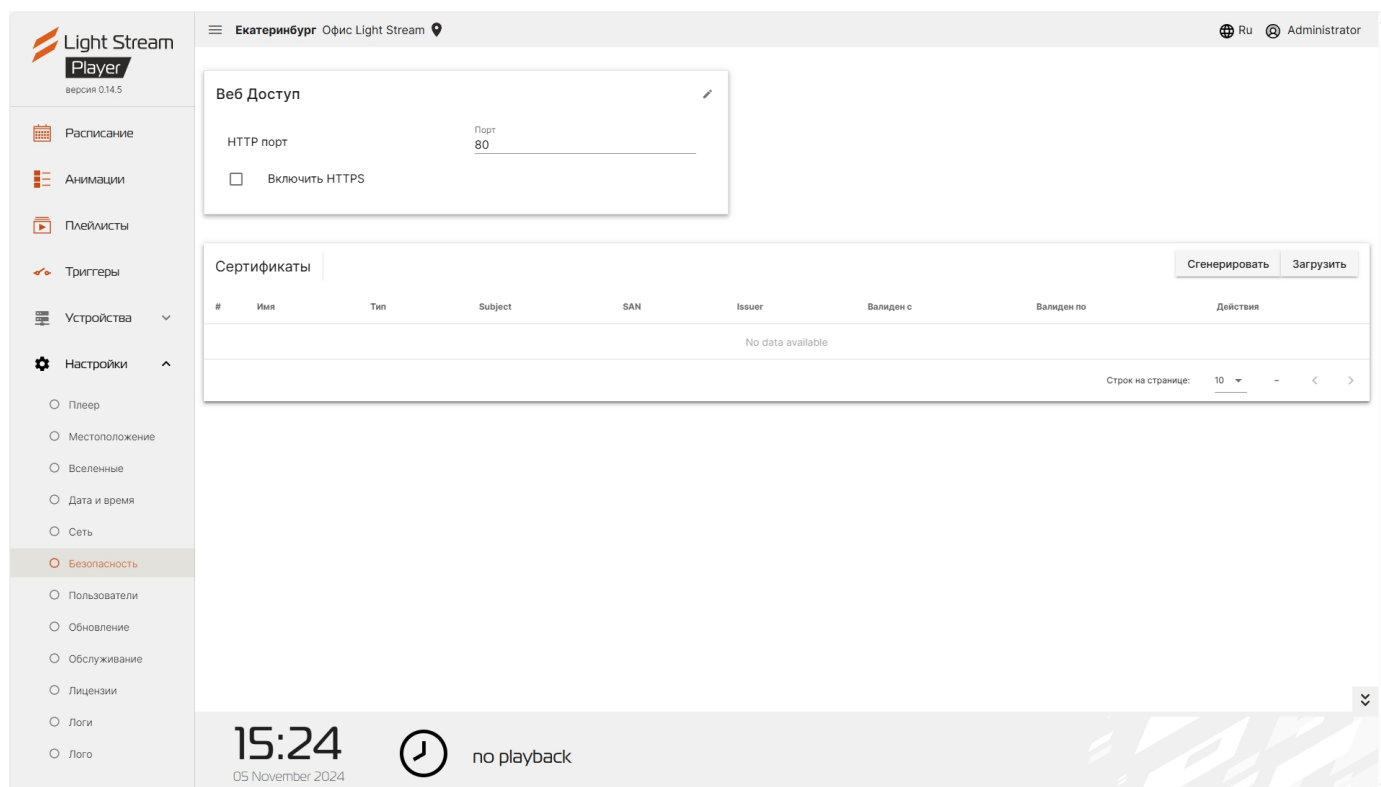
Нажмите кнопку **Сохранить**.

**(Опционально)** В редких случаях требуется задание ip адреса вручную.

Это можно выяснить у оператора связи.

Для задания ip адреса воспользуйтесь соответствующей инструкцией

## 8.5) Вкладка «Безопасность».



**Данная вкладка предназначена для продвинутой настройки Player и защиты доступа к интерфейсу с помощью шифрования сетевого соединения HTTPS:**

HTTPS-протокол обеспечивает безопасный и конфиденциальный обмен информацией между web интерфейсом плеера и устройством пользователя. Благодаря HTTPS-протоколу данные, которые вы оставляете на сайте, будут надежно защищены и не попадут в руки мошенников.

**Поле «Веб Доступ»** - Активация HTTPS, выбор портов и сертификатов.

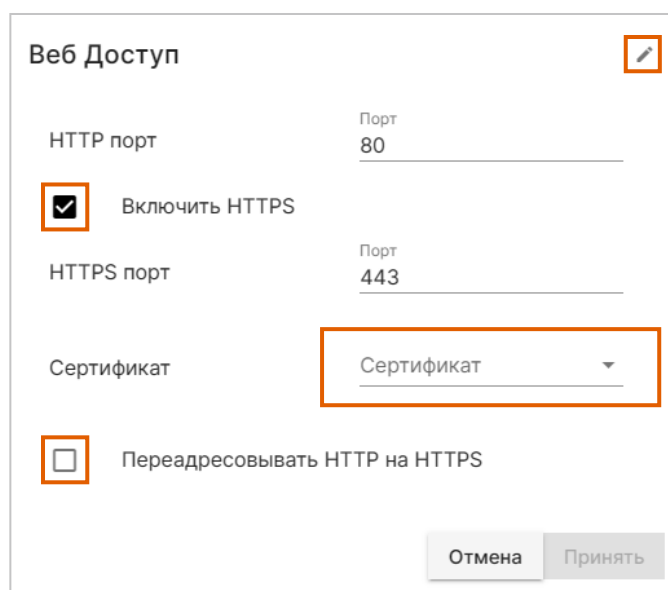
Для редактирования необходимо нажать , после изменения нужно нажать кнопку **Применить**.

Для включения HTTPS в поле **Веб Доступ** нажмите .

Поставьте галочку **Включить HTTPS**

В поле **Сертификат** выберите заранее сгенерированный или загруженный SSL сертификат.

Для переадресации и предотвращения доступа к web интерфейсу плеера по http поставьте галочку **Переадресовывать HTTP на HTTPS**



Нажмите кнопку **Применить** затем обновите страницу.

## Загрузка сертификата от внешнего удостоверяющего центра.

SSL-сертификат – это цифровой сертификат, удостоверяющий подлинность веб-сайта и позволяющий использовать зашифрованное соединение. Аббревиатура SSL означает Secure Sockets Layer – протокол безопасности, создающий зашифрованное соединение между веб-сервером и веб-браузером.

**Файлы сертификата и частного ключа должны быть в pem формате.**

**Файл частного ключа не должен быть защищен паролем.**

**Поле «Сертификаты»** - загрузка или создание сертификатов.

Для загрузки ssl сертификата нажмите на кнопку **Загрузить** после чего откроется окно для загрузки сертификатов.

Сертификаты										Сгенерировать	Загрузить
#	Имя	Тип	Subject	SAN	Issuer	Валиден с	Валиден по	Действия			
1	test	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.205, IP=100.85.162.189	CN=lightstream_player.local	Wed Dec 21 2022	Sat Dec 20 2025	↓	🗑️		
2	secsert	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.200, IP=46.16.96.91	CN=lightstream_player.local	Tue Mar 21 2023	Fri Mar 20 2026	↓	🗑️		

Строк на странице: 10 1-2 из 2

Выберете **Новый сертификат**.

Заполните поле **Имя**. Имя сертификата должно быть уникальным и не использоваться ранее загруженными или сгенерированными сертификатами.

Нажмите на поле **Файл сертификата** и выберите файл ssl сертификата.

Нажмите на поле **Файл частного ключа** и выберите файл частного ключа.

Нажмите кнопку формы **Сохранить**.

### Загрузка сертификата

Новый сертификат  
 Сертификат к ранее созданному csr

Имя

Файл сертификата

Файл частного ключа

Файл промежуточного сертификата (опцио...

**Отмена** **Сохранить**

В списке сертификатов должен появиться вновь загруженный сертификат который можно использовать в дальнейшем для настройки https протокола.

## Создание самоподписанного ssl сертификата

Самоподписанный сертификат это особый тип цифрового сертификата, подписанный самим его субъектом. Технически такой сертификат ничем не отличается от сертификата, заверенного подписью удостоверяющего центра (УЦ), только вместо передачи на подпись в УЦ пользователь создаёт свою собственную сигнатуру

### Самоподписанный сертификат выдается сроком на три года.

Выберете поле **«Сертификаты»** - загрузка или создание сертификатов.

В блоке **Сертификаты** нажмите на кнопку **Сгенерировать**

Сертификаты										Сгенерировать	Загрузить
#	Имя	Тип	Subject	SAN	Issuer	Валиден с	Валиден по	Действия			
1	test	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.205, IP=100.85.162.189	CN=lightstream_player.local	Wed Dec 21 2022	Sat Dec 20 2025	↓	🗑		
2	secsert	certificate	CN=lightstream_player.local	IP=192.168.0.200, IP=46.16.96.91	CN=lightstream_player.local	Tue Mar 21 2023	Fri Mar 20 2026	↓	🗑		

Строк на странице: 10 1-2 из 2 < >

В открывшейся форме **Запрос сертификата** необходимо заполнить поле **Имя** и поставить маркер в разделе **Тип сертификата** на значение **Самоподписанный**.

Поля **Нарицательное название** и **Альтернативное название субъекта** заполняются автоматически.

Остальные поля заполняются по желанию.

Нажмите кнопку формы **Сохранить**.

В списке сертификатов должен появиться вновь созданный сертификат который можно использовать в дальнейшем для настройки https протокола

### Запрос сертификата

Имя

Тип сертификата:  Самоподписанный  .CSR

Нарицательное название

Альтернативное название субъекта (опциональ...

Организация (опционально)

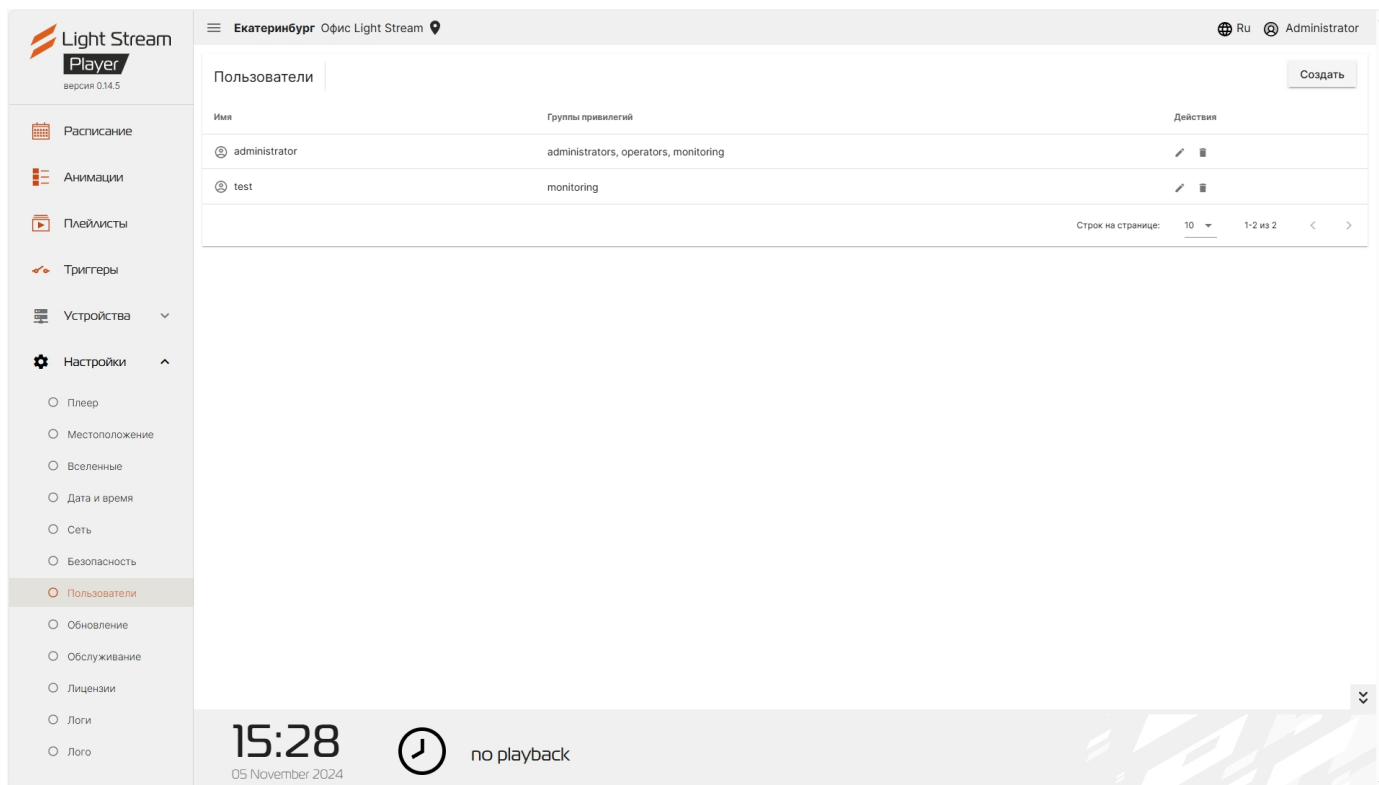
Организационная единица (опционально)

Страна (опционально)

Штат/провинция (опционально)

Локальный адрес (опционально)

## 8.6) Вкладка «Пользователи».



### Существует группы привилегий пользователей Player:

- **Administrator** – пользователь, обладающий доступом ко всем настройкам Player.
- **Operator** – пользователь, имеющий возможность работать с анимациями, создавать плейлисты и сценарии, менять режим работы Player (Расписание / Ручное управление). Доступ к настройкам закрыт.
- **Monitoring** – пользователь с возможностями мониторинга. Все настройки, в том числе работа с анимациями, закрыты.

На данной вкладке есть возможность создать пользователя с возможностью изменения его реквизитов доступа.

Для создания пользователя нужно нажать на кнопку **Создать**. В открывшемся окне необходимо ввести имя пользователя в графе «Имя», в подменю «Группы привилегий» выбрать вид пользователя, далее необходимо ввести пароль в графе «Пароль» и подтвердить его в графе «Подтверждение пароля».

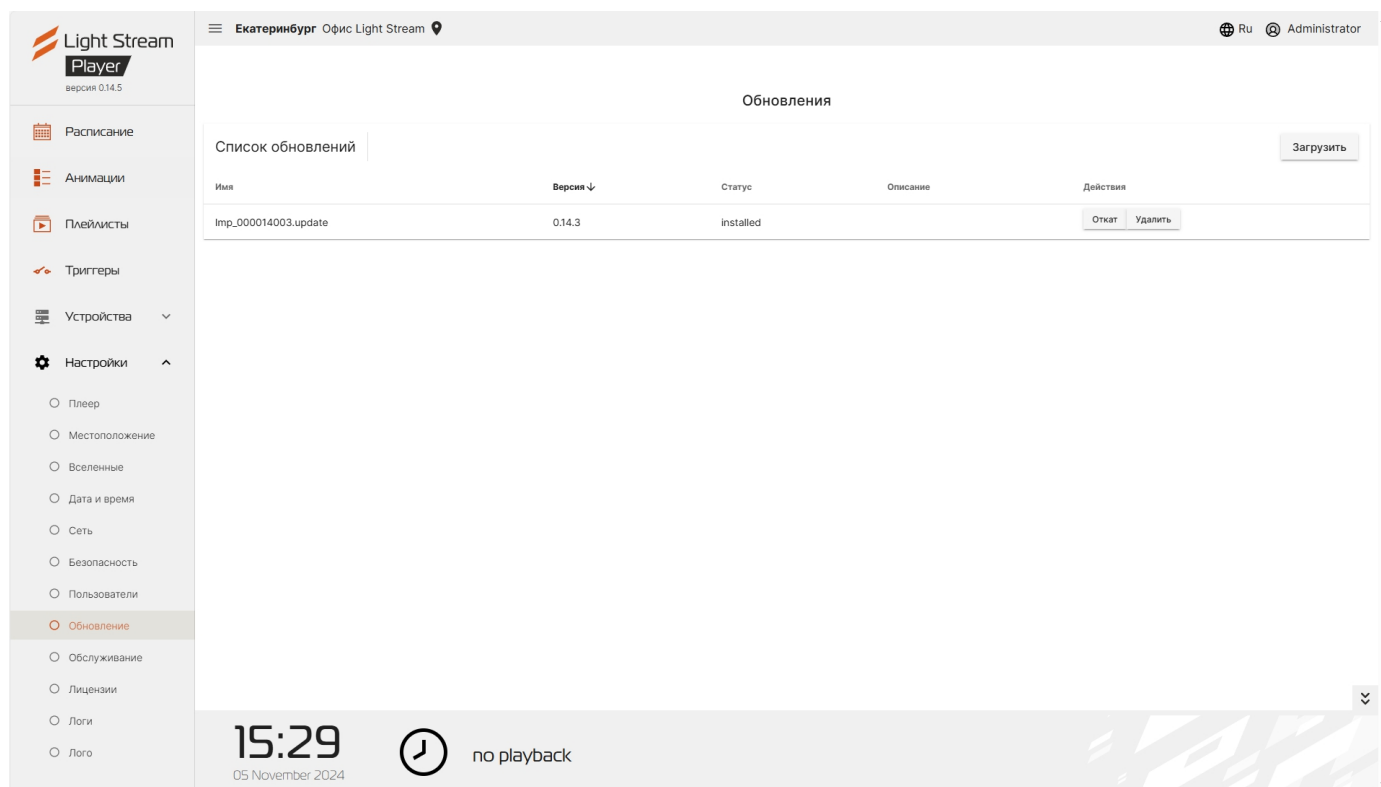
После ввода данных необходимо нажать кнопку **Создать**. Пользователь отобразится в общем списке.

Реквизиты пользователя можно изменить нажав на .

Пользователя можно удалить из списка нажав на .

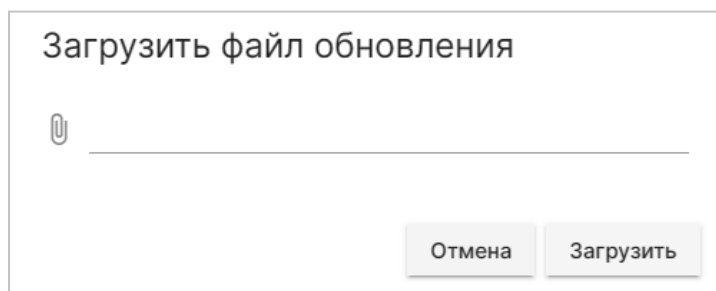


## 8.7) Вкладка «Обновление».



**В окне данной вкладки можно обновить программное обеспечение Player.**

Для этого необходимо нажать кнопку **Загрузить**, после чего откроется окно для загрузки полученного обновления.

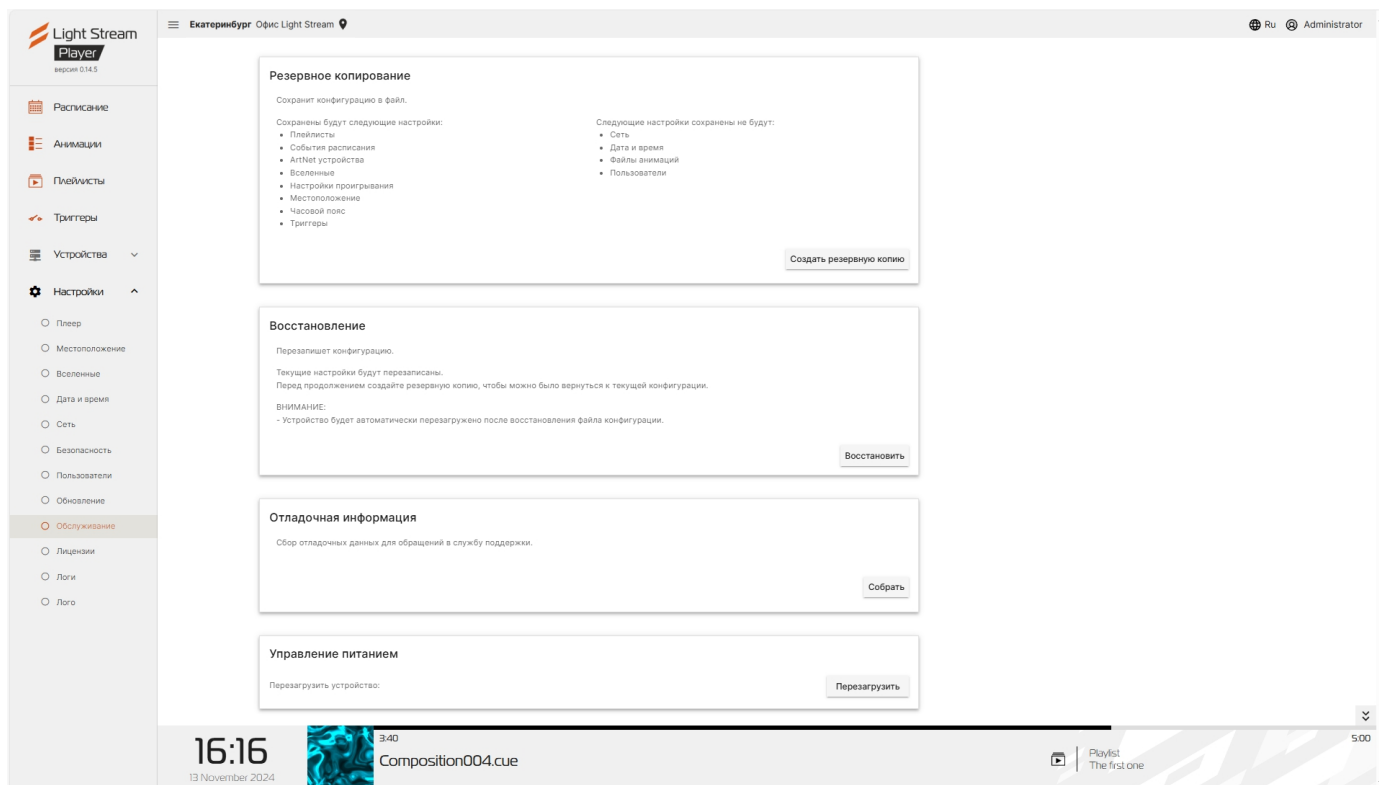


После этого файл обновления появится в списке.

Для проверки загруженных обновлений необходимо нажать кнопку «Проверка», после проверки появится кнопка «Установить», после нажатия которой начнется установка. Это займет несколько минут, после чего Player перезагрузится.

Установленное обновление можно откатить назад с помощью кнопки «Откат» и удалить с помощью кнопки «Удалить».

## 8.8) Вкладка «Обслуживание».



### **В Player имеется возможность создавать и загружать резервные копии конфигурации**

Для создания и загрузки файла конфигурации необходимо нажать кнопку после чего будет предложено сохранить файл с расширением \* .backup.

**Создать резервную копию**

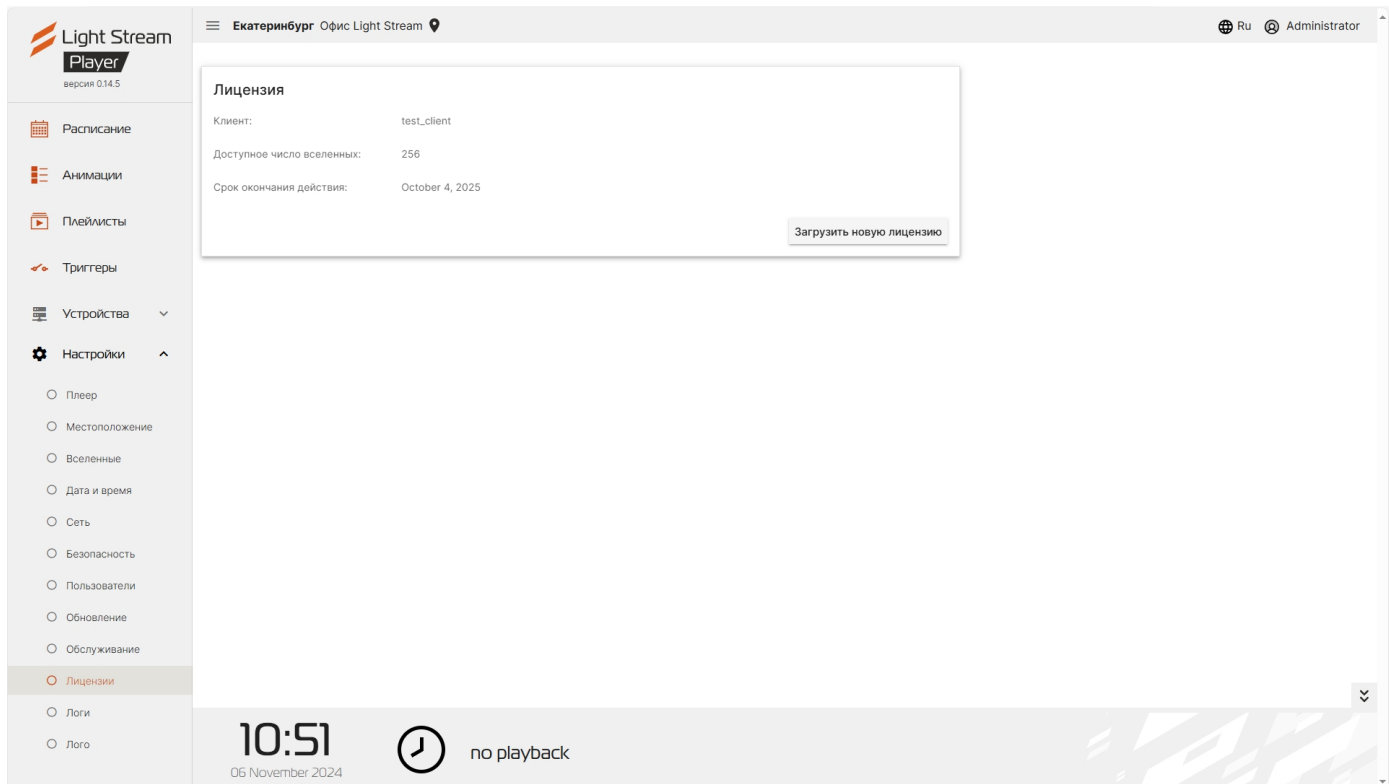
Если нужно восстановить конфигурацию Player то необходимо нажать кнопку **Восстановить** после выбрать ранее созданный файл с конфигурацией. После загрузки Player перезагрузится.

В окне **Отладочная информация** можно собрать отладочные данные для обращений в службу поддержки. Для этого нажмите **Собрать**.

В окне **Управление питанием** можно перезагрузить устройство.

Для этого нажмите **Перезагрузить**.

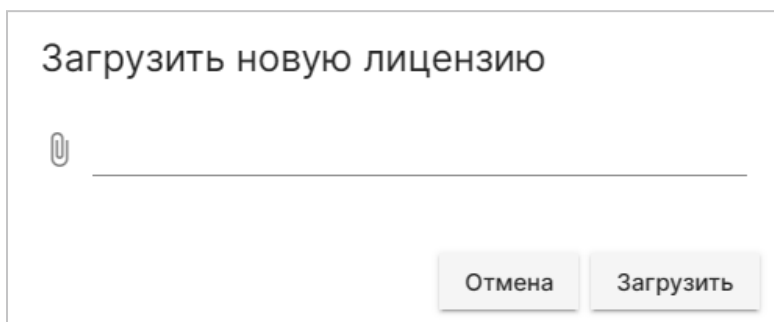
## 8.9) Вкладка «Лицензии».



**В окне данной вкладки представлена информация о текущей лицензии.**

Так же есть возможность при необходимости загрузить новый файл с лицензией.

Для этого необходимо нажать кнопку **Загрузить новую лицензию**, после чего откроется окно с выбором файла лицензии с расширением \*.lic.



## 8.10) Вкладка «Логи».

The screenshot shows the 'Логи' (Logs) tab in the Light Stream Player interface. The sidebar on the left contains the following menu items: 'Расписание', 'Анимации', 'Плейлисты', 'Триггеры', 'Устройства', and 'Настройки'. Under 'Настройки', there are sub-items: 'Плеер', 'Местоположение', 'Вселенные', 'Дата и время', 'Сеть', 'Безопасность', 'Пользователи', 'Обновление', 'Обслуживание', 'Лицензии', 'Логи', and 'Лого'. The 'Логи' item is currently selected. The main content area displays a list of log entries under the heading 'ЛОГИ'. The entries are as follows:

- [2024.11.06 04:14:41] | Player: Cue Composition002.cue was played for 60.17 seconds
- [2024.11.06 04:15:41] | Player: Cue Composition001.cue was played for 60.16 seconds
- [2024.11.06 04:16:41] | Player: Cue Composition002.cue was played for 60.18 seconds
- [2024.11.06 04:17:02] | Player: Cue Composition001.cue was played for 20.65 seconds
- [2024.11.06 04:17:02] | Player: Playlist ыфэфыв was played for 501.98 seconds
- [2024.11.06 04:17:11] | Player: Start playing playlist ыфэфыв
- [2024.11.06 04:17:26] | Artsync status updated. Status: Enable
- [2024.11.06 04:17:31] | Artsync status updated. Status: Disable
- [2024.11.06 04:18:00] | Player: Cue Composition001.cue was played for 48.77 seconds
- [2024.11.06 04:18:00] | Player: Playlist ыфэфыв was played for 48.77 seconds

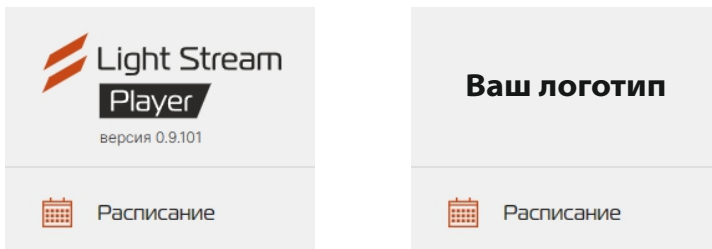
The bottom status bar displays the time '10:52', the date '05 November 2024', a clock icon, and the text 'no playback'.

**В окне данной вкладки показаны логирующиеся события.**

## 8.11) Вкладка «Лого».



**На этой вкладке пользователь может изменить логотип, расположенный в левом верхнем углу, на любой другой.**



Для этого необходимо нажать кнопку **Загрузить** и в открывшемся окне выбрать нужный логотип в формате SVG.



## 9) Настройка GSM модуля.



Для настройки удаленного доступа через GSM модуль необходимо чтобы sim карта, выданная оператором связи, имела статический "белый" адрес. Необходимо получить реквизиты подключения (apn сервер, имя пользователя и пароль) у оператора связи выдавшего sim карту.  
Получив эти настройки переходим к дальнейшим шагам.

### Настройка точки доступа (APN)

**Для изменения настроек проделайте следующие шаги**

1. Зайдите в веб интерфейс плеера используя аккаунт с правами администратора.
2. В боковом меню выберите **[Настройки] -> [Сеть]**.
3. На карточке интерфейса модема в блоке настроек APN нажмите на кнопку **Изменить**.  
Откроется форма **Изменение параметров APN**.

#### Изменение параметров APN

APN:  
static.ural

---

Пользователь:  
mts

---

Пароль:  
mts

---

\*Обозначает поля обязательные для заполнения.

4. Укажите настройки полученные от оператора связи.
5. Нажмите кнопку **Сохранить**.
6. (Опционально) В редких случаях требуется задание ip адреса вручную.  
Это можно выяснить у оператора связи. Для задания ip адреса воспользуйтесь соответствующей инструкцией в разделе «Изменение сетевых настроек на плеере» данного руководства.



При использовании белого IP адреса, а соответственно и доступа из Интернет, настоятельно рекомендуем, в целях безопасности, использовать SSL - сертификат и включить HTTPS протокол. (Как это сделать указано далее)

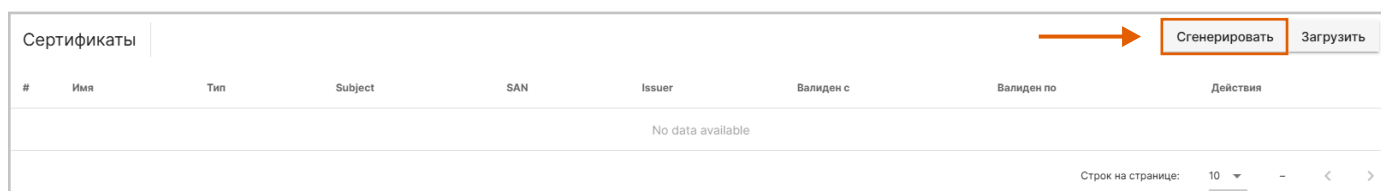
## Создание самоподписанного ssl сертификата

Самоподписанный сертификат это особый тип цифрового сертификата, подписанный самим его субъектом. Технически такой сертификат ничем не отличается от сертификата, заверенного подписью удостоверяющего центра (УЦ), только вместо передачи на подпись в УЦ пользователь создаёт свою собственную сигнатуру.

### Самоподписанный сертификат выдается сроком на три года

#### Шаги по созданию самоподписанного сертификата

1. Зайдите в веб интерфейс плеера используя аккаунт с правами администратора.
2. В боковом меню выберите **[Настройки] -> [Безопасность]**.
3. В блоке **Сертификаты** нажмите на кнопку **Сгенерировать**.



#### 4. В открывшейся форме **Certificate Request**

необходимо заполнить поле **Имя**

и поставить маркер в разделе

**Тип сертификата** на значение

**Самоподписанный**.

Поля **Common name**

и **Subject alternative name**

заполняются автоматически.

Остальные поля заполняются по желанию.

#### 5. Нажмите кнопку формы **Сохранить**.

#### 6. В списке сертификатов должен появиться

вновь созданный сертификат который

можно использовать в дальнейшем для

настройки https протокола.

# Загрузка сертификата от внешнего удостоверяющего центра

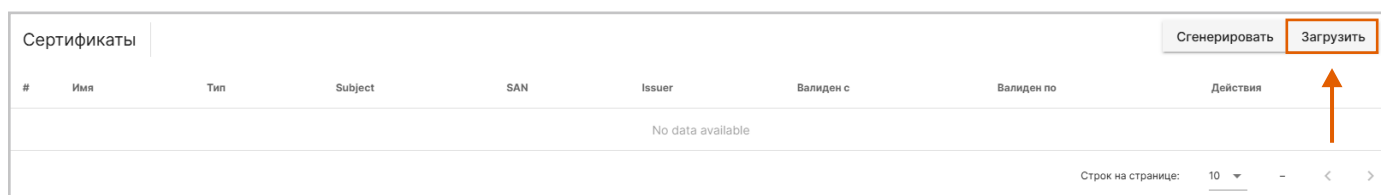
SSL-сертификат – это цифровой сертификат, удостоверяющий подлинность веб-сайта и позволяющий использовать зашифрованное соединение. Аббревиатура SSL означает Secure Sockets Layer – протокол безопасности, создающий зашифрованное соединение между веб-сервером и веб-браузером.



**Файлы сертификата и приватного ключа должны быть в pem формате.  
Файл приватного ключа не должен быть защищен паролем.**

## Шаги по загрузке ssl сертификата

1. Зайдите в веб интерфейс плеера используя аккаунт с правами администратора.
2. В боковом меню выберите [**Настройки**] -> [**Безопасность**].
3. В блоке **Сертификаты** нажмите на кнопку **Загрузить** после чего откроется форма **Загрузка сертификата**.



4. Заполнить поле **Имя**. Имя сертификата должно быть уникальным и не использоваться ранее загруженными или сгенерированными сертификатами.
5. Нажмите на поле **Файл сертификата** и выберите файл ssl сертификата.
6. Нажмите на поле **Файл приватного ключа** и выберите файл приватного ключа.
7. Нажмите кнопку формы **Сохранить**.
8. В списке сертификатов должен появиться вновь загруженный сертификат который можно использовать в дальнейшем для настройки https протокола.

### Загрузка сертификата

Новый сертификат  
 Сертификат к ранее созданному csr

Имя

Файл сертификата

Файл приватного ключа

Файл промежуточного сертификата (опцио...



# Включение HTTPS

HTTPS-протокол обеспечивает безопасный и конфиденциальный обмен информацией между web интерфейсом плеера и устройством пользователя. Благодаря HTTPS-протоколу данные, которые вы оставляете на сайте, будут надежно защищены и не попадут в руки мошенников.

## Шаги по для активации HTTPS

1. Зайдите в веб интерфейс плеера используя аккаунт с правами администратора.
2. В боковом меню выберите **Настройки -> Безопасность**.
3. В блоке **Веб доступ** нажмите на иконку редактирования.



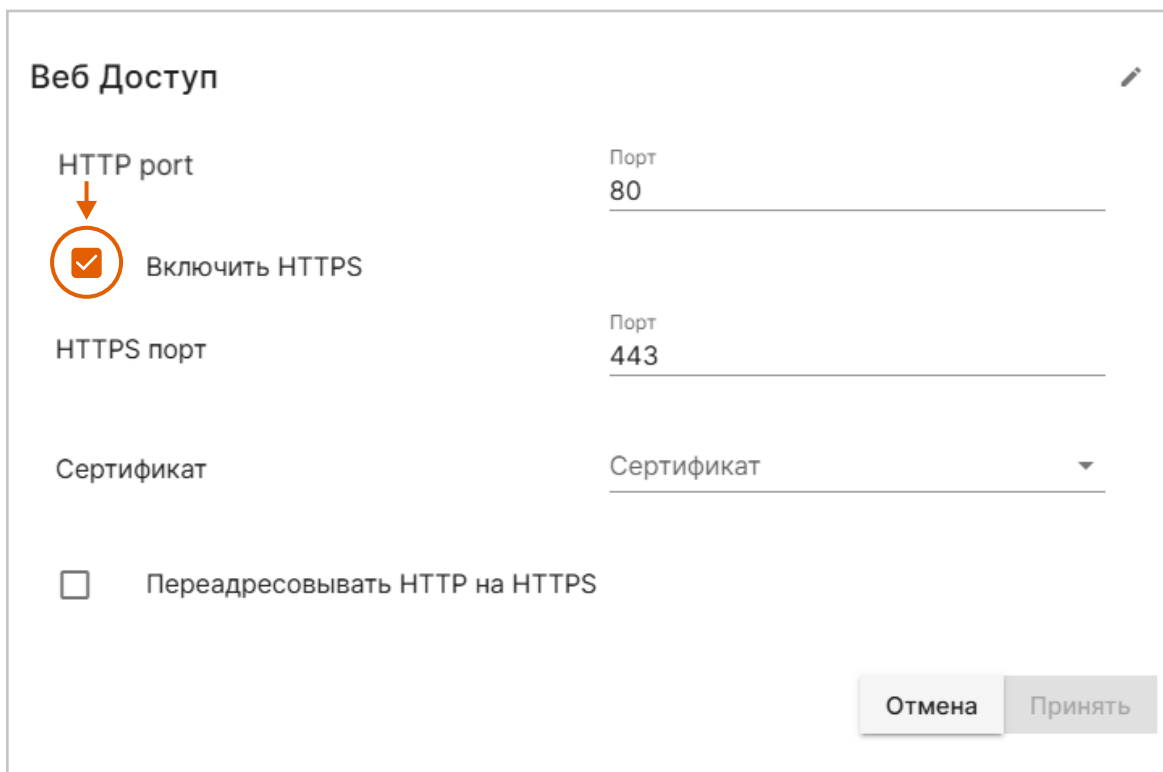
Веб Доступ

Порт

HTTP порт 80

Включить HTTPS

4. Поставьте галочку **Enable HTTPS (Включить HTTPS)**.



Веб Доступ

Порт

HTTP port 80

Включить HTTPS

Порт

HTTPS порт 443

Сертификат Сертификат

Переадресовывать HTTP на HTTPS

Отмена Принять

5. В поле **Сертификат** выберите заранее сгенерированный или загруженный SSL сертификат.

Веб Доступ

HTTP порт Порт 80

Включить HTTPS

HTTPS порт Порт 443

Сертификат Сертификат

Переадресовывать HTTP на HTTPS

Отмена Принять

6. Для переадресации и предотвращения доступа к web интерфейсу плеера по http поставьте галочку **Переадресовывать HTTP на HTTPS**.

Веб Доступ

HTTP порт Порт 80

Включить HTTPS

HTTPS порт Порт 443

Сертификат Сертификат

Переадресовывать HTTP на HTTPS

Отмена Принять

7. Нажмите кнопку **Принять** затем обновите страницу.

# Изменение сетевых настроек на плеере

## Настройки сетевого интерфейса делятся на две части:

- Настройки ip адресации
- Настройки DNS серверов

## Для изменения настроек проделайте следующие шаги

1. Зайдите в веб интерфейс плеера используя аккаунт с правами администратора.
2. В боковом меню выберите **[Настройки] -> [Сеть]**.
3. На карточке интерфейса которому хотите поменять настройки в блоке ip адресации нажмите на кнопку **Изменить**.  
Откроется форма **Изменение параметров IP**.

Изменение параметров IP

Назначение IP:  
Вручную

IP адрес:  
192.168.0.204

Маска сети:  
255.255.255.0

Шлюз:  
192.168.0.1

\*Обозначает поля обязательные для заполнения.

Отмена Сохранить

4. В поле **Назначение IP** выберите способ задания ip адресации.

Настройки адресации могут быть заданы вручную или получены по DHCP.

Если вы выбрали DHCP то перейдите сразу к пункту б.

5. Заполните поля **IP Адресс, Маска сети и Шлюз**.
6. Нажмите кнопку **Сохранить**.
7. (Опционально) Если вы выбрали ручной способ задания настроек то на карточке интерфейса которому изменили адресацию в блоке DNS нажмите на кнопку **Изменить**.  
Откроется форма **Изменение параметров DNS**.

## Изменение параметров DNS

Назначение DNS:  
Вручную ▼

---

Основной DNS сервер:  
8.8.8.8

---

Дополнительный DNS сервер:  
\_\_\_\_\_

\*Обозначает поля обязательные для заполнения.

8. В поле **Назначение DNS** выберите **Вручную**.
9. Укажите актуальные dns сервера.

**Настройка GSM модуля завершена.**